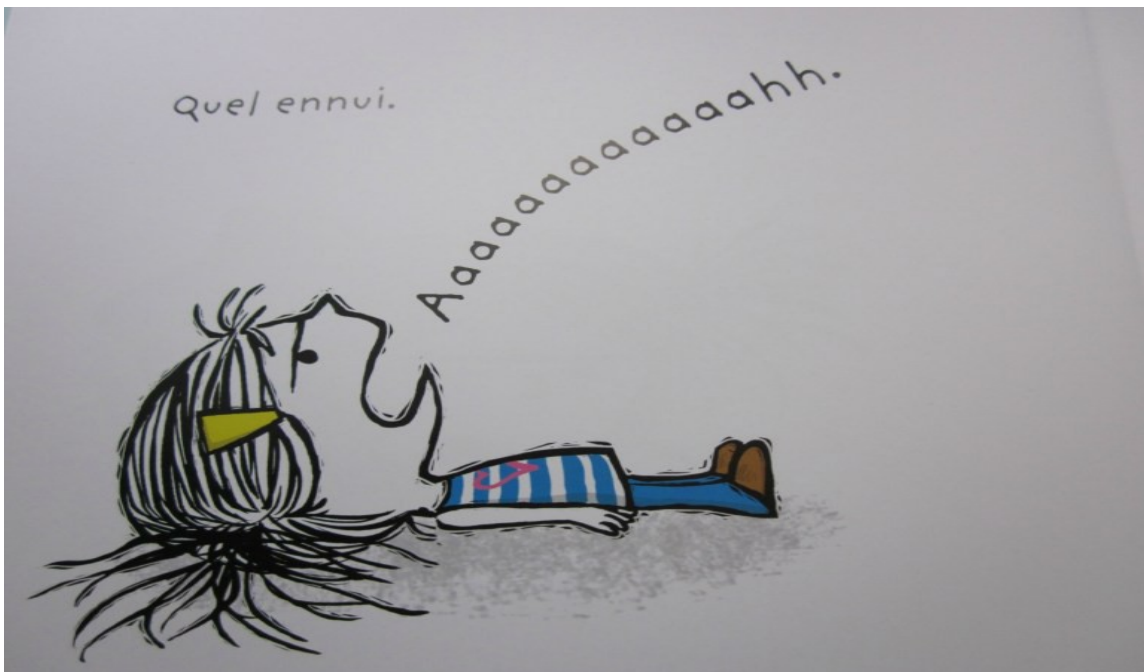




Activités intérieures pour les enfants qui s'ennuient



Sources:

- <https://www.jeuxetcompagnie.fr/>
- <https://www.18h39.fr/articles/14-jeux-d-interieur-pour-que-vos-enfants-s-amusent-loin-des-ecrans.html>

1. Créez une cabane à l'intérieur, les enfants adorent les cabanes. Ils peuvent s'y raconter mille histoires, ou s'isoler un peu du monde des adultes, dans leur propre coin de paradis. Des vieux draps colorés, quelques chaises, un fauteuil, une table, une tente, une lampe torche, voici de quoi se concocter une super cabane. D'autant que la phase de construction est aussi un très bon moyen de s'amuser.

- Cabane sous les draps



L'idée à retenir: Installer une lampe à l'extérieur, éloignée du tissu, pour avoir de la lumière à l'intérieur. Concernant la guirlande à l'intérieur, on opte pour des leds, qui ne chauffent pas.

- Une cabane aux airs de planétarium



L'idée à retenir: Installer des petites guirlandes lumineuses Leds à l'intérieur pour imiter la voie lactée.

- Des cabanes multiples



L'idée à retenir: Créer autant de cabanes qu'il y a de lit, pour que chacun est son petit territoire, tout en restant proche des autres. Ici aussi, on installe des ampoules leds pour ne pas avoir d'ampoules qui chauffent.

- La cabane en bois



- Le tipi indien



- La petite maison en carton



- La cabane sous la table



- La cabane avec un fil tendu



- Cabane recyclage, Igloo en bouteilles plastiques



2. **Organisez un cache-cache jouets** : vous cachez un jouet, et votre enfant le cherche jusqu'à ce qu'il le retrouve. S'ils jouent à plusieurs, cacher plusieurs jouets. Ils peuvent jouer en équipe pour développer la coopération ou au contraire être en compétition



3. **Défiiez vos enfants le matin de monter un spectacle de toute pièce**, avec un script et des costumes qu'ils vont effectuer à 17 heures précises. Pour les aider à élaborer le script, utiliser des cartes à conter ou des dés.

