

SEQUENCE DE JEU

Une période			
Première 1/2		Deuxième 1/2	
Premier 1/4	Deuxième 1/4	Premier 1/4	Deuxième 1/4
Cocher la case correspondante		Cocher la case correspondante	
Déclaration de ralliement, charge (la jouer par 1/4)		Déclaration de ralliement, charge, (la jouer par 1/4)	
Mouvement obligatoire (retraite, dérouté, sortie de village)		Mouvement obligatoire (retraite, dérouté, sortie de village)	
Mouvement des troupes (commencer par un côté pour terminer par l'autre côté du terrain)		Mouvement des troupes (commencer par un côté pour terminer par l'autre côté du terrain)	
	Mouvement des officiers <input type="checkbox"/> (transmission des ordres)		Mouvement des officiers (transmission des ordres)
	Phase de tir		Phase de tir
			Résolution des mêlés
	Tests moraux		Tests moraux