SIVOM
De Fleuve en Vallées
ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Mael, Janelle, Apolline, Gabin, Lou et Jade*

CE1&2-CM1

	Lundi 7 juillet	Mardi 8 juillet	Mercredi 9 juillet	Jeudi 10 juillet	Vendredi 11 juillet
Matin	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **décoration salle** *Jeux trad. :* **thèque** *Exp. corporelle :* **danse orientale**	**Ateliers découvertes :** *Cuisine :* **tarte aux pommes** *Init. sport. :* **hockey** *Arts pla. :* **décorations orientales**	**Sortie à la journée :** **Lac de Naussac - Langogne Baignade, Canoë**** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos + chaussures pour aller dans l'eau + maillot et serviette de bain + tee-shirt de rechange, crème solaire et casquette.* **Départ : 8h15 - Retour : 18h**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **enluminure de conte** *Init. sport. :* **rugby** *Exp. corporelle :* **jeux musicaux**	**Ateliers découvertes :** *Act. scientifique :* **sable magique** *Jeux trad. :* **épervier** *Init. sport. :* **parcours d'agilité**
A-Midi	**Le palais aux 1001 portes** Dans les sables du désert dort un palais magique gardé par un génie… Derrière chaque porte : un conte vivant t'attend. ***- Rallye photos -*** *Parcours le désert pour trouver le palais des 1001 nuits.*	**Le palais aux 1001 portes** Face au palais magique, le génie t'attend. Il ne laisse pas entrer n'importe qui, alors il va falloir l'impressionner ! ***- Attaque à la citadelle -*** *Déguise-toi et échappe à la vue du génie.*		**Le palais aux 1001 portes** Le génie t'accueil dans son palais et il t'offre une place à son banquet, où les délices des 1001 Nuits enchantent tes papilles. ***- Kim goût -*** *Assiste au banquet exotique du génie.*	**Le palais aux 1001 portes** Bienvenue dans le labyrinthe du génie ! Il t'envoie explorer les portes enchantées pour dévoiler les trésors cachés du palais. ***- Course d'orientation -*** *Explore le palais et ses portes magiques.*

	Lundi 14 juillet	Mardi 15 juillet	Mercredi 16 juillet	Jeudi 17 juillet	Vendredi 18 juillet
Matin	**Férié**	**Ateliers découvertes :** *Jeux trad. :* **béret carré** *Exp. corporelle :* **zumba** *Atelier théâtre :* **contes et impro**	**Sortie à la journée :** **Alti Aréna Le Puy-en-Velay** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.* **Départ : 9h** **Retour : 16h30**	**Ateliers découvertes :** *Init. sportive :* **football** *Atelier nature :* **land art** *Arts plastiques :* **portrait nature**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **lampe de génie** *Jeux trad. :* **jeux de raquettes** *Jeux musicaux :* **blind test**
A-Midi		**Le palais aux 1001 portes** Tu passes la première porte magique… et soudain Aladin apparaît devant toi. Il te fait visiter le souk d'Agrabah. ***-Poule Renard Vipère -*** *Faufile-toi à travers l'effervescence du marché.*		**Le palais aux 1001 portes** Tu as gagné la confiance d'Aladin ! Il te demande ton aide pour récupérer son tapis volant que le sultan lui a dérobé. ***- Bataille de tapis volants -*** *Affronte le sultan et récupère le tapis d'Aladin.*	**Le palais aux 1001 portes** Porté par les vents sur le tapis volant d'Aladin, tu pars à ses côtés pour retrouver la légendaire lampe magique ! ***- Jeu de piste-*** *A bord du tapis, accompagne Aladin pour retrouver sa lampe.*

**Sous réserve de modification et selon les envies et les propositions des enfants - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

***Activité nécessitant l'attestation scolaire du savoir nager ou de réussite au test d'aisance aquatique*

SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Mael, Janelle, Gabin, et Lou*

