



DU 9
AU 17
DÉCEMBRE

NÎMES OPEN GAME ART

NOGA
2016

Le corps augmenté
jeux vidéo, handicap et e-santé
Avec Kayane et Marcus

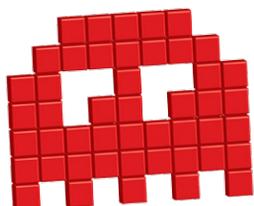
Programme

Carré d'Art - CHU - Paloma

Programme complet sur
www.nimes.fr



La Ville avec un accent
Nîmes



Le Nîmes Open Game Art, un festival dédié au jeu vidéo et à la création numérique.

Pour sa 4^{ème} édition, le NOGA revient avec une thématique d'actualité : **le corps augmenté**. Le monde médical s'est emparé du jeu vidéo pour améliorer les dispositifs de soins. Des innovations sont aujourd'hui rendues possibles par les croisements de la recherche et des industries créatives. Jusqu'où ces évolutions nous mèneront-elles ? Le festival fait le point sur les dernières tendances avec des personnalités scientifiques, des stars de la culture geek, des professionnels du jeu vidéo et de l'intelligence artificielle.

Le NOGA n'est pas un salon. Il propose une approche différente : plus créative, plus éducative et critique. Il demeure un festival ludique, « jouable » pour un public qui s'intéresse également à la dimension culturelle du jeu vidéo. Des ateliers de découverte, des rencontres, spectacles, tournois, conférences et expositions seront proposés tout au long de la semaine, à Carré d'Art, dans les bibliothèques de quartier, au CHU Carêmeau et à Paloma. Vous y verrez à l'œuvre les métiers créatifs du jeu vidéo, la part prise par les artistes numériques et le concours de chacun pour faire sortir le jeu vidéo des sentiers battus. Un festival-laboratoire, en quelque sorte,

Le NOGA, c'est aussi une fête. La journée de clôture à Paloma le 17 décembre réserve quelques surprises : nous vous attendons nombreux !

Toutes les activités sont proposées gratuitement dans la limite des places disponibles.

A la Bibliothèque Carré d'Art Jean Bousquet



Accès accompagné aux casques de réalité virtuelle

Pour une nouvelle expérience de gameplay, un aperçu des dernières innovations vidéoludiques et une plongée dans des univers graphiques stupéfiants de qualité.

*Week-end inaugural, vendredi 9 et samedi 10 décembre
A partir de 13 ans, inscription sur place*

Accès libre aux jeux vidéo sur consoles et PC

Plusieurs bornes Nintendo WiiU et 3DS seront accessibles en free to play. Pour tous publics, à jouer en famille, entre amis...

Serious games et jeux adaptés aux situations de handicap et relevant de la e-santé seront aussi proposés en libre-accès sur PC. Nos médiateurs pourront vous orienter dans votre choix de jeu.



Les tournois sur consoles

Venez jouer aux titres phares du moment (FIFA 17, Naruto...) sur PlayStation 4 et tentez de gagner des goodies spécial NOGA ! Animé par Cooldown, nous vous proposons **4 tournois de jeux vidéo** sur consoles.

Les tournois seront limités à **32 joueurs** et auront lieu aux horaires suivants :

- Tournoi Street Fighter : *vendredi 11h/13h*
- Tournoi Naruto : *vendredi 14h/16h*
- Tournoi Guitar Hero : *samedi 11h/13h*
- Tournoi Fifa 17 : *samedi 14h/16h*

Vendredi 9 et samedi 10 décembre de 10h30 à 16h

Pour les inscriptions : sur cooldown.fr dans la rubrique Tournois ou sur place sur Carré d'Art





Atelier tous publics

Découverte de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée

Avec un casque HTC Vive, faites l'expérience d'une création artistique en réalité virtuelle avec l'appli TiltBrush ou d'un jeu musical avec Audioshield. Avec un smartphone et un casque (fournis), testez votre sens de la vue et interagissez dans un environnement physique augmenté ou simulé.

