

Sommaire (C à F)

Jeux	Page
Candy géant.....	1
Carrom.....	3
Chat et souris.....	4
Cheeze wiz.....	5
Capitaine Koog.....	6
Crayon coopératif à ficelle.....	7
Crayon coopératif à tiges.....	8
Crokinole.....	9
Dara.....	10
Elastro.....	11
Ferme la boîte.....	12
Flipper canadien.....	13

Candy géant

Points forts :
Premier jeu
Observation
Esthétique



La version géante de Candy, un jeu adoré par les enfants puisqu'on attrape des bonbons.

Les 3 dés donnent une combinaison qui correspond à un bonbon précis. Qui donc repère le premier ce bonbon ? Les bonbons mesurent 12 x 6 cm et sont en bois.

Dimension : 92 cm de diamètre

Accessoires : 1 tapis de jeu tout doux,
41 bonbons en bois, 3 gros dés de couleur

Tout public à partir de 3 ans

1 à 8 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Carrom



Points forts :

Tactique

Jeu du monde

Jouable en équipe

Le Carrom ou Karum est un jeu traditionnel des Indes, plus communément appelé billard indien. Il se joue un peu comme le jeu de billard, mis à part que ce sont les doigts qui font offices de cannes. L'on peut y jouer à 2 ou à 4.

But du jeu : rentrer tous les pions de sa couleur dans les trous, et finir par le pion distinct.

Dimension : cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 19 pions,
1 perceur

Tout public à partir de 7 ans

2 à 4 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Chat et souris

Points forts :

Rapidité
Dextérité
Simplicité



Un joueur prend les boules et les laisse tomber une à une dans le tunnel. Le second doit les attraper le plus près possible de la sortie à l'aide du gobelet en cuir afin de marquer le plus de points possible. Toutes les boules tombées dans la rigole ne marquent pas de point.

Dimension : 122 X 41 cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 1 gouttière,
5 billes, 1 gobelet

Tout public à partir de 7 ans

2 joueurs

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Cheeze wiz



Points forts :

Adresse

Jouable en coopération

Pour gagner, vous devez hisser au sommet une boule reliée à deux câbles sans la faire tomber dans les trous.

Dimension : 100 X 40 cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 1 billes,
1 bandeau pour les yeux

Tout public à partir de 7 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur ou extérieur

A poser sur une table

Capitaine Koog

Points forts :

Adresse

Jouable en équipe



A l'abordage ! Qui parviendra à voler le trésor du Capitaine Koog ?

Un jeu d'adresse robuste, en bois massif, idéal pour jouer au jardin ou à la plage !

Dimension : 40 cm

Accessoires : 6 sacs, 6 X 6 pièces d'or
6 grosses boules, 1 bateau pirate, 1 voile
1 hune, 2 sabres de pirates, 1 corde

Tout public à partir de 5 ans

joueurs

Intérieur - Extérieur

A utiliser sur une table

Crayon coopératif à ficelle



Points forts :

Adresse
Coopératif

Crayon, aiguille, marqueur, craie... tout objet qui marque peut trouver sa place dans la structure du crayon coopératif. On le fixe avec un velcro et les joueurs prennent en main 1 ou 2 des cordes qui partent du crayon et s'étirent sur un bon mètre de longueur. (Les cordes en trop s'enlèvent en un clin d'œil). Les cordes, quand elles sont tendues, placent le crayon en position horizontale et, dès lors, le groupe (jusque 10 personnes) peut écrire, dessiner et réaliser le défi qui lui est proposé. Des défis ? En veux-tu, en voilà !

Dimension : cm

Accessoires :

Tout public à partir de 5 ans

joueurs

Intérieur - Extérieur

A utiliser sur une table

Crayon coopératif à tiges



Points forts :
Adresse
Coopératif

Un jeu coopératif génial, il s'agit de bien communiquer, de s'écouter et d'affiner sa dextérité afin de pouvoir dessiner tous ensemble le motif demandé. Développe la concentration, la motricité fine et la faculté de communiquer ensemble, de même que la patience des individus au sein d'un groupe. Jeu d'initiation génial en bois massif et stratifié.

Dimension : cm

Accessoires :

Tout public à partir de 5 ans

joueurs

Intérieur - Extérieur

A utiliser sur une table

Crokinole

Points forts :
Adresse
Tactique
Jouable en équipe



Le Crokinole est jeu de pichenette d'origine Canadienne. Très simple, convivial et jouable à tout âge. Il se joue à 2 ou à 4 joueurs.

Dimension : cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 2 X 12 palets

Tout public à partir de 5 ans

2 à 4 joueurs

Intérieur -Extérieur

A poser sur une table

Dara

Points forts :
Stratégie
Jeu du monde



Dara est un jeu traditionnel africain en version textile éditée par les Zibrides. Alignez trois pions pour en prendre un à votre adversaire. Fabuleux.

Dimension : 70 X 40 cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 2 X 12 pions

Tout public à partir de 8 ans

2 joueurs

Intérieur -Extérieur

A poser sur une table

Elastro

Points forts :
Adresse
Motricité fine



Elastro fonctionne comme une pétanque.

Dimension : 24 X 18 X 21 cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 2 X 4 palets

Tout public à partir de 5 ans

2 à 4 joueurs

Intérieur -Extérieur

A poser sur une table

Ferme la boîte

Points forts :
Simplicité
Jeu de contoire



Fermez le maximum de portes en additionnant les dés. Un jeu de hasard aussi nommé Shut The Box. Seul ou à plusieurs.

Dimension : 35 X 28 cm

Accessoires : 1 plateau de jeu, 2 dés

Tout public à partir de 6 ans

1 joueurs à tour de rôle

Intérieur -Extérieur

A poser sur une table

Flipper canadien

Points forts :
Adresse
Ambiance
Animation



Dimension : 110 X 100 X 55 cm

Accessoires : 1 support en 2 parties,
10 sacs en tissu

Tout public à partir de 5 ans

1 joueur à tour de rôle

Intérieur -Extérieur

A poser sur au sol