Ci dessous, vous trouverez des outils pour aider vos enfants à construire des histoires:

- Fiche schéma narratif du conte
- Cartes à conter
- Dés à histoires



Le schéma narratif du conte:

Le schéma narratif

| | |
|--|--|
| <p>Situation initiale</p> <p>Qui? Où? Quand?</p> | <p>Elle nous plante le décor de l'histoire, en nous présentant la description du héros, le lieu et le temps ainsi que l'action principale qui occupe notre personnage avant que sa vie ne soit perturbée. La situation est stable, équilibrée.</p> |
| <p>Élément déclencheur</p> <p>ou perturbateur</p> | <p>Un événement ou un personnage vient perturber la situation d'équilibre et la modifie. L'action est alors déclenchée. Cet élément perturbateur engendre la quête ou la mission du héros.</p> |
| <p>Déroulement</p> | <p>Il s'agit de toutes les actions, toutes les péripéties qui permettent au héros de poursuivre sa quête et de tendre vers un nouvel équilibre.</p> |
| <p>Dénouement</p> | <p>La situation trouve un nouvel équilibre. C'est à ce moment que le héros réussit ou échoue sa mission.</p> |
| <p>Situation finale</p> | <p>L'histoire est terminée. Le héros a retrouvé l'équilibre de sa situation initiale ou vit un nouvel équilibre (meilleur ou pire).</p> |

Cartes à conter:



Momes
Cartes des contes

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
|  un matin |  un jour |  un soir |  une nuit |
|  |  |  |  |
|  une princesse |  un garçon |  une baleine |  un dragon |
|  |  |  |  |
|  un hot dog |  une bouée |  une chaussette |  des sardines |
|  |  |  |  |
|  une fusée |  amoureux |  une explosion |  en montgolfière |

Cartes personnages:

Le conte : les personnages

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | un arbre enchanté <i>un arbre enchanté</i> |  | un crapaud <i>un crapaud</i> |
|  | un fou du roi <i>un fou du roi</i> |  | une licorne <i>une licorne</i> |
|  | une bergère <i>une bergère</i> |  | un loup garou <i>un loup garou</i> |
|  | une sirène <i>une sirène</i> |  | un lapin pressé <i>un lapin pressé</i> |
|  | un roi <i>un roi</i> |  | un hibou <i>un hibou</i> |
|  | un pirate <i>un pirate</i> |  | un rat <i>un rat</i> |
|  | un fantôme <i>un fantôme</i> |  | un chat botté <i>un chat botté</i> |

Cartes lieux:



UNE GROTTTE



UN CACHOT



UN DONJON



UN CHEMIN

Cartes lieux:



UN CHATEAU



UNE CHAUMIERE



UN FOND MARIN



UN FORET
ENCHANTEE

Cartes lieux:



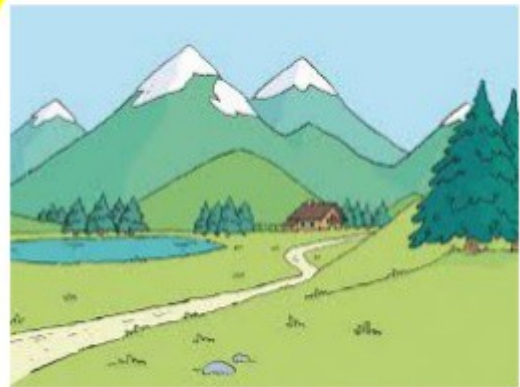
UN GRENIER



UNE ILE



UN LAC



UNE MONTAGNE

Cartes lieux:



UN MOULIN



UN NAVIRE
PIRATE



UNE RUE



UN VILLAGE

Cartes objets:



hache



panier



bol



lit



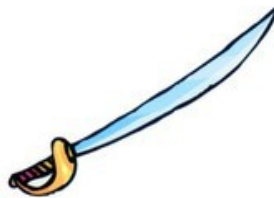
chaise



couteau



bottes



épée



couronne

Cartes objets:



bague



pomme



blé



farine



rouet



chapeau



tapis



lampe



bonnet

Cartes missions:

Mission



Capter le dragon

Mission



Délivrer la princesse

Mission



Découvrir un trésor

Mission



Sauver le monde

Mission



Soigner les gens

Mission



Trouver le monstre

Mission



Chercher le temple perdu

Mission



Inventer l'antidote

Mission



Protéger la forêt

Mission



Trouver
son pouvoir

- Dés à histoire:

DÉS À HISTOIRES



VISITER LE SITE
ENCORE PLUS DE BONUS...



WWW.PETITESCHASSESAUTRESOR.COM



4. **Mettez en place un bowling maison** avec une balle et quelques bouteilles d'eau en plastique. Demandez aux enfants de noter les scores, ou de compter le nombre de fois qu'ils font tomber une quille.

