

Vendredi 8 juillet		Lundi 11 juillet		Mardi 12 juillet		Mercredi 13 juillet	
Matin	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : jeu musicaux Arts pla. : fabrication de doudous Exp corporelle. : marionnettes</p>		<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : molkie (3-4 ans) Init. sport. : foot (5-6 ans) Arts pla. : poisson coloré Cuisine : gâteau au chocolat</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : jeux d'adresse Arts pla. : fresque d'été Atelier nature : herbier</p>	<p><b>Sortie à la journée :</b>  <b>Parc animalier d'Auvergne</b> - Supplément grande sortie -  Prévoir : <u>pique-nique</u> et gourde dans un sac à dos, casquette et crème solaire.  Départ : 8h15 Retour : 18h30</p>		
	<p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Estéban, un jeune garçon espagnol embarque sur un navire pour découvrir le nouveau monde avec ses amis Zia et Tao.  - <i>jeu du déménageur</i> - Prépare tes bagages, le départ est imminent !</p>						
A-Midi							
Lundi 18 juillet		Mardi 19 juillet		Mercredi 20 juillet		Jeudi 21 juillet	
Matin	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : parcours motricité (3-4) Init. sport. : pétanque (5-6 ans) Arts pla. : cerf-volant Cuisine : gâteau au citron</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : balade Arts pla. : pompon (3-4 ans) Arts pla. : mobile oiseaux (5-6 ans) Exp corporelle : percussions</p>	<p><b>Sortie à la journée :</b>  <b>Accrobranche Le Chambon-sur-Lignon</b> - Supplément grande sortie -  Prévoir : <u>pique-nique</u> et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.  Départ : 8h30 Retour : 17h30</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Jeux trad. : dauphin/dauphine Arts pla. : attrape-rêve (5-6 ans) Exp. corporelle : compte et comptine Cuisine : cookies</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : pêche Arts pla. : peinture sur toile Exp. corporelle : danse</p>		
	<p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Nous sommes en mer, Tao est au poste d'observation en haut du grand mât. Au loin, il voit un autre navire : le Solaris.  - <i>Bataille Navale</i> - Evite les attaques de l'ennemi et avance en éclaireur.</p>						
A-Midi							

		Lundi 25 juillet	Mardi 26 juillet	Mercredi 27 juillet	Jeudi 28 juillet	Vendredi 29 juillet
Matin	A-Midi	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>hand (3-4 ans)</b> Init. sport. : <b>jeux musicaux (5-6 ans)</b> Arts pla. : <b>fabrication d'un bateau</b> Cuisine : <b>rochers coco</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Nous accostons près du village de Zia ou Papacamayo. Le chef du village nous accueille et nous renseigne sur le nouveau monde.</p> <p>- <b>Kim nature</b> - Papacamayo ne parle que si nous lui donnons à manger !</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>balade</b> Arts pla. : <b>pieuvre</b> Exp corporelle : <b>relaxation, yoga</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les conquistadors Gomez et Gaspard, veulent capturer Tao, Zia et Estéban pour découvrir la route des mystérieuses cités d'or.</p> <p>- <b>Poule, renard, vipère</b> - Sauve-qui-peut !</p>	<p><b>Sortie à la journée :</b> <b>Lac de Naussac - Langogne</b> <b>Baignade, chasse au trésor</b> - Supplément grande sortie -</p> <p>Prévoir : <u>pique-nique</u> et gourde dans un sac à dos + chaussures pour aller dans l'eau + maillot et serviette de bain, crème solaire et casquette.</p> <p><b>Départ : 8h15 - Retour : 18h15</b></p> 	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>foot (3-4 ans)</b> Init. sport. : <b>hand (5-6 ans)</b> Arts pla. : <b>pâte à sel</b> Cuisine : <b>marbré</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> La route indiquée par Papacamayo nous conduit à un passage souterrain. Serait-ce les portes des cités d'or ?</p> <p>- <b>Parcours sportif</b> - Il faut se faufiler ! Au bout est-ce la lumière du Nouveau monde ?</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Journée festive à Saint-Germain</b> - <u>Pique-nique</u> préparé par le centre -</p> <p>Prévoir : maillot et serviette de bain, crème solaire, casquette, tee-shirt de rechange et chaussures sportives ne craignant pas l'eau.</p> <p><b>Début : 10h</b> <b>Fin : 17h</b></p> 