CE1&2-CM1

	Lundi 21 juillet	Mardi 22 juillet	Mercredi 23 juillet	Jeudi 24 juillet	Vendredi 25 juillet
Matin	**Ateliers découvertes :** *Atelier nature :* **ballade antidéchets** *Arts pla. :* **fresque orientale** *Init. sport. :* **handball**	**Ateliers découvertes :** *Init. sport. :* **pétanque** *Exp. corporelle :* **jeux de mime** *Arts plastiques :* **peinture désertique**	**Ateliers découvertes :** *Init. sport. :* **athlétisme** *Exp. corporelle :* **danse** *Arts plastiques :* **plastique fou**	**Ateliers découvertes :** *Jeux trad. :* **accroche-décroche** *Init. sport. :* **tir à l'arc** *Arts plastiques :* **origami**	**Sortie à la journée :** **Représentation Cirque** **Compagnie Tempo** **à Brives-Charensac** *- Supplément petite sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos.* **Départ : 9h / Retour : 17h30**
A-Midi	**Le palais aux 1001 portes** De retour au palais, tu franchis une 2ème porte. Te voilà face à Ali Baba, avec une bande de voleurs à ses trousses ! ***- Douaniers Contrebandiers -*** *Aide Ali Baba à échapper aux 40 voleurs.*	**Le palais aux 1001 portes** Pour échapper aux voleurs, Ali Baba s'est caché dans une grotte sombre et mystérieuse, mais il s'est perdu dans l'obscurité. ***- Escape Game -*** *Résous les énigmes de la grotte pour aider Ali Baba.*	**Initiation Cirque** **à Saint-Germain-Laprade** *- Pas de supplément –* --- **VEILLÉE + NUITÉE**	**Initiation Cirque** **à Saint-Germain-Laprade** *- Pas de supplément -*	

	Lundi 28 juillet	Mardi 29 juillet	Mercredi 30 juillet	Jeudi 31 juillet	Vendredi 1er août
Matin	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **calligraphie arabe** *Initiation sportive :* **acrosport**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **mosaïques** *Autre :* **karaoké**	**Sortie à la journée :** **Accrobranche** **Le Chambon-sur-Lignon** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.* **Départ : 8h15** **Retour : 17h30**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **bijoux orientaux** *Jeux trad. :* **poule renard vipère**	**Animation à la journée :** **Journée festive** **à Saint-Germain-Laprade** *- Pique-nique préparé par le centre –* Le génie t'accompagne à travers la dernière porte… Derrière, tous les personnages des 1001 Nuits t'attendent pour une grande fête ! *Prévoir : tenue de rechange, crème solaire, casquette et chaussures sportives ne craignant pas l'eau.* **Début : 10h** **Fin : 17h**
A-Midi	**Le palais aux 1001 portes** Une nouvelle porte t'embarque à bord du navire du célèbre Simbad le marin. L'aventurier t'amène avec lui dans ses explorations. ***- Jeu de l'oie -*** *Accompagne Simbad et son équipage.*	**Le palais aux 1001 portes** Simbad fait escale dans une ville marchande, où les souks débordent d'objets incroyables venus des quatre coins d'Orient. ***- Casino -*** *Remporte des mini-jeux et marchande des objets précieux.*		**Le palais aux 1001 portes** Émerveillé par ses récits, un roi demande à Simbad de rejouer ses incroyables aventures devant toute sa cour éblouie. ***- Jeux de théâtre -*** *Déguise-toi et rejoue les scènes des 1001 nuits.*	

**Sous réserve de modification et selon les envies et les propositions des enfants - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

***Activité nécessitant l'attestation scolaire du savoir nager ou de réussite au test d'aisance aquatique*

SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Janelle, Lucie et Tristan*

CE1&2-CM1

	Lundi 4 août	Mardi 5 août	Mercredi 6 août	Jeudi 7 août	Vendredi 8 août
Matin	**Ateliers découvertes :** **Archives départementales** **Visite + Fabrique ton sceau** **10h-12h**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **sable coloré** *Expression corporelle :* **théâtre Ali baba** *Initiation sportive :* **pétanque**	**Sortie à la journée :** **Forteresse de Saint-Vidal + Battle of color** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, casquette et crème solaire.* **Départ : 9h30** **Retour : 17h30**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **pack man** *Initiation sportive :* **hockey** *Expression corporelle :* **relaxation**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **lanternes** *Initiation sportive :* **parcours de santé** *Expression corporelle :* **jeux musicaux**
A-Midi	**Ali baba** Ali baba, La belle Morgiane, 40 voleurs, Une caverne magique, Une caravane de dromadaires. ***- Douanier contrebandier -*** *Aide Ali Baba*	**Sinbad le marin** Sinbad le marin, Un équipage de marin, Un trésor, Une carte magique, Des animaux fantastiques. ***- Rally photos -*** *Aide Sinbad à trouver le trésor*	SAINT VIDAL	**Le vieux, l'Enfant et l'Âne** Un vieux (très vieux mais Sage), Son fils (candide) Un âne, Le souk du Caire, Des marchands de tapis. ***- Pestiféré -*** *Il n'y a pas que la peste qui peut mettre à l'écart !*	**La Révolution française** **Archéo-logis à Laussonne** **Archéologie, Préhistoire, Volcanisme** Comment fonctionne un squelette ? Comment allumer un feu ? Comment tailler le silex ? **13h30-17h30**