5. **Défiiez vos enfants au domino**, dites lui de créer la ligne la plus longue et la plus élaborée possible.



6. **Créer des sculptures bonbons**, avec des cure-dents et des bonbons.





7. Dessiner son auto-portrait en se regardant dans un miroir, ou pour dessiner le portrait de l'autre.

8. Organisez un salon de thé, où vos enfants invitent chaque animal en peluche et poupée de votre maison pour le goûter. La décoration, l'ambiance, les tenus, tout doit être prêts. Les préparatifs vont les tenir occupés pendant des heures !



9. Demandez à vos enfants d'écrire des lettres à leurs frères et sœurs sur la façon d'être de meilleurs frères et sœurs. Encore une fois, je suis sûre que vous obtiendrez une très longue liste.



10. Sortez plusieurs puzzle, mélangez les et défiez vos enfants, ils devront coopérer et refaire tous les puzzles le plus rapidement possible.



11. Lancez une chasse au trésor dans votre maison en donnant à vos enfants une liste d'objets à trouver.

JEU DE PISTE MAGNÉTIQUE

MATHÉMATIQUE 7

 UNE MONTRE
 UN RÉFRIGÉRATEUR
 UNE POIGNÉE DE PORTE
 UNE CLÉ
 UN ROBINET
 UNE TÉLÉVISION
 UNE AMPOULE
 UNE SOURIS D'ORDINATEUR
 UN MIROIR
 UNE CASSEROLE



VISITER LE SITE WWW.PETITESCHASSESAUTRESOR.COM
ENCORE PLUS DE BONUS...

JEU DE PISTE PHOTO

À FAIRE EN INTÉRIEUR




 UNE CHAUSSURE


 UN LÉGUME


 UNE TÉLÉVISION


 UNE PLANTE


 UNE PELUCHE


 UNE BROSSÉ À DENTS


 UNE TASSE


 UNE LAMPE


 UNE CHAISE



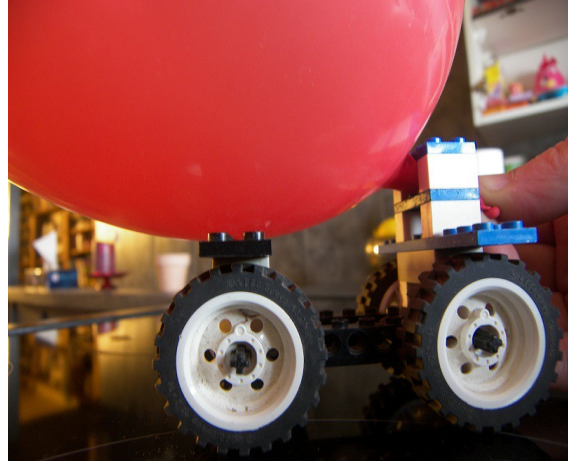
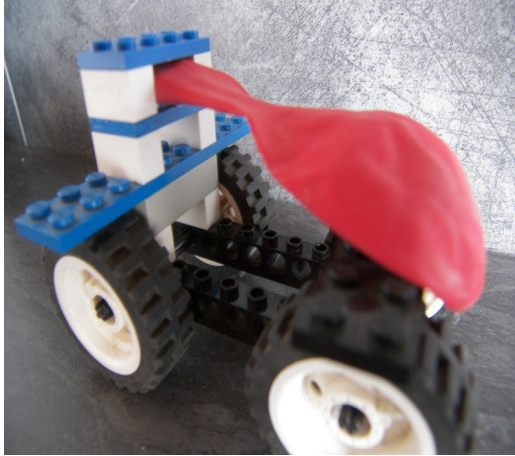
VISITER LE SITE WWW.PETITESCHASSESAUTRESOR.COM
ENCORE PLUS DE BONUS...

CHASSE AUX COULEURS

| | | | |
|--|--|--------|---|
| | | JAUNE |  |
| | | ROSE |  |
| | | VIOLET |  |
| | | ORANGE |  |
| | | BLEU |  |
| | | ROUGE |  |
| | | VERT |  |

VISITER LE SITE WWW.PETITESCHASSESAUTRESOR.COM
ENCORE PLUS DE BONUS...