*Mardi 13 et vendredi 16 décembre
16-18h, à partir de 13 ans
sur inscription au 04 66 76 35 07
Espace Jeunesse (+1)*

Espace rétrogaming

Profitez d'un espace rétrogaming pas comme les autres ! Avec des consoles et des jeux spécialement sélectionnés par MO5, le musée national du jeu vidéo. Observez le traitement de la question du handicap dans les jeux vidéo des années 80-90.

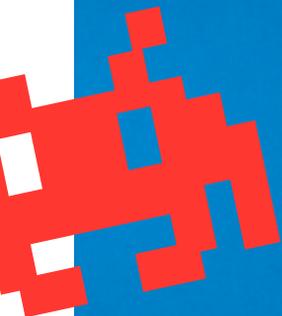
*Du vendredi 9 au vendredi 16 décembre
de 10h à 18h (19h mardi/jeudi) et même le
dimanche 11 décembre de 10h à 18h !*

Jeux de société

L'association Accessijeu anime le traditionnel jeudi après-midi jeu en l'ouvrant à des personnes déficientes visuelles et en associant le grand public à la découverte de jeux de plateau adaptés.

*Jeudi 15 décembre de 16h30 à 18h30
Espace adulte (Entresol)*

Les conférences



Jeux vidéo, handicap et e-santé

Conférence inaugurale du festival, proposée par MARCUS, journaliste et icône de la culture geek, et le Professeur Arnaud DUPEYRON, Chef du service de rééducation du Centre Hospitalier Universitaire de Nîmes.

« Comment le jeu vidéo est-il en train de devenir indissociable de l'innovation médicale ? »

Vendredi 9 décembre à 18h30, Carré d'Art - Salle de conférences (-1)



La pratique du e-sport

En plein développement en France et dans le monde, l'e-sport est devenu un phénomène de société. Certaines compétitions rassemblent des centaines de milliers de spectateurs et sont regardées par des millions de téléspectateurs. Comment devenir un e-sportif de haut niveau ? L'e-sport peut-il nous permettre d'entretenir une bonne santé au même titre que le sport ? Cette discipline peut-elle transcender les limites du handicap sportif grâce au jeu vidéo ?

Table ronde proposée par l'École Créajeux.

Samedi 10 décembre à 17h30, Carré d'Art - Salle de conférences (-1)



Handicap visuel et jeux vidéo

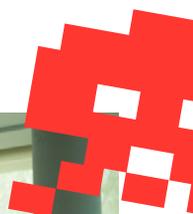
Conférence avec Nordine GHACHI, directeur créatif et technique de DOWINO et créateur du jeu vidéo A Blind Legend, et Pierre-Alain GAGNE, gérant et cofondateur de DOWINO. Immense succès pour ce jeu sur tablette et smartphone proposant pour la première fois de jouer à un héros non-voyant, dans les conditions d'une personne non-voyante. Ils seront accompagnés par le Docteur Gérard DUPEYRON, Médecin chef de l'ARAMAV, l'institut nîmois de rééducation et d'accompagnement pour les déficients visuels et Chef du service d'ophtalmologie du CHU de Nîmes.

Samedi 10 décembre à 16h, Carré d'Art - Salle de conférences (-1)

Le corps augmenté à l'heure des robots

Conférence-performance de Paul Granjon, artiste numérique, spécialiste de l'évolution des espèces appliquée au monde des robots. A partir d'objets recyclés, Paul Granjon crée des robots, les programme et leur donne un comportement humain ou animal. Il est accompagné de Gérard Dray, ingénieur professeur à l'Ecole des mines d'Alès, spécialisé dans les interfaces Hommes - Machines. Mise en perspective du transhumanisme, mêlant excentricité, créativité et analyse scientifique.

*Vendredi 16 décembre à 18h30
Carré d'Art - Salle de conférences (-1)*



Dans les bibliothèques de quartier



Ateliers tous publics : Découverte de la Réalité Virtuelle et de la Réalité Augmentée

Avec un casque HTC Vive, faites l'expérience d'une création artistique en réalité virtuelle avec l'appli Tilt Brush ou d'un jeu musical avec Audioshield. Avec un smartphone et un casque (fournis), testez votre sens de la vue et interagissez à 360° dans un environnement physique augmenté ou simulé.