	Lundi 11 août	Mardi 12 août	Mercredi 13 août	Jeudi 14 août	Vendredi 15 août
Matin	**Ateliers découvertes :** *Expression corporelle :* **danse orientale** *Initiation sportive :* **jeux de ballon** *Cuisine :* **sablés**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques. :* **origami** *Expression corporelle :* **mimes** *Initiation sportive :* **handball**	**Sortie à la journée :** **Piscine De Retournac** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos + maillot et serviette de bain + tee-shirt de rechange, crème solaire et casquette.* **Départ : 9h30** **Retour : 17h**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques. :* **porte marocaine** *Jeu trad. :* **béret/ballon prisonnier** *Initiation sportive :* **basket**	**Férié**
A-Midi	**Karaté** **Avec le comité départemental** **14h-15h** *Prévoir : gourde et tenue sportive*	**Aladin** Aladin, Une Lampe magique, Un méchant Sorcier, Une princesse, Le plus beau palais d'Orient. ***- Bataille Navale -*** *Aide Aladin à déjouer les plans du Vizir*		**Le vizir du Calife** Iznogoud, Dilat Laraht son fidèle serviteur, Le Calife de Bagdad, Sa fille, la princesse Shéhérazade, Et des idées pour devenir calife… à la place du Calife ***- Jeu de l'oie -*** *Relève les défis d'Iznogoud*	

**Sous réserve de modification et selon les envies et les propositions des enfants - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Janelle, Ilyas, Lucie, Gabin et Tristan*

CE1&2-CM1

	Lundi 18 août	Mardi 19 août	Mercredi 20 août	Jeudi 21 août	Vendredi 22 août
Matin	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **décors du spectacle** *Initiation sportive :* **dodge ball** *Jeux trad. :* **molkky/pétanque**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **décors du spectacle** *Expression corporelle :* **arts du cirque** *Initiation sportive :* **cécifoot**	**Sortie à la journée :** **Vallon du Villaret Bagnols-les-Bains** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, une tenue de rechange ou maillot et serviette de bain.* **Départ : 8h30** **Retour : 18h30**	**Ateliers découvertes :** *Arts plastiques :* **décors du spectacle** *Expression corporelle :* **fitness** *Initiation sportive :* **tennis**	**Rugby** **Avec le comité départemental** **10h-11h** *Prévoir : tenue sportive*
A-Midi	**Escrime** **Avec les cadets du Velay** **13h30-15h** *Prévoir : gourde et tenue sportive*	**Le pêcheur et le Démon** Un vieux pêcheur, Ses babouches, Un flacon de cuivre scellé, Un méchant démon prétentieux, Mais qui est le génie ? ***- Sagamore -*** *Aide le pêcheur à attraper des poissons*		**La fée des Djinns** Une princesse emprisonnée, Un prince pour la délivrer, Des épreuves à ne pas échouer, Une malédiction dont il faut se méfier. ***- Attaque à la citadelle -*** *Délivre la fée des Djinns*	**Nasreddine** Nasreddine est un sage… qui agit comme un fou. Ou un fou… qui parle comme un sage. Toujours entre deux mondes. Toujours là où on ne l'attend pas. ***- Chasse au trésor -*** *Part à la recherche du trésor de Nasreddine*

	Lundi 25 août	Mardi 26 août	Mercredi 27 août	Jeudi 28 août	Vendredi 29 août
Matin	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Initiation sportive :* **défis sportifs**	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Initiation sportive :* **défis sportifs**	**Sortie à la journée :** **Canoë**** **à Langeac** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique, maillot et serviette de bain, crème solaire, chaussures fermées pour aller dans l'eau.* **Départ : 9h30** **Retour : 18h**	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Initiation sportive :* **défis sportifs**	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Initiation sportive :* **défis sportifs**
A-Midi	**Judo** **Initiation avec le club de Blavozy** **14h-15h** *Prévoir : tenue sportive*	**La cage du perroquet** Un perroquet savant, Une cage, Un jeune prince du désert, Une oasis. ***- Jeu des 7 figures –*** *Retrouve 7 personnages de cet été* - - - **VEILLÉE ENFANTS**		**Les épices de la Médina** Oignon, coriandre, cumin, curcuma, ail, paprika, poivron rouge, gingembre, fenugrec, anis, huile de tournesol, cardamome, menthe, persil, poivre. ***- Casino -*** *Récupère toutes les épices pour préparer un bon couscous*	**SOIRÉE FAMILIALE** **Répétition pour le spectacle** Fête de clôture de l'été proposée et animée par les enfants et les jeunes.

**Sous réserve de modification et selon les envies et les propositions des enfants - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

***Activité nécessitant l'attestation scolaire du savoir nager ou de réussite au test d'aisance aquatique*