

Redécouvrez les jeux antiques



Arkéo Fabrik a sélectionné pour vous des jeux originaires du Moyen-Orient, de l'Égypte et de l'Empire romain. Les plateaux sont réalisés en pierre reconstituée, et tout est entièrement réalisé par nos soins sur commande...

N'hésitez pas à nous contacter pour en savoir plus !

A vous de jouer !...



Arkéo Fabrik
8, rue du Pied des Vignes 79800 Exoudun
Siret : 504 454 273 00013 / APE : 3299Z

Téléphone : 09.51.47.31.57
Mail : arkeo.fabrik@laposte.net
<http://arkeofabrik.over-blog.com/>

LE JEU ROYAL D'UR (Jeu de parcours, 2 joueurs)

Le jeu royal d'Ur était utilisé il y a plus de 4500 ans dans la ville sumérienne d'Ur. Ce jeu a été découvert dans des tombes royales de Mésopotamie, en Irak actuelle.

Contenu :

- 1 plateau (21 x 9 cm)
- 10 pions
- 3 dés tétraèdres
- 1 règle du jeu.



L'ALQUERQUE (Jeu de stratégie, 2 joueurs)

L'Alquerque est un jeu originaire du Moyen-Orient qui a donné naissance à de nombreuses variantes à travers le monde. Remontant à plus de 1600 ans avant J-C, c'est un des premiers jeux de stratégie !

Contenu :

- 1 plateau (14 x 14 cm)
- 24 pions
- 1 règle du jeu.



LE JEU DES VINGT CASES (Jeu de parcours, 2 joueurs)

Le Vingt Cases est probablement d'origine Mésopotamienne. De nombreux vestiges de ce jeu ont été découverts dans les Tombes royales d'Ur datées du III^e millénaire avant J-C. Cependant, sa popularité a atteint son apogée sous l'Égypte antique.

Contenu :

- 1 plateau (24 x 10 cm)
- 10 pions
- 4 dés à deux faces
- 1 règle du jeu.



Moyen
et
Proche-
Orient

LE SENET

(Jeu de parcours, 2 joueurs)

Le Senet est un jeu d'origine égyptienne, la plus ancienne référence à ce jeu remonte à -2 650 ans, sous forme de peinture sur les murs de tombes pharaoniques. Plus d'une quarantaine de jeux ont été retrouvés dans les tombes, certains dans un état de conservation exceptionnel.

Contenu :

- 1 plateau (23 x 8 cm)
- 14 pions
- 4 dés à deux faces
- 1 règle du jeu.



LE MEHEN

(Jeu de parcours, de 2 à 6 joueurs)

Le Mehen est un jeu de parcours qui nous vient de l'Égypte prédynastique vers 4000 ans avant J-C. Il se présente sous la forme d'un serpent enroulé.

Contenu :

- 1 plateau (Ø 25 cm)
- 42 pions
- 3 dés à deux faces
- 1 règle du jeu.



LE JEU DES 58 TROUS

(Jeu de parcours, 2 joueurs)

Le jeu des 58 trous était très populaire en Égypte et au Proche-Orient. On le nomme également "le jeu du Chien et du Chacal" ou "le jeu du Palmier". Les plus anciennes traces de ce jeu ont été découvertes en Égypte, vers 2200 avant J-C.

Contenu :

- 1 plateau (22 x 10 cm)
- 10 pions
- 3 dés à deux faces
- 1 règle du jeu.



Egypte
ancienne



LA MARELLE ANTIQUE (Jeu de stratégie, 2 joueurs)

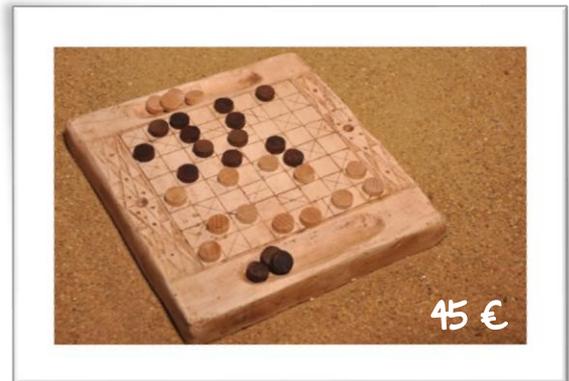
La marelle est un jeu qui nous vient de l'Antiquité. Sous l'Empire Romain, la marelle était pratiquée par de jeunes enfants qui gravaient le plateau sur de simples tuiles... Il a longtemps perduré et était encore très prisé au Moyen-âge.

- Contenu :**
- 1 plateau (14 x 14 cm)
 - 18 pions
 - 1 règle du jeu.

LES LATRONCULES LIGNEES (Jeu de stratégie, 2 joueurs)

Le jeu des Latroncules ou Latronculii est l'un des plus appréciés des Romains. Son nom provient de *Latrones* qui signifie mercenaires. En effet, il s'agit là d'un jeu basé sur la stratégie et l'affrontement.

- Contenu :**
- 1 plateau (24 x 22 cm)
 - 32 pions
 - 1 règle du jeu.



LOCULUS ARCHIMEDIUS (Casse-tête, 1 joueur)

Le Loculus est un puzzle inventé par Archimède, le célèbre mathématicien grec (287-212 av. J-C). Il s'agit d'un casse-tête nommé également "le Stomachion", et ce serait le plus ancien connu à ce jour...

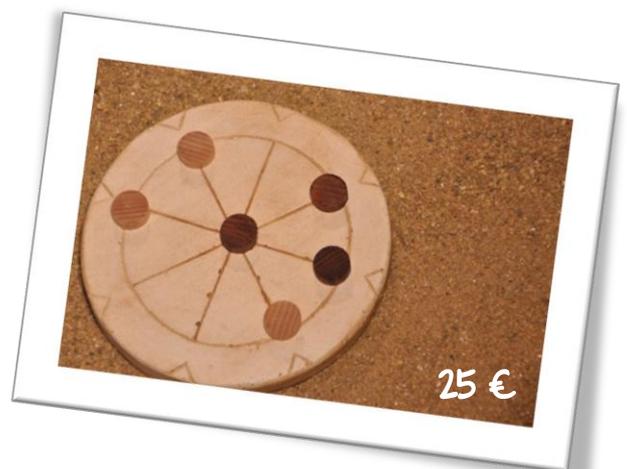
- Contenu :**
- 1 plateau (14 x 14 cm) en 14 pièces
 - 1 règle du jeu.



LA MARELLE A TROIS (Jeu de stratégie, 2 joueurs)

De nombreux tracés de cercles et de carrés divisés en 4, 6 ou 8 ont été retrouvés dans tout le monde romain. La marelle à Trois est très similaire à la marelle antique, à la différence que chaque joueur ne possède que 3 pions qu'il doit aligner...

- Contenu :**
- 1 plateau (Ø14 cm)
 - 6 pions
 - 1 règle du jeu.



Empire
Romain