Lundi 12 décembre, de 16h à 18h, à partir de 13 ans, sur inscription au 04 66 27 76 67, à la médiathèque Marc Bernard

Mercredi 14 décembre, de 16h à 18h, à partir de 13 ans, sur inscription au 04 66 68 40 67, à la bibliothèque Serre Cavalier

Jeudi 15 décembre, de 16h à 18h, à partir de 13 ans, sur inscription au 04 30 06 77 43, à la bibliothèque Jean Paulhan

Accès libre aux jeux vidéo sur consoles et PC

Venez jouer en famille ou entre amis et découvrir des jeux vidéo sur consoles de dernière génération.

Bibliothèque de Serre Cavalier, du mardi 13 au vendredi 16 décembre, de 14h à 18h et

*mercredi 14 décembre de 9h à 12h
Bibliothèque Jean Paulhan, du lundi 12 au
vendredi 16 décembre, de 14h à 18h*



A Serre Cavalier, les résidents de l'EHPAD, leurs familles, les personnels soignants et les bibliothécaires, ainsi que les habitants du quartier se rencontrent autour du jeu vidéo (PS4, Nintendo Wii, 3DS ou sur tablette) et sur casque de réalité virtuelle.

Ce jour-là, portons un autre regard sur le handicap et sur le vieillissement.

*Bibliothèque de Serre Cavalier,
mercredi 14 décembre, de 13h à 18h*

Atelier Flight Simulator

Venez piloter l'Ikarus C42 aux couleurs de l'opération « Arc en Ciel » en partenariat avec la Croix Rouge. L'atelier est accessible aux personnes en situation de handicap. Elles pourront tester leur coordination oculo-manuelle, leur capacité d'anticipation et d'orientation spatio-temporelle. Tous les publics sont les bienvenus.

Mercredi 14 décembre, de 10h à 12h et de 14h à 18h, médiathèque Marc Bernard



Au Centre Hospitalier Universitaire de Nîmes

À la faveur de sa charte de coopération culturelle, formalisée depuis 2012 avec la Ville de Nîmes, et du thème de l'édition 2016, le CHU de Nîmes devient cette année partenaire du NOGA.

Exposition au CHU de Nîmes - Carémeau

Photographies de Chris Spaceblue.

Artiste français majeur de la culture geek, il associe dans ses œuvres cosplay, fantastique et univers du jeu vidéo. Né en 1980, Chris Spaceblue est tombé dans son enfance dans les dessins animés, le manga, les comics, les jeux vidéo, le jeu de rôle et la littérature fantastique. Il se lance dans la photo à l'âge de 14 ans. Son travail consiste aujourd'hui à provoquer, sans retouche d'image, l'apparition dans l'ordinaire du quotidien de figures imaginaires empruntées au jeu vidéo.

Du vendredi 9 au samedi 17 décembre de 10h à 18h au CHU de Nîmes Carémeau - Hall d'accueil

Conférence « Jeux vidéo et seniors : intérêts et limites »

Quel rôle pour les jeux vidéo et la réalité virtuelle dans l'accompagnement des personnes déficientes, personnes âgées hospitalisées ou en résidence, personnes en situation de handicap ou connaissant des problèmes de santé ?

Table ronde constituée d'experts : le Docteur Florence PERREIN, Chef du service de Gériatrie du CHU de Nîmes, le Professeur Claude Jeandel, Chef du service de gériatrie du CHU de Montpellier, Mélanie PERON, fondatrice de « L'Effet Papillon », conceptrice de « Bliss », jeu immersif et interactif, à vocation d'accompagnement de soins, et Guillaume TALLON, de la société Naturalpad spécialisée dans la production de jeux vidéo appliqués à la santé.

*Mardi 13 décembre à 18h30
EHPAD de Serre Cavalier
Bâtiment de l'Amandier, Salle polyvalente*

À Paloma

Samedi 17 décembre de 10h à 18h
à Paloma - entrée libre et gratuite



Venez tester et élire le meilleur jeu NOGA 2016 parmi les prototypes originaux créés lors de la Gamejam du festival.

La Gamejam, c'est un atelier d'expérimentations collectives réunissant étudiants, développeurs, designers, professionnels de la santé, bibliothécaires et artistes qui se tiennent à huis clos en avant-programme, les 2 et 3 décembre, à l'Ecole Créajeux, partenaire historique du NOGA.

