SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Louane, Lou, Paco, Romane, Margot, Robinson, Patricia, Haïlé*

TPS-PS-MS

	Lundi 7 juillet	Mardi 8 juillet	Mercredi 9 juillet	Jeudi 10 juillet	Vendredi 11 juillet
Matin	**Ateliers d'éveil :** *Activité d'éveil :* **modelage** *Arts plastiques :* **mosaïque** *Jeux sportifs :* **parcours de motricité**	**Ateliers d'éveil :** *Activité d'éveil :* **modelage** *Cuisine :* **brownie** *Jeux trad. :* **poisson pêcheur**	**Sortie à la journée :** **Les pieds à terre à Blavozy** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.* **Départ : 10h** **Retour : 16h30**	**Ateliers d'éveil :** *Arts pla :* **fresque "1001 Nuits"** *Jeux d'expression :* **jeux musicaux** *Jeux trad. :* **épervier**	**Ateliers d'éveil :** *Arts pla :* **fresque "1001 Nuits"** *Exp. corporelle :* **jeu du miroir** *Jeu d'observation :* **défilé**
A-Midi	**Les Mille et Une Nuits** Shéhérazade raconte des histoires afin de sauver sa vie. "Il était une fois, un enfant qui doit ramener des fleurs, des feuilles…" ***- Randonnée -*** *Ramène des éléments de la flore.*	**Les Mille et Une Nuits** "… Il s'en sert pour fabriquer un bijou." "Dans un pays désertique, on confie la tâche à une enfant de trouver de l'eau…" ***- Jeux d'eau -*** *Aide l'enfant dans sa recherche.*		**Les Mille et Une Nuits** "… Elle apporte assez d'eau grâce à l'aide d'autres enfants. Mais son village a été attaqué pendant son absence. Les enfants préparent un plan pour le libérer…" ***- Attaque à la Citadelle -*** *Libère le village !*	**Les Mille et Une Nuits** "… Une fois le village libéré, les enfants trouvent des petites pierres brillantes, et aussi les derniers bandits…" ***- Casino -*** *Faites vos jeux.*

	Lundi 14 juillet	Mardi 15 juillet	Mercredi 16 juillet	Jeudi 17 juillet	Vendredi 18 juillet
Matin	**Férié**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **lune d'Orient** *Cuisine :* **crumble** *Jeux trad :* **minuit dans la bergerie**	**Journée festive :** **Olympiades le matin & jeux d'eau l'après-midi à Blavozy** *- Pas de supplément -* *- Possibilité journée ou ½ journée -* *Prévoir : pique-nique (si journée) et gourde dans un sac à dos + maillot et serviette de bain + tee-shirt de rechange, crème solaire et casquette.* **Départ : 10h** **Retour : 16h30**	**Spectacle jeune public :** **Spectacle musical à Blavozy** *- Supplément petite sortie -*	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **masques** *Exp. scientifique :* **thaumatrope** *Jeux trad :* **la queue du renard**
A-Midi		**Les Mille et Une Nuits** "… et récupère leur village." "Il était une fois, une jeune fille qui rêve de couleurs chatoyantes et de formes variées. Elle part à l'aventure et trouve des craies…" ***- Arts plastiques -*** *Dessine grâce aux craies.*		**Les Mille et Une Nuits** "… Elle dessine sans relâche. Malheureusement une bande de farceurs efface ses dessins en invoquant la pluie, puis ils disparaissent…" ***- Jeux musicaux -*** *Toi aussi invoque la pluie !*	**Les Mille et Une Nuits** "… La jeune fille, triste mais résolue, se lance sur leur piste avec pour seul indice un dessin de grotte…" ***- Rallye photo -*** *Retrouve la cachette des farceurs.*

**Sous réserve de modification - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Louane, Lou, Paco, Julia, Lysandre, Margot, Robinson, Patricia, Eva*

