

	Lundi 8 juillet	Mardi 9 juillet	Mercredi 7 juillet	Jeudi 8 juillet	Vendredi 9 juillet
Matin			<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts pla. : fresque van de Scooby-Doo</i> <i>Cuisine : gâteau au chocolat</i> <i>Expression corporelle : jeux musicaux</i> <i>Jeux trad. : jeux de ballons</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Atelier d'Eveil au mouvement avec la compagnie Poé</b> <i>2 danseuses et 1 musicien</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts pla. : fresque van de Scooby-Doo</i> <i>Cuisine : crêpes</i> <i>Jeux trad. : parcours motricité</i> <i>Atelier nature : randonnée</i>
A-Midi	<b>École</b>	<b>École</b>	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Scooby-Doo est un chien très gourmand et très peureux... mais si ses amis sont en danger, il surmonte sa peur pour les aider. »  <b>- Chasse au trésor -</b> <i>Scooby-Doo un chien qui a du flair pour retrouver les trésors... en chocolat</i>	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Sammy est le meilleur ami de Scooby-Doo, c'est un hippie. Ils se déplacent dans un van baptisé : la machine mystérieuse. »  <b>- Quizz sur le code de la route -</b> <i>Aide Sammy à passer le code de la route pour conduire le van</i>	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Les deux compères participent au festival de musique de Woodstock. Le concert à ne pas rater en cette année 1969 ! »  <b>- Kermesse -</b> <i>Que la fête commence !</i>
	Lundi 12 juillet	Mardi 13 juillet	Mercredi 14 juillet	Jeudi 15 juillet	Vendredi 16 juillet
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts plastiques : peinture sur vitres</i> <i>Expression corporelle : jeux de mimes</i> <i>Init. sport. : pétanque</i> <i>Jeux trad. : relais</i>	<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts plastiques : ourson</i> <i>Cuisine : gâteau au yaourt</i> <i>Expression corporelle : zumba</i> <i>Atelier nature : bouquet de fleur</i>		<b>Ateliers d'éveil :</b> <i>Arts plastiques : tee-shirt tie and dye</i> <i>Cuisine : roulé à la confiture</i> <i>Init. sport. : jeux d'adresse</i> <i>Jeux trad. : épervier, poisson pêcheur</i>	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Safari De Peaugres</b> <i>- Supplément grande sortie -</i>
A-Midi	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Les chansons de ce festival sont magiques pour qui sait les entendre. Celle-ci nous dit qu'à deux c'est mieux.  <b>- I got You Babe -</b> <i>Un jeu de coopération pour emporter le secret de la chanson</i>	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Le festival dure trois jours... As-tu pensé à apporter de quoi te laver Scooby-Doo ? Non ! Un bain dans la rivière fera l'affaire !  <b>- jeux d'eau -</b> <i>Prévoir : maillot et serviette de bain, casquette et tee-shirt de rechange</i>	<b>Férialé</b>	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Il l'a vu danser elle était si belle, si jolie... que Sammy est tombé sous son charme, amoureux. Woho Sami ! Woho !  <b>- Siffler sur la colline -</b> <i>Prépare une potion de désenvoutement pour ramener Sammy à la raison</i>	<i>Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, casquette et crème solaire.</i>  <b>Départ : 8h</b> <b>Retour : 18h30</b>  <b>SAFARI DE PEAUGRES</b>

	Lundi 19 juillet	Mardi 20 juillet	Mercredi 21 juillet	Jeudi 22 juillet	Vendredi 23 juillet
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : attrape rêve Cuisine : petits sablés Expression corporelle : jeux musicaux Jeux trad. : le miroir	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : pâte à modeler Init. sport. : jeux de ballon Expression corporelle : danse Atelier nature : randonnée	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Accrobranche</b> <b>Le Chambon-sur-Lignon</b> - Supplément grande sortie -	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : photophore Jeux traditionnels : relais Expression corporelle : cirque Atelier nature : pêche	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : fleurs Jeux trad. : parcours d'obstacles Cuisine : brownies Atelier nature : herbier