Des prototypes de jeu vidéo sur les thèmes du handicap et de l'e-santé y sont produits en moins de 48h.

L'ensemble des votes permettra une levée de fonds destinée au département d'aide à la recherche du CHU.

*Test et vote en continu toute la journée
Hall d'accueil*

*Remise des prix le samedi 17 décembre
à 17h30 - Club*

Joë Bousquet peut revivre... grâce au jeu vidéo

Joë Bousquet est une figure intellectuelle littéraire, artistique et poétique du XX^{ème} siècle. Touché en 1918 par une balle, il reste alité, dans sa chambre, de l'âge de 19 ans jusqu'à sa mort en 1950. Une équipe de chercheurs, d'artistes, de designers, de médiateurs et de bibliothécaires se réunit dans le cadre du NOGA autour de la scénarisation d'un jeu vidéo innovant permettant d'entretenir une conversation en temps réel avec Joë Bousquet.

Avec Jean Pierre Balpe, Yann Van Der Cruyssen, Guihem Pratz, Loqman Bahri, Cédric Para, Guillaume Boppe, Gérard Dray.

Présentation des travaux du collectif en continu toute la journée - Hall



Kayane en clôture du NOGA

Pour accompagner ces restitutions, Kayane, marraine du festival, animera un stand spécial sur scène où vous pourrez vous mesurer à elle sur ses titres favoris comme Street Fighter V ou SoulCalibur. Elle se prêtera au jeu des selfies et dédicaces.

En continu toute la journée - Grande Salle



Brut Box : musique, création numérique et handicap

Le groupe Brut Pop a inventé un instrument de musique électronique interactive pour personne en situation de handicap : la Brut Box. De son côté, le foyer Hubert Pascal, situé à Nîmes, mène de nombreuses actions auprès de ses résidents handicapés. Ils se sont rencontrés dans le cadre du NOGA et ont travaillé ensemble sur la mise au point d'une Brut Box 2.0, véritable instrument de musique innovant pour les personnes en situation de handicap.

*Démonstrations en continu toute la journée
Club*



Free to play, tournois et ateliers en tout genre

Consoles de dernière génération en free to play et tournois géants organisés par les associations Nintendo Sunshine et Hadoteam. Mais aussi du Rétrogaming, des sessions avec des casques de réalité virtuelle... Profitez de près de 200 m² d'espaces de jouabilité.

*En continu toute la journée - Grande Salle
Tournois et Ateliers : inscription sur place.*



Reconstituez des plus belles scènes de Star Wars grâce aux ateliers exclusifs de maniement de sabre laser menés par l'association Les gardiens de la Force.

Adapté à tous les publics, de 13h30 à 16h30 : inscription sur place.



Avis aux Cosplayeurs !

Participez à un véritable défilé de cosplay, organisé avec l'appui des associations Yumeji et Japononymes. Vous aurez la chance de défiler sur la scène mythique de Paloma accompagné en live par le groupe ETM. Une remise de prix aura lieu en fin de défilé avec de nombreux lots à gagner et possibilité de photos souvenir sur place avec les membres du jury, de vrais personnalités issues du monde du cosplay !!

*Samedi 17 décembre à 15h - Grande Salle
Inscriptions sur place à Paloma ou via les pages Facebook des associations Yumeji et Japononymes.*



Des expos geek !

La culture geek sera à l'honneur au travers de deux expositions : des élèves de Créajeux vous feront découvrir leurs univers singuliers en matte painting, comme Digiteyes photographe attiré de zombies en tout genre.

En continu toute la journée - Hall d'accueil

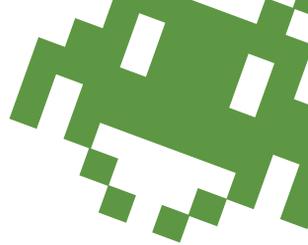


Concert du groupe Espace-Temps-Matière

Venez (re)découvrir les plus grandes mélodies de jeux vidéo sous la forme d'un concert symphonique exclusif.