		<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>pêche</b> Cuisine : <b>gâteau au yaourt</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les inséparables amis Estéban, Zia et Tao poursuivent leur quête folle : retrouver l'emplacement des Cités d'or.</p> <p>- <b>Rallye photo</b> - Suis les images pour trouver des indices sur les cités d'or.</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>parcours de motricité</b> Activité nature : <b>land art</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les trois amis recherchent des indices dans un temple Inca. Mais le temple est bien protégé par de dangereux pièges !</p> <p>- <b>Parcours du combattant</b> - Fais preuve d'agilité pour déjouer les pièges des Incas.</p>	<p><b>Sortie à la journée :</b> <b>Les étangs du bord de Loire à Saint-Vincent</b> <b>Chasse au trésor + golf</b> - Supplément grande sortie -</p> <p>Prévoir : <u>pique-nique</u> et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.</p> <p><b>Départ : 9h</b> <b>Retour : 17h</b></p> 	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Cuisine : <b>brownies</b> Jeu trad. : <b>le facteur/ tomate ketchup</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> <b>Initiation au Rugby</b> <b>Comité départemental</b> <b>14h45-16h</b> Prévoir : tenue sportive</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b> Init. sport. : <b>jeux musicaux</b> Arts pla. : <b>couronne</b></p> <p><b>Les mystérieuses cités d'or</b> À l'intérieur du temple, Estéban et ses compères tombent sur une immense machine volante faite d'or : le Grand Condor.</p> <p>- <b>Relais déménageur</b> - Récupère la clé et apprend à piloter le Grand Condor.</p>
Matin	A-Midi					

	Lundi 8 août	Mardi 9 août	Mercredi 10 août	Jeudi 11 août	Vendredi 12 août
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Activité nature : kim nature</i> <i>Cuisine : moelleux au chocolat</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : chef d'orchestre</i> <i>Arts pla. : masque</i>	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Centre équestre de l'Herm à St-Julien-Chapteuil</b> <i>- Supplément grande sortie -</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : badminton</i> <i>Cuisine : gâteau aux pommes</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : athlétisme</i> <i>Arts pla. : porte clé en plastique fou</i>
	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Le Grand Condor atterrit dans la luxuriante forêt Amazonienne. Tao décide de cartographier la jungle pour ne pas s'y perdre.  <i>- Art plastique -</i> <i>Reproduis l'environnement de la jungle Amazonienne.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Soudainement, des guerrières Amazones surgissent de la jungle et se jettent sur Zia ! Estéban et Tao se lancent à leur poursuite.  <i>- La queue du renard -</i> <i>Rattrape les Amazones et sauve Zia.</i>	<i>Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive avec un pantalon.</i>  <b>Départ : 9h30</b> <b>Retour : 17h</b> 	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Zia est délivrée mais les Amazones détiennent son médaillon du soleil. Les amis s'infiltrèrent dans leur village pour le récupérer.  <i>- Attaque à la citadelle -</i> <i>Cache-toi des Amazones et récupère le médaillon.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Après avoir fui la jungle, les amis atterrissent près du grand lac Titicaca. L'occasion de faire une pause baignade bien méritée !  <i>- Jeux d'eau -</i> <i>Prévoir tee-shirt, maillot et serviette de bain ou tenue de rechange.</i>
A-Midi					
Matin		<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : relais</i> <i>Arts pla. : tortue</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Musée Crozatier</b> <i>matin</i> <b>Rêve ta cabane</b> <i>a. midi</i> <i>- Supplément petite sortie -</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : jeu du déménageur</i> <i>Cuisine : madeleines</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : cirque</i> <i>Exp. corporelle : mimes</i>