TPS-PS-MS

	Lundi 21 juillet	Mardi 22 juillet	Mercredi 23 juillet	Jeudi 24 juillet	Vendredi 25 juillet
Matin	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **porte d'Agarbah** *Arts plastiques :* **lampe du Génie** *Jeux trad. :* **tomate ketchup**	**Ateliers d'éveil :** *Arts pla. :* **décoration de la porte** *Cuisine :* **cookies** *Jeux sportifs :* **parcours motricité**	**Ateliers d'éveil :** **Initiation Cirque à Blavozy** *- Pas de supplément -*	**Ateliers d'éveil :** **Initiation Cirque à Blavozy** *- Pas de supplément -*	**Sortie à la journée :** **Représentation Cirque Compagnie Tempo à Brives-Charensac** *- Supplément petite sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos.* **Départ : 9h / Retour : 17h30**
A-Midi	**Les Mille et Une Nuits** "... Elle les retrouve et réparent leur bêtise." "L'histoire se passe lors d'une nuit sans lune. Un personnage menaçant tente de trouver un diamant d'innocence..." ***- Attrape Drapeau -*** *Essaie d'attraper ce "diamant"*	**Les Mille et Une Nuits** "... Il trouve Aladin. Il est pauvre et orphelin, il est parfait pour affronter les épreuves de la caverne et ramener la lampe..." ***- Jeux d'eau -*** *Remporte les épreuves pour trouver la lampe.*	**Les Mille et Une Nuits** "... Aladin s'empare de la lampe. La caverne se transforme en labyrinthe. Par chance un tapis le suit depuis le début. Aladdin suit le fil..." ***- Fil d'Ariane -*** *Sors de la caverne.*	**Les Mille et Une Nuits** "... Après moult péripéties Aladin se fait voler la lampe. Souhaitant sauver son ami le Génie, Aladdin part affronter le grand vizir..." ***- Gd Jeu : Le Génie de la Lampe -*** *Sauve le Génie.*	Rock'n'Roll CIRCUS

	Lundi 28 juillet	Mardi 29 juillet	Mercredi 30 juillet	Jeudi 31 juillet	Vendredi 1er août
Matin	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **bouclier** *Act. technique :* **théâtre d'Ombre** *Jeux trad :* **jeux de loup**	**Ateliers d'éveil :** *Cuisine :* **carrot Cake** *Act. technique :* **théâtre d'Ombre** *Jeux trad. :* **chat triangle**	**Sortie à la journée :** **Accrobranche Le Chambon-sur-Lignon** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.* **Départ : 8h15** **Retour : 17h30**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **lampions** *Act. technique :* **théâtre d'Ombre** *Jeux trad. :* **dauphin, dauphine**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **le Tigre Raja** *Act. technique :* **théâtre d'Ombre** *Jeux trad. :* **déménageurs**
A-Midi	**Les Mille et Une Nuits** "... Aladin récupère la lampe, et libère le Génie." La sagacité et le courage de Shéhérazade font tomber les dernières réserves du Roi. ***- Ballon Bouclier -*** *Sers-toi de ton bouclier.*	**Les Mille et Une Nuits** "Tu ne me tromperas comme ma première épouse. Toutes les jeunes femmes enfermées dans mon palais n'ont plus besoin de se cacher derrière toi" ***- La Sardine -*** *Cache-toi sans te faire remarquer*	PARCOURS AVENTURE de l'écureuil	**Les Mille et Une Nuits** Pour supporter la chaleur le jour de leur mariage, le roi Schahriar fait placer de l'eau dans tout le palais. ***- Jeux d'eau -*** *Rafraîchis-toi !*	**Les Mille et Une Nuits** Ils se marièrent et vécurent heureux jusqu'à la fin des temps. ***- Représentation -*** *Viens découvrir le théâtre d'Ombre*