Samedi 17 décembre à 18h30 - Club

Le NOGA heure par heure



Carré d'Art

Bibliothèque
de quartier

CHU

Paloma

Heures	Lieu	Evènements
--------	------	------------

Vendredi 9

10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
11h-13h	Carré d'Art Accueil	Tournoi StreetFighter
14h-16h	Carré d'Art Accueil	Tournoi Naruto
18h	Carré d'Art Accueil	Inauguration officielle du festival
18h30-20h	Carré d'Art Salle de conférences	Conférence jeux vidéo, handicap et e-santé avec Marcus et le professeur Arnaud Dupeyron

Samedi 10

10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
11h-13h	Carré d'Art Accueil	Tournoi Guitar Hero
14h-16h	Carré d'Art Accueil	Tournoi Fifa 17
16h-17h30	Carré d'Art Salle de conférences	Conférence handicap visuel et jeux vidéo avec Blind Legend et Gérard Dupeyron
18h-19h30	Carré d'Art Salle de conférences	Conférence la pratique du e-sport organisée par Créajeux

Dimanche 11

10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
---------	----------------------------------	--



Lundi 12

14h-18h	Bib. Jean Paulhan Bib. Serre Cavalier	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, jeux PC
16h-18h	Méd. Marc Bernard Salle vidéo	Ateliers Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée

Mardi 13

10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
14h-18h	Bib. Jean Paulhan Bib. Serre Cavalier	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, jeux PC
16h-18h	Carré d'Art Espace Jeunesse (+1)	Ateliers Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée
18h30-20h	Bib. Serre Cavalier Salle de conférences	Conférence « Jeux vidéo et seniors : intérêts et limites »

Mercredi 14

10h-12h 14h-18h	Med. Marc Bernard Minothèque	Atelier FlightSimulator
10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
13h-18h	Bib. Serre Cavalier Hall	Rencontre autour du jeu vidéo
14h-18h	Bib. Jean Paulhan Bib. Serre Cavalier	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, jeux PC
16h-17h	PALOMA Hall d'accueil	Concert Octopop, mêlant musique électronique et jeux vidéo multi-joueurs
16h-18h	Bib. Serre Cavalier Hall	Ateliers Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée

Jeudi 15

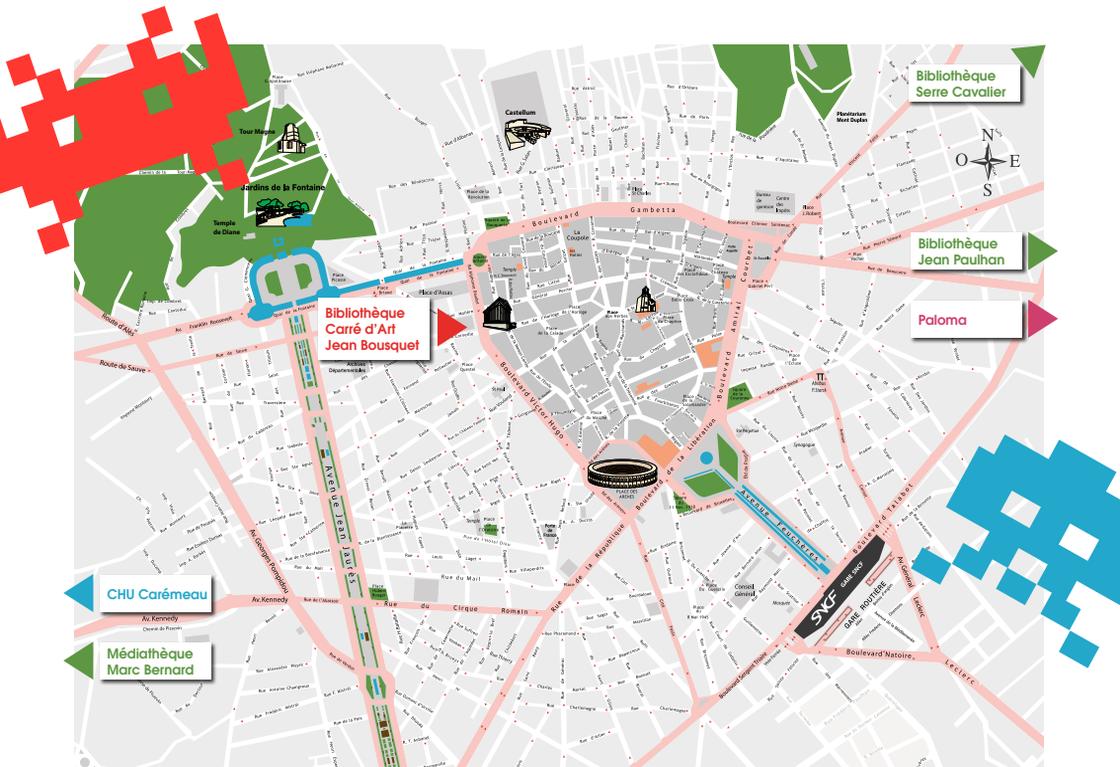
10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
14h-18h	Bib. Jean Paulhan Bib. Serre Cavalier	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, jeux PC
16h-18h	Bib. Jean Paulhan	Ateliers Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée
16h30 18h30	Carré d'Art Espace Adulte (ES)	Jeux de société pour le grand public et le public déficient visuel