	<b>Férieré</b>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Le lac Titicaca est habité par une tribu de géants qui défie les 3 enfants à de grandes épreuves en l'honneur du Dieu de la pluie.  <i>- Olympiades -</i> <i>Affronte les épreuves sportives des géants.</i>	<i>Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos. .</i>  <b>Départ : 9h30</b> <b>Retour : 17h</b>  <b>Opération : C'est mon patrimoine !</b> 	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Le Dieu de la pluie, énervé par la défaite des géants fait tomber des torrents du ciel. L'eau monte et les crocodiles en profitent !  <i>- Jeu du crocodile -</i> <i>Échappe aux crocs acérés des crocodiles.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les trois compagnons sont tout proches de la cité d'or, mais pour y parvenir, ils doivent franchir une inquiétante forêt de statues.  <i>- Escape game -</i> <i>Résous des énigmes pour sortir de la forêt de statues.</i>
A-Midi					

		Lundi 22 août	Mardi 23 août	Mercredi 24 août	Jeudi 25 août	Vendredi 26 août
Matin		<b>Préparation du spectacle :</b> <i>Arts plastiques : costumes, décors</i> <i>Arts scénique : danse, théâtre, chant...</i> <i>Cuisine : Muffin</i>	<b>Préparation du spectacle :</b> <i>Arts plastiques : costumes, décors</i> <i>Arts scénique : danse, théâtre, chant...</i> <i>Init. sport. : Relais</i>	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Parc de loisirs Le Neyrial à Yssingaux</b> <i>- Supplément grande sortie -</i>	<b>Préparation du spectacle :</b> <i>Arts plastiques : costumes, décors</i> <i>Arts scénique : danse, théâtre, chant...</i> <i>Cuisine : Roulé confiture</i>	<b>Préparation du spectacle :</b> <i>Arts plastiques : costumes, décors</i> <i>Arts scénique : danse, théâtre, chant...</i> <i>Init. sport. : Athlétisme</i>
	A-Midi	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> La cité d'or est cachée dans la jungle, oubliée de tous depuis des millénaires. Nos héros fouillent la forêt pour la retrouver.  <i>- Chasse au trésor -</i> <i>Retrouve la cité perdue.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les médaillons que portent Estéban et Zia sont les clés de la cité d'or. Ils doivent les rassembler pour pouvoir y pénétrer.  <i>- Capture du drapeau -</i> <i>Rassemble les deux médaillons pour ouvrir les portes.</i>	<i>Prévoir : pique-nique, maillot et serviette de bain, casquette, tee-shirt de rechange et crème solaire.</i>  Départ : 9h30 Retour : 17h   <b>LE NEYRIAL</b>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Après toutes ces aventures, les portes de la Cité d'or s'ouvrent enfin devant les yeux émerveillés d'Estéban, Zia et Tao.  <i>- Kermesse -</i> <i>Viens découvrir les mystérieuses cités d'or</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Répétition pour le spectacle.   <i>- Soirée familiale -</i> <i>Fête de clôture proposée et animée par les enfants et les jeunes.</i>
Matin		<b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Initiation au Judo club de Blavozy</b> 9h45-10h45 <i>Prévoir : tenue sportive</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts pla. : peinture gonflante</i> <i>Expression corporelle : comptine</i> <i>Jeux trad. : poisson pêcheur</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Init. sport. : capture du drapeau</i> <i>Arts pla. : land art</i> <i>Science : dessin invisible</i>		
	A-Midi	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Le peuple Inca brillait par ses talents d'orfèvre. Les statues d'or qu'il confectionnait nous émerveillent encore aujourd'hui.  <i>- Art plastique -</i> <i>Fabrique ta statue Inca.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Les Aztèques vénéraient le Dieu du Soleil. Ils bâtissaient en son honneur des pyramides où étaient célébrées de grandes fêtes.  <i>- La pyramide des défis -</i> <i>Participe aux célébrations Aztèques.</i>	<b>Les mystérieuses cités d'or</b> Au cours des siècles, les Mayas ont rassemblé d'énormes connaissances sur l'astronomie et la nature Amazonienne.  <i>- Kim des 5 sens -</i> <i>Comme les Mayas, aiguise tes sens à ton environnement.</i>	<b>École</b>	<b>École</b>