12. Défi Légo, construire la voiture ballon en Légo



13. Construisez une cabane en carton avec vos enfants, ils pourront ensuite s’y amuser pendant des heures.



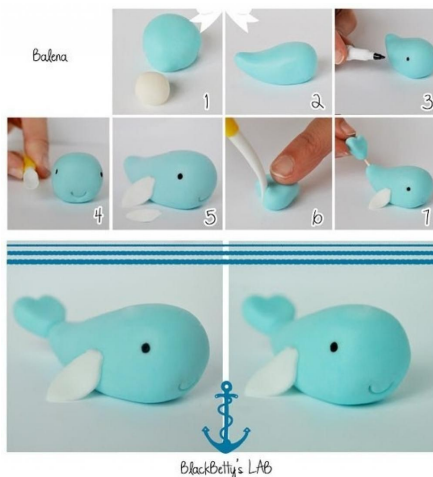
14. Observatoire pour les oiseaux, faites une mangeoire pour les oiseaux en remplissant un carton de lait avec des graines pour oiseaux et placez le devant une fenêtre. Puis fournissez un livre sur les oiseaux et un carnet à croquis à vos enfants pour qu’ils essayent d’identifier et de dessiner, toutes les espèces qui se posent pour une collation.





15. Créez un marelle intérieur avec du ruban adhésif sur le sol. Facile à faire, ce jeu de cour incontournable occupera vos enfants et leur permettra de garder une activité physique

16. Défi pâte à modeler, lancez des défis aux enfants, comme réaliser une maison, un animal ou un objet



17. Défi du robot, sortez des cartons, du papier aluminium, des boîtes de conserve, des boutons, ou tout ce que vous pensez qui fonctionnera pour que les enfants construisent un robot !

18. Mettez une vidéo de yoga et défiez vos enfants d'essayer certaines de ces poses (qu'ils peuvent probablement faire avec facilité). Ils apprennent à se détresser et à faire de l'exercice, et vous obtenez une heure complète pour vous !



Matériel nécessaire ...



19. Mon cahier de collage, Fournissez à vos enfants un vieux livre ou un vieux cahier qu'ils peuvent transformer en livre de collage. Voilà une bonne façon de recycler vos vieux livres, magazines, prospectus. Une paire de ciseaux, un peu de colle et HOP c'est parti pour de superbes créations. Proposer leur de faire la page de garde, de créer leur page profil (présentation, autoportrait), faire une page sur ce qu'ils aiment, sur leurs rêves, leurs envies, ce qu'ils veulent faire ou devenir plus tard...

20. Jonglage et équilibre, gonfler un ballon de baudruche puis demandez à vos enfants combien de temps ils peuvent le garder en l'air sans qu'il ne touche le sol.



21. Demandez-leur d'écrire une lettre à un proche (grands-parents, parrain, marraine...) sur ce qu'ils font en ce moment.



22. Créer son propre film, avec un vrai scénario, des costumes, de la musique filmé avec un smartphone. Certaines applications smartphones gratuites proposent des montages avec des effets spéciaux.

23. Créez un morpion géant sur le sol avec du ruban adhésif ou une corde, et faites des X et des O sur le dos d'assiettes en carton. Ce genre d'activité grande nature rend le jeu beaucoup plus amusant.



24. Devenir un super héros, avec des supers pouvoirs, déguisez-vous en super-héros, si vous n'avez pas de costume, pas de panique, des collants ou leggings coloré et un body feront l'affaire, un drap et une pince à linge en guise de cape et le tour est joué. Pour les supers-pouvoirs, certaines applications smartphone proposent des montages avec des effets spéciaux comme par ex: Super Power FX



25. Préparez une boîte à inventeur, fouiller dans votre bac de recyclage pour les matériaux. Les boîtes de céréales, les boîtes d'œufs, les rouleaux de papier toilette et d'essuie-tout, les paniers de fruits et les matériaux d'emballage sont parfaits. Une fois que vous avez une belle sélection, mettez-les dans une grande boîte ou une caisse afin qu'ils soient prêts à être utilisés. Ensuite, imprimez les cartes de démarrage

d'activité et découpez-les. Chaque carte invite votre enfant à inventer quelque chose... Les seuls autres matériaux nécessaires sont des ciseaux et un rouleau de ruban adhésif. Maintenant, il est temps de construire ! Expliquez à vos enfants qu'ils peuvent utiliser ce qu'ils veulent dans la zone de construction pour faire leur invention. Encouragez-les à utiliser les matériaux de façon créative, et assurez-vous qu'ils savent qu'il n'y a pas de bonne ou de mauvaise façon de faire les choses.

Construis ton
animal idéal.

Construis ta
chambre de rêve.

Construis une fusée
pour aller sur la lune.

Construis un piège à
lutins pour Noël.

Construis un machine qui
peut nettoyer ta chambre.

Construis un château pour
ta princesse préférée
ou ton prince préféré.

Construis une tour
aussi haute que toi.

Construis un véhicule
qui puisse rouler sur terre
ou naviguer sur l'eau.