Vendredi 16

10h-18h	Carré d'Art Accueil / Gamelab	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, rétrogaming, jeux PC
14h-18h	Bib. Jean Paulhan Bib. Serre Cavalier	Espace jouable en libre accès : bornes Nintendo, jeux PC
16h-18h	Carré d'Art Espace Jeunesse (+1)	Ateliers Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée
18h30-20h	Carré d'Art Salle de conférences	Conférence-performance : le corps augmenté à l'heure des robots avec Gerard Dray et Paul Granjon

Samedi 17

10h-18h30	PALOMA Grande salle	Tournois, animations et jeux vidéo en libre accès avec Hadoteam et Nintendo Sunchine
10h-18h30	PALOMA Grande salle	Espace Jouabilité avec Kayane
10h-18h30	PALOMA Club	Espace Jouabilité Brut Pop Musique et handicap
10h-18h30	PALOMA Grande salle / balcon	Espace Jouabilité rétrogaming MO5
10h-18h30	PALOMA Hall d'accueil	Ateliers photo DigiEyes
10h-18h30	PALOMA Hall d'accueil	Test des prototypes réalisés pendant la Gamejam
10h-18h30	PALOMA Hall d'accueil	Retranscription des expérimentations Brut Pop et Joe Bousquet
10h-18h30	PALOMA Hall d'accueil	Exposition des étudiants de Creajeux et DigiEyes
11h-13h	PALOMA Grande salle	Atelier Réalité Virtuelle
13h-15h	PALOMA Grande salle	Atelier Réalité Virtuelle
13h30 16h30	PALOMA Grande salle	Atelier d'initiation au maniement du sabre laser avec les Gardiens de la Force
15h-16h30	PALOMA Grande salle	Défilé Cosplay
17h-17h30	PALOMA Grande salle	Remise des prix Défilé Cosplay
17h30 18h30	PALOMA Club	Remise des prix Meilleur prototype NOGA
18h30-20h	PALOMA Club	Concert de clôture par le groupe ETM et pot de l'amitié



Bibliothèque Carré d'Art - Jean Bousquet

Place de la Maison Carrée
30033 Nîmes cedex 9
04 66 76 35 03
bibliotheque.secretariat@ville-nimes.fr

Médiathèque Marc Bernard

1, place Debussy
30900 Nîmes
04 66 27 76 60
mediatheque.marc-bernard@ville-nimes.fr

Paloma

250, Chemin de l'aérodrome
30000 Nîmes
04 11 94 00 10
info@paloma-nimes.fr

Bibliothèque Jean Paulhan

72, avenue Monseigneur Claverie
30000 Nîmes
04 30 06 77 43
bibliotheque.jean-paulhan@ville-nimes.fr

Bibliothèque Serre Cavalier CHU

1, rue Pitot prolongée
30000 Nîmes
04 66 68 40 67
bibliotheque.serre-cavalier@ville-nimes.fr

CHU Carêmeau

Place du Professeur Robert Debré
30029 Nîmes cedex 9
04 66 68 68 68

bibliotheque.nimes.fr
Renseignements : 04 66 76 35 39