**Sous réserve de modification - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

SIVOM De Fleuve en Vallées | ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Malo, Camille, Léa, Romane, Patricia, Lysandre, Manon, Arthur*

TPS-PS-MS

	Lundi 4 août	Mardi 5 août	Mercredi 6 août	Jeudi 7 août	Vendredi 8 août
Matin	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **lanterne orientale** *Jeux trad :* **poisson pêcheur**	**Ateliers d'éveil :** *Cuisine :* **gâteau au chocolat** *Jeu traditionnel :* **relais**	**Sortie à la journée :** **Forteresse de Saint-Vidal + Battle of color** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, casquette et crème solaire.* **Départ : 9h30** **Retour : 17h30**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **village de nuit** *Jeux musicaux :* **chef d'orchestre**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **chameaux** *Atelier nature :* **balade**
A-Midi	**Zine et Ali au pays des génies** En plein désert de Mésopotamie, un immense lac se dessine au loin. Il sent très mauvais, on dit que l'eau y est empoisonnée… ***- Atelier créatif -*** *Imagine le désert à perte de vue*	**Zine et Ali au pays des génies** Zine, enfant de Bagdad et fils d'Ali le mendiant du village, nous raconte qu'avant la terre étais très fertile et cultivée. Des génies dangereux auraient tout ravagé. ***- Jeux de construction -*** *Vient défier les génies dangereux*	SAINT VIDAL	**Zine et Ali au pays des génies** Zine arrive en courant vers son père ! Il a trouvé une lampe magique qui parle. ***- Jeu du labyrinthe -*** *Où nous mène la lampe ?*	**Zine et Ali au pays des génies** Au beau milieu d'un champ abandonné, un sac de graines magiques nous attend. Dès le premier coup de pioche… une voix se fait entendre. ***- Kim nature -*** *Aide Zine et Ali.*

	Lundi 11 août	Mardi 12 août	Mercredi 13 août	Jeudi 14 août	Vendredi 15 août
Matin	**Ateliers d'éveil :** **Karaté** **Avec le comité départemental** **9h45-10h45** *Prévoir : gourde et tenue sportive*	**Ateliers d'éveil :** *Arts pla. :* **photophore oriental** *Jeu trad. :* **épervier**	**Sortie à la journée :** **Piscine De Retournac** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos + maillot et serviette de bain + tee-shirt de rechange, crème solaire et casquette.* **Départ : 9h30** **Retour : 17h**	**Ateliers d'éveil :** *Arts plastiques :* **maquillage** *Jeu trad. :* **loup couleur**	**Férié**
A-Midi	**Zine et Ali au pays des génies** Jour de plantation ! Mais les graines magiques ont disparu. La voix revient et nous demandes : Eh…Eh…qu'est-ce que tu fais ? ***- Chasse au trésor -*** *Aides Zine et Ali à retrouver leurs graines si précieuses.*	**Zine et Ali au pays des génies** Comme tous les matins, Zine se rends au champ. En une nuit, les plantes sont devenues immenses ! Zine goute et la voix lui dit : Eh…Eh… qu'est-ce que tu fais ? ***- Jeu des 5 sens -*** *Viens découvrir senteurs et saveurs d'Orient.*		**Zine et Ali au pays des génies** Le champ est ravagé ! Mais que va-t-il devenir ? Zine et Ali sont tellement tristes qu'ils pleurent, pleurent… un lac se forme. ***- Jeux d'eau -*** *Fait de cette eau une eau précieuse.*	

**Sous réserve de modification - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*

SIVOM
De Fleuve en Vallées
ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS
http://sivom.org