	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Scooby ! tu ne m'avais pas dit que l'on serait juste toi et moi ? Un demi-million de festivaliers... C'est nous et le monde entier ! »  - Casatchok - Apprends la chorégraphie	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Scooby j'ai faim ! Qu'est-ce que tu dirais d'un hot-dog ? Oups... c'est vrai que tu ne manges pas du chien. Je te prends végétarien ? »  - Chasse au trésor - Cherche les bons ingrédients qui composent le casse-croute de Scooby	Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.  Départ : 8h30 Retour : 17h30 	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « Jimi Hendrix va bientôt monter sur scène. Aïe ! Une corde de sa guitare s'est cassée. Impossible de traverser la foule pour réparer ! »  - Relais - T'as une idée Scooby ? Si Jimi ne peut pas aller chercher une corde neuve, c'est la guitare qui ira...	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> « A Woodstock il y des gens bizarre. Regarde ! Ces personnes font la danse de la pluie... Broum, un orage. Ah ! C'est malin... »  - Jeux d'eau - Maintenant on est tout mouillé... Prévoir : maillot et serviette de bain, casquette et tee-shirt de rechange
A-Midi					
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : étendard Initiation sportive : fitness Jeux trad. : les statues Expression corporelle : mimes	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : land art Cuisine : gâteau aux pommes Jeux trad. : parcours de motricité Atelier nature : kim nature	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Vallon du Villaret</b> <b>Bagnols-les-Bains</b> - Supplément grande sortie -	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : instrument musique Initiation sportive : initiation gym. Expression corporelle : jeux musicaux Atelier nature : pêche	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : toile psychédélique Initiation sportive : jeux de ballon Cuisine : muffins au chocolat Jeux trad. : balle brûlante
	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Scooby regarde ! Un jeune musicien s'est perdu. Tu t'appelles comment mon petit ? Qu'est-ce que tu vas chanter ?  - Johnny Hallyday, Que je t'aime - Ça ne marchera jamais ! Prépare ton spectacle musical	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Un petit malin a caché les partitions des chansons de Michel Corringe. Encore un défi pour Scooby-Doo !  - Jeu des 7 chansons - Hé, Hé, Ho ! il faut les récupérer dans l'ordre du concert : Les paumés, Liberté, La route...	Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos, une tenue de rechange ou maillot et serviette de bain.  Départ : 8h Retour : 18h30 	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> <b>Jardin Henri Vinay</b> <b>Le Puy en Velay</b> - Transport en TUDIP - Prévoir : Tenue sportive.  Départ : 13h Retour : 17h	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Scooby, tu comprends ce qu'il dit ? D'où vient-il ? Ecoute avec ton cœur Sammy, la musique est notre langage commun.  - Le métèque - « Un tour du monde en musique, ambiance garantie ! Et il n'y aura pas besoin de traduire.
A-Midi					

	Lundi 2 août	Mardi 3 août	Mercredi 4 août	Jeudi 5 août	Vendredi 6 août
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : origami Cirque : équilibre, jonglerie Atelier nature : à la découverte des insectes	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : cadre photo Jeux trad. : jeux d'adresse Atelier nature : dessiner la nature	<b>Sortie à la journée :</b> <b>Parc du chat botté à Pradelles</b> - Supplément grande sortie -	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : bateau Jeux trad. : béret, ballon prisonnier Atelier nature : manger la nature	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : moulin à vent Cuisine : marbré Atelier nature : jardin japonais
	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Jusqu'ici sur terre, un homme pouvait être blanc, noir, rouge, jaune et puis c'est tout. Mais une autre espèce, est en train d'apparaître :  - Les Zazous - La peinture Zazou	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Heureusement que Scooby parle couramment le zazou. Il va nous aider à les comprendre ! Mais au fond que veulent les Zazous ?  - Le pouvoir des fleurs - Rallye photo : que veulent les Zazous ?	Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.  Départ : 9h30 Retour : 17h   	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Scooby, d'où viennent les Zazous ? Il sont passés par les planètes du Petit Prince : le Roi, le vaniteux, le buveur, le businessman...  - Défis - Et toi ! Arriverais-tu à passer par ces planètes sans te faire piéger ?	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Ils sont arrivés sur Terre pour le festival ? Non, ils étaient là avant... On ne les a pas bien étudiés, on ne sait pas grand-chose sur eux !  - Il est libre Max - Enquête sur les traces des ovnis que sont les Zazous.
A-Midi					
Matin	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiques : coccinelle pâte à sel Jeux trad. : jeu du manoir Atelier nature : ikebana	<b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Ateliers d'éducation à l'image et médiation sur le cinéma</b>	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiq. : pendentif peace & love Jeux trad. : jeux de ballons Atelier nature : tableau éphémère	<b>Ateliers d'éveil :</b> Arts plastiq. : plastique fou Jeux trad. : jeux de kermesse Atelier nature : pêche	<b>Ateliers d'éveil :</b> <b>Musée Crozatier</b> Les enjeux du climat racontés aux tout-petits  Les animaux en voie de disparition  Exploration musicale avec les instruments du monde  Prévoir : pique-nique et gourde dans un sac à dos.
	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Scooby j'ai faim ! Encore ? Ben oui ! Le Zazou me donne faim. Ils me font penser à des poulets à plumes ! Humm... le poulet rôti ?  - Kim goût - « Attention Scooby est un chien renifleur... à ce jeu il gagne tout le temps. »	Avec ...  - Majoration petite sortie -  Ateliers du matin : 9h45-11h45 Ateliers de l'après-midi : 14h-16h	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Sammy tu fais quoi là ? Ben je jette mes déchets dans une poubelle. Tu vois je ne veux pas polluer la nature.  - Respire - On ne jette pas vieux ! On tri, on recycle c'est ça le respect de la nature aujourd'hui.	<b>Scooby-Doo à Woodstock</b> Pst, Scooby ! Viens voir ! Ils font quoi les Zazous ? Ben ils parlent Sammy. Ils parlent avec leurs pieds ? Non, ça c'est leurs mains.  - Nos mains - « Sauras-tu traduire la langue des signes ? »	Départ : 9h30 Retour : 17h
A-Midi					

		Lundi 16 août	Mardi 17 août	Mercredi 18 août	Jeudi 19 août	Vendredi 20 août
A-Midi	Matin	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>Zazou à plumes</b> Initiation sportive : <b>relais athlétiques</b> Expression corp. : <b>chaises musicales</b></p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>fabrique ta guitare</b> Exp. corp. : <b>la danse du zazou</b> Jeux traditionnels : <b>épervier</b></p>	<p><b>Sortie à la journée :</b></p> <p><b>La ferme de la 2<sup>nd</sup>e chance à Le Brignon</b></p> <p>- Supplément petite sortie -</p> <p>Prévoir : <u>pique-nique</u> et gourde dans un sac à dos et une tenue sportive.</p> <p><b>Départ : 9h30</b> <b>Retour : 17h</b></p> 	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>comment le Zazou voit le monde ?</b> Exp. corp. : <b>relaxation</b> Jeux trad. : <b>facteur, poisson pêcheur</b></p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>zazou 3D</b> Jeux traditionnels : <b>1, 2, 3 soleil, bérét</b> Expression corporelle : <b>jeux musicaux</b></p>
	A-Midi	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Ah Sammy ! Imagine-nous en zazous, partageant le monde entier, imagine tous les gens vivant leur vie dans la paix.</p> <p>- <b>Imagine</b> - Imagine un monde en peinture soufflée.</p>	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Scooby ? Le zazou est-il une espèce en voie de disparition ? Tant qu'il y a des rêveurs de lendemain il y aura des zazous !</p> <p>- <b>Rallye photo</b> - Sur les traces du zazou.</p>		<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Scooby, tu vois cette banane ? Elle n'est pas comme les autres, elle est particulière... c'est Zazou primeur qui me l'a dit. »</p> <p>- <b>Cho Ka Ka O</b> - Jeu des 7 familles sur le commerce équitable.</p>	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Et si l'on organisait une méga fête Zazou avant qu'ils ne reprennent la route pour retourner chez eux ?</p> <p>- <b>Country Roads</b> - Kermesse Zazou</p>
A-Midi	Matin	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p><b>Initiation au Judo</b> <b>Club de Blavozy</b> 9h45-10h45 Prévoir : tenue sportive</p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>pantin articulé</b> Initiation sportive : <b>parcours sportifs</b> Cuisine : <b>fondant au chocolat</b></p>	<p><b>Sortie à la journée :</b></p> <p><b>Parc de loisirs Le Neyrial à Yssingaux</b></p> <p>- Supplément grande sortie -</p> <p>Prévoir : <u>pique-nique</u>, maillot et serviette de bain, casquette, tee-shirt de rechange et crème solaire.</p> <p><b>Départ : 9h30</b> <b>Retour : 17h</b></p> 	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>ruban tie &amp; die</b> Initiation sportive : <b>jeux de ballon</b> Expression corp. : <b>zumba</b></p>	<p><b>Ateliers d'éveil :</b></p> <p>Arts plastiques : <b>la couronne du Zazou</b> Expression corp. : <b>jeux musicaux</b> Cuisine : <b>cookies</b></p>
	A-Midi	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Regarde, Scooby ! Avant de partir un Zazou m'a donné une fleur. Il paraîtrait qu'elle est magique, elle arrêterait une armée...</p> <p>- <b>Arts plastiques</b> - La fleur magique</p>	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p>Scooby, explique-moi pourquoi un Zazou voulait m'échanger la photo de ma mère contre un coffre d'or ? J'ai flairé l'arnaque!</p> <p>- <b>Les choses</b> - Parce qu'ils savent ce qui a de la valeur Sammy ! Comme dans le jeu du contrebandier.</p>		<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p><b>Initiation au Tir à l'arc</b> matériel adapté aux 3-6 ans <b>USEP-UFOLEP</b> 10h-11h30 Prévoir : tenue sportive</p>	<p><b>Scooby-Doo à Woodstock</b></p> <p><b>Ateliers cinéma et Soirée familiale avec cinéma en plein air</b></p> <p>Fête de clôture proposée et animée par les enfants et les jeunes du SIVOM en partenariat avec le <u>centre culturel de St-Germain</u> et <u>Cinévasion</u></p>

	Lundi 30 août	Mardi 31 août	Mercredi 1 <sup>er</sup> septembre	Jeudi 2 septembre	Vendredi 3 septembre
Matin	<p><b><u>Ateliers d'éveil :</u></b>  <i>Arts plastiques : lunette hippie</i>  <i>Initiation sportive : jeux d'adresse</i>  <i>Cuisine : muffin</i></p>	<p><b><u>Ateliers d'éveil :</u></b>  <i>Arts plastiques : tresse hippie</i>  <i>Expression corporelle : jeux de mimes</i>  <i>Atelier nature : randonnée</i></p>	<p><b><u>Ateliers d'éveil :</u></b>  <i>Arts plastiques : mobile hippie</i>  <i>Jeux trad. : jeux d'opposition</i>  <i>Jeux trad. : déménageur, 1, 2, 3 soleil</i></p>		
A-Midi	<p><b><u>Scooby-Doo à Woodstock</u></b>            Qu'est-ce que tu fais Sammy ?            Maxime Le Forestier a perdu les clés de la maison bleue ! je l'aide à les retrouver...    <b>- Chasse au trésor -</b>  <i>Mais y a-t-il vraiment des clés dans cette maison bleue...</i></p>	<p><b><u>Scooby-Doo à Woodstock</u></b>    <b>Initiation au Rugby</b>  <b><u>Comité départemental</u></b>  <b>14h30-15h30</b>    <i>Prévoir : tenue sportive</i></p>	<p><b><u>Scooby-Doo à Woodstock</u></b>            Scooby ! Je nous ai inscrits à un tournoi musical pour la veillée de ce soir. Toi et moi, nous allons former un super duo.    <b>- olympiades musicales -</b>  <i>Participe aux olympiades musicales</i></p>	<b><u>École</u></b>	<b><u>École</u></b>

\*Sous réserve de modification - Prévoir une gourde et une tenue adaptée aux activités