

Règles	Catégories	Moins 11 ans mixtes 2003/2004/2005/2006
Temps de jeu		<u>Tournoi à 3 = 2x 11'</u> / <u>Tournoi à 4 = 2 x 9'</u>
Pause entre chaque mi-temps		3'
Nombre de joueurs sur le terrain		5+1 (sur les 2 mi-temps)
Espace de Jeu		Jeu sur grand terrain avec Réducteur de buts
Taille des ballons		Taille 0 (48/50)
Temps d'exclusion		1 minute
Formes de jeu		<u>1er et 2ème mi-temps :</u> Défense homme à homme tout terrain
Engagement		<u>1ère mi-temps :</u> Par le GB de sa zone après le coup de sifflet accordant le but Aucun défenseur dans les 9 mètres adverses, <u>Sanction</u> : engagement à rejouer. <u>2ème mi-temps :</u> Engagement au centre
Temps mort d'équipe		1 temps mort par équipe et par match
Jet de 7 mètres		Règle FFHB
Gardien de but		<u>1ère et le 2ème mi-temps :</u> 1 GB différent par mi-temps
Nombre de joueurs sur la feuille de match		12
Managérat		<u>Conseils pédagogiques :</u> Etre positif et constructif, avoir une attitude correcte vis-à-vis de l'arbitre et de l'équipe adverse.
Sanctions		Si une équipe ne respecte pas les formes de jeu imposées ∅ Engagement à rejouer, si récidive exclusion d'un joueur désigné par le manager (jamais le même) ∅ Si une équipe refuse d'appliquer cette règle, noter sur la feuille de match (match perdu : 0 point et – 7 au goal-average).

Règles	Catégories	Moins 11 ans mixtes 2003/2004/2005/2006
Temps de jeu		Match simple 3 x 11'
Pause entre chaque tiers temps		3'
Nombre de joueurs sur le terrain		5+1 (sur les 3 tiers temps)
Espace de Jeu		Jeu sur grand terrain avec Réducteur de buts
Taille des ballons		Taille 0
Temps d'exclusion		1 minute
Formes de jeu		<u>1er et 2ème tiers temps :</u> Défense homme à homme tout terrain <u>3ème tiers temps :</u> Défense homme à homme (dispositif étagé , voir ½ terrain vivement conseillé)
Engagement Remarque : Pour le 3 ^{ème} tiers temps, nouveau tirage au sort		<u>1er et 2ème tiers temps :</u> Par le GB de sa zone après le coup de sifflet accordant le but Aucun défenseur dans les 9 mètres adverses, <u>Sanction</u> : engagement à rejouer. <u>3ème tiers temps :</u> Engagement au centre
Temps mort d'équipe		1 temps mort par équipe et par match
Jet de 7 mètres		Règle FFHB
Gardien de but		<u>1^{er} et le 2^{ème} tiers temps :</u> 1 GB différent par tiers temps <u>3^{ème} tiers temps :</u> Utilisation libre
Nombre de joueurs sur la feuille de match		12
Managérat		<u>Conseils pédagogiques :</u> Etre positif et constructif, avoir une attitude correcte vis-à-vis de l'arbitre et de l'équipe adverse.
Sanctions		Si une équipe ne respecte pas les formes de jeu imposées ∅ Engagement à rejouer, si récidive exclusion d'un joueur désigné par le manager (jamais le même) ∅ Si une équipe refuse d'appliquer cette règle, noter sur la feuille de match (match perdu : 0 point et – 7 au goal-average).