Projet d'activités :* **Vacances d'été 2025**

THÈME : **LES MILLE ET UNE NUITS D'ORIENT**

Équipe d'animation : *Camille, Mattéo, Léa, Kenza, Roméo, Carla, Lisa*

TPS-PS-MS

	Lundi 18 août	Mardi 19 août	Mercredi 20 août	Jeudi 21 août	Vendredi 22 août
Matin	**Ateliers d'éveil :** *Jeux trad :* **jeux de ballons** *Atelier d'éveil :* **comptines** *Arts pla :* **génie géant**	**Ateliers d'éveil :** *Jeux sportifs :* **dauphin dauphine** *Cuisine :* **sablés d'Orient** *Jeux musicaux :* **percussion**	**Sortie à la journée :** **Vallon du Villaret** **Bagnols-les-Bains** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, une tenue de rechange ou maillot et serviette de bain.* **Départ : 8h30** **Retour : 18h30**	**Ateliers d'éveil :** *Atelier nature :* **land-art** *Jeux sportifs :* **parcours de motricités** *Atelier d'éveil :* **jeux de mimes**	**Ateliers d'éveil :** **Rugby** **Avec le comité départemental** **9h-10h** *Prévoir : tenue sportive*
A-Midi	**La princesse d'Orient** Un sultan du nom de Oumar avait une fille qu'il adorait. Il voulait absolument qu'elle se marie, mais elle ne voulait pas… ***- Arts plastiques -*** *Décore le palais de Daïna la princesse.*	**La princesse d'Orient** Daïna dit à son père qu'elle ne se mariera que si un homme lui offre le cadeau le plus précieux de tout l'Orient. Celui qui donnera de la vie à la vie même. ***- Le génie a dit -*** *Aide le sultan à alerter toute la ville de cette nouvelle.*	le Vallon du Villaret	**La princesse d'Orient** Un marchant rentre chez lui et dit à ses 3 fils d'aller trouver un cadeau extraordinaire pour conquérir le cœur de la princesse. ***- Parcours de motricité -*** *Part à l'aventure.*	**La princesse d'Orient** Un an plus tard, les 3 frères se retrouvent réunis là où ils se sont séparés. Et présentent leurs trouvailles. Un simple miroir… un vieux tapis… et une orange ! ***- Pièces théâtralisées -*** *Fait la plus belle promotion de ton cadeau.*

	Lundi 25 août	Mardi 26 août	Mercredi 27 août	Jeudi 28 août	Vendredi 29 août
Matin	**Ateliers d'éveil :** **Judo** **Initiation avec le club de Blavozy** **9h45-10h45** *Prévoir : tenue sportive*	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Jeux sportifs :* **singe noix de coco**	**Sortie à la journée :** **Lily Land** **Le Puy-en-Velay** *- Supplément grande sortie -* *Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos + chaussettes obligatoires + maillot et serviette de bain + tee-shirt de rechange, crème solaire et casquette.* **Départ : 9h30 / Retour : 17h**	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Jeux sportifs :* **ballon prisonnier**	**Préparation du spectacle :** *Arts plastiques :* **décors spectacle** *Prépa. spectacle :* **théâtre, danse…** *Jeux sportifs :* **rivière et crocodiles**
A-Midi	**La princesse d'Orient** Avec son miroir magique, Amir voit que la princesse est malade. Alors, Issa sort son tapis volant pour se rendre à son chevet rapidement ! ***- Athlétisme -*** *Vite ! Sauvons la princesse.*	**La princesse d'Orient** Arrivés à temps, Adil sort à son tour son cadeaux, une orange magique. La princesse en mange un morceau, et la voilà guérie. Elle fait d'Adil son prince. ***- Jeu musicaux -*** *Vient assister à la plus grande fête organisée par le palais.*	Lily Land	**La princesse d'Orient** Avant de partir en voyage de noces, Adil veut offrir à la princesse et à tous ses invités, le plus beau des spectacles. ***- Initiations aux arts du spectacle -*** *Laisse-toi entraîner par l'ambiance des artistes.*	**SOIRÉE FAMILIALE** **Répétition pour le spectacle** Fête de clôture de l'été proposée et animée par les enfants et les jeunes.

**Sous réserve de modification - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités*