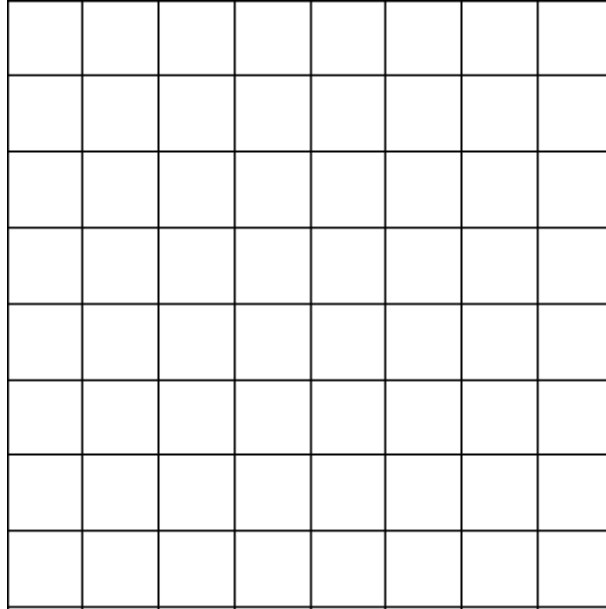


# LES FIGURES GÉOMÉTRIQUES

1 Trace un rectangle.



2 Complète les rectangles.

