

## Carrière de base

# Compagnon De la Fortune

### Description

Le Compagnon de la Fortune a été admis au sein d'une confrérie de Ranald, après avoir réussi, en général à son insu, différentes épreuves permettant de vérifier leurs compétences et état d'esprit.

A ses débuts, le Compagnon oeuvre pour le compte de la confrérie, encadré par un confrère plus expérimenté qui l'initie de manière approfondie aux Arts de Ranald.

Au fur et à mesure de combines menées avec succès, le Compagnon gagne rapidement en liberté, jusqu'à monter une affaire autonome. Ses activités se révèlent bien souvent très fructueuses, mais, s'il ne fait généralement à ce stade plus partie de la Confrérie, le Compagnon continue de lui verser une pièce sur dix, fidèle à ses engagements auprès de son Dieu et de ses frères..



### Profil principal

CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
+10%	+10%	+5%	+5%	+20%	+10%	+5%	+15%

### Profil secondaire

A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
—	+4	—	—	—	+1	—	—

**Compétences :** Alphabet secret (Voleur), Crochetage, Déplacement silencieux, Dissimulation, Escalade, Escamotage ou jeu, Filature, Focalisation, Lire / Ecrire.

**Talents :** Chance ou Sixième sens, Dévotion discrète\*, Connaissance des pièges, Magie commune (divine), Maîtrise (armes de Jet) ou Combat de rue, Sur - ses - gardes.

**Dotations :** Armure de cuir, symbole religieux, Dague en argent, Besace, Outils de crochetage.

**Accès :** Ami des Pièces, Baron du crime, Faussaire, Receleur, Prince des voleurs, Monte en l'air.

**Débouché :** Agitateur, Bandit de grand chemin, Baron du crime, Bateleur, Chef de bande, Escroc, Espion, Maître-Roublard, Prince des voleurs.

*Dévotion discrète\*\* est un nouveau talent, spécifique aux fidèles de Ranald. Chacun peut tenter sa chance en invoquant la clémence de Ranald, mais, à l'inverse, son culte étant très peu organisé, même les prières de ses plus fidèles serviteurs ne sont parfois pas entendues... A moins que, égal à lui-même, Ranald ne joue aux dés les prières auxquelles il décide de répondre ? En termes de jeu, Dévotion discrète permet de lancer des sorts sans disposer de la compétence Langage mystique (Magik). En contrepartie, vous lancez 1d10 supplémentaire quand vous jetez un sort.*

*Ce dé ne s'ajoute pas à votre jet d'incantation, mais compte pour ce qui est de la Colère des Dieux (cf wjdr-144). Une fois que vous apprenez un langage mystique, vous n'êtes plus obligé de lancer ce dé supplémentaire.*