

Personnage

Joueur

Nom *SNORRI*

Peuple *NAIN*

Classe *GUERRIER, NIVEAU 1 (1.000 XP)*

Alignement *LOYAL*

Description *BOUGON, REVECHE, SNORRI EST UN NAIN SOLIDE ET TRAPPU, LARGE D'EPAULES, PORTANT FIEREMENT UNE BARBE ROUSSE, IMPECCABLEMENT TRESSEE. SON ARMURE EST POLIE. SA HACHE TOUJOURS AIGUISEE ET SES VETEMENTS SONT FLAMBANT NEUFS. ENFIN, IL MESURE UN BON MÈTRE VINGT: C'EST UN GEANT PARMIS LES SIENS !*



Caractéristiques		Scores		Armes	
Force	<i>09</i>	<i>+1</i>	Points de vie	<i>06</i>	<i>HACHE DE BATAILLE [+ 1, 1d6+ 1]</i>
Intelligence	<i>12</i>	<i>+2</i>	Bonus de combat	<i>+1</i>	<i>HACHE DE JET [+ 1, 1d6+ 1]</i>
Sagesse	<i>07</i>	<i>0</i>	Bonus de compétence		<i>[+ , 1d6+]</i>
Dextérité	<i>05</i>	<i>-1</i>	Sauvegarde		<i>[+ , 1d6+]</i>
Constitution	<i>06</i>	<i>0</i>	Classe d'armure	<i>10 +1</i>	<i>BOUCLIER (CA +1)</i>
Charisme	<i>07</i>	<i>0</i>	Mouvement	<i>3 M/ROUND</i>	<i>COTTE DE MAILLES</i>
Capacités		Sortilèges		Equipement	
Peuple		1 [] 2 [] 3 [] 4 [] 5 [] 6 []		Fortune <i>15 PIÈCES D'OR</i>	
<i>VOIT DANS LE NOIR</i>				<input type="checkbox"/> <i>SAC A DOS</i>	
<i>RESISTE A LA MAGIE (+2)</i>				<input type="checkbox"/> <i>POIGNARD</i>	
<i>CONN. DES PIERRES (+2)</i>				<input type="checkbox"/> <i>COUVERTURE</i>	
Classe				<input type="checkbox"/> <i>DU PAIN SEC, SAUCISSON, VIANDE SE-</i>	
<i>EXPERT EN ARMES ET ARMURES</i>				<input type="checkbox"/> <i>CHÉE, DU FROMAGE ET UN TONNELET</i>	
				<input type="checkbox"/> <i>DE BIÈRE</i>	
				<input type="checkbox"/> <i>PIERRE À AIGUISER</i>	
Autres				<input type="checkbox"/> <i>DIVERS PEIGNES POUR SA BARBE</i>	
<i>LES CREATURES GEANTES (OGRES, TROLLS,</i>				<input type="checkbox"/> <i>TRESORS : 77 PO GLANES LORS DE PRE-</i>	
<i>ETC.) VOIENT LEURS DEGATS DIVISES PAR</i>				<input type="checkbox"/> <i>CEDENTES AVENTURES (ET CACHÉS EN</i>	
<i>DEUX QUAND ILS ATTAQUENT SNORRI.</i>				<input type="checkbox"/> <i>SURETÉ...)</i>	
<i>SNORRI PARLE 5 LANGUES !</i>				<input type="checkbox"/>	