

# Opération Chariot 27 mars 1942:raid sur st nazaire

Le plan britannique :

Le plan des Combined Operations repose sur l'effet de surprise. Le port de Saint-Nazaire est en effet l'endroit de l'ouest de la France le mieux fortifié par les Allemands après Brest. Une flottille de vedettes à faible tirant d'eau doit franchir de nuit et à vive allure l'estuaire de la Loire pendant que les défenses allemandes seront distraites par un raid aérien mené par la Royal Air Force. Un bateau chargé d'explosifs sera amené jusqu'à l'écluse-caisson de la forme Joubert et des équipes de commandos débarqueront de ce navire ainsi que des vedettes pour attaquer et détruire 24 cibles différentes. Les forces seront ensuite évacuées par la mer à partir du vieux môle à l'extrémité du port, et quelques heures plus tard, le vieux destroyer amené contre l'écluse explosera. Les forces initiales devaient comprendre un destroyer comme navire-explosif et 8 vedettes rapides. Finalement, la flotte comprit un destroyer, 16 vedettes, 1 canonnière et une vedette lance-torpilles. Cette flotte est escortée par deux destroyers, le HMS Tynedale et le HMS Atherstone, jusqu'au large de Saint-Nazaire, mais ces deux navires ne participent pas à l'attaque.

Le destroyer était le HMS Campbeltown, un navire, anciennement l'USS Buchanan de l'US Navy, donné aux Britanniques au début de la guerre dans le cadre de l'accord d'utilisation des bases britanniques par les Américains. On lui apporta quelques modifications pour qu'il ressemble à un destroyer allemand de la classe Möwe et on lui enleva ses principaux canons et d'autres équipements superflus pour minimiser son tirant d'eau. Par contre, un blindage supplémentaire est installé afin d'en protéger la passerelle. L'armement fut réduit à un simple QF 12 pounder (canon de 76 mm) et 8 canons Oerlikon de 20 mm. L'explosif était placé juste derrière la position du canon, se composant de 24 grenades sous-marines de type mark VII placées dans des réservoirs d'acier et de béton. Le bateau devait enfoncer le caisson et puis être sabordé afin d'empêcher son déplacement avant qu'il n'explose. Le Campbeltown était commandé par le Lieutenant-commander S. H. Beattie (en) et son équipage, réduit à 75 hommes.

# Operation chariot

## **GAME LENGTH**

This is a 8 turn scenario, or until the British have planted four demolition charges. Two extra order dices ( different color) are added to the pool : once pulled the turn end.

## **Terran :**

Buildings represent Hard Cover. Other covers are considered soft covered

## **DEPLOYMENT**

*The British* must split their deployment between two possible LZ points, determined before the German set up. Roll a d6 for each British team: on a “1-3,” they may land Turn 1, on a “4-5,” Turn 2, on a “6,” Turn 3.

*The Germans* begin with 4 patrol teams randomly placed within 12” of an objective - Roll a d8 to determine where each patrol is placed (no more than 1 patrol result per objective, which forces the Germans to spread out). The Germans may also deploy 2 MMGs and their Harbor Garrison command anywhere on the table

# Objectives

Objectives :

There are 7 possible objectives—the British are required to set demo charges at the Winding Hut and Pump

House, but may choose any two of the remaining five objectives. Only a demolition team can plant a charge ( they can plant multiple charges),

and this requires a “Fire” order at the objective location (no actual firing is allowed, as the men are busy setting the charges). Also note that demo teams can only move a maximum of 6” per turn (each man carried 60+ pounds of explosives).

German reinforcement :

Beginning turn 2, German relief sections enter from the top left corner of the map (they may arrive in trucks but trucks do no bring an extra dice). The German commander rolls a d6—on a “1-3” bring on up to two sections this turn, on a “4-6” only bring on one section. If a German relief section is eliminated by the British, a new section becomes available to enter and replace them. Replacements still must use the arrival rules noted above.

## BRITISH BRIEFING

Protect our demolition teams as they plant explosives at the key port objectives! We must plant charges at a minimum of four objectives to win.

**(x2) Commando Command Teams** (Veteran) 1<sup>st</sup> Lt w/ SMG + 2 Riflemen w/ SMGs

**(x5) Demo Teams** (Veteran) 3-man team w/ pistols – to modify on pdf files ( 3 instead of 4 and no NCO)

**(x3) Protection Teams** (Veteran) NCO w/ SMG + 3 Riflemen w/ rifles

**(x4) Assault Teams** (Veteran) NCO w/ SMG + Bren Gunner w/ LMG + 8 Riflemen w/ rifles

**Sniper Team** (Veteran) Sniper w/ sniper rifle + Spotter w/ rifletish

## GERMAN BRIEFING

There are reports of scattered gunfire across the port and our garrison is scrambling to respond. Protect our key facilities by stopping the British demolition teams.

**Harbor Garrison Command** (Regular) 2<sup>nd</sup> Lt w/ SMG + 2 Riflemen w/ rifle

**(x4) Harbor Patrol Section** (Inexperienced) NCO w/ SMG + 4 Riflemen w/ rifle

**(x2) Garrison MMG:** (Inexperienced) 3 crew w/ rifles

**88mm AA:** (Inexperienced) 5 crew w/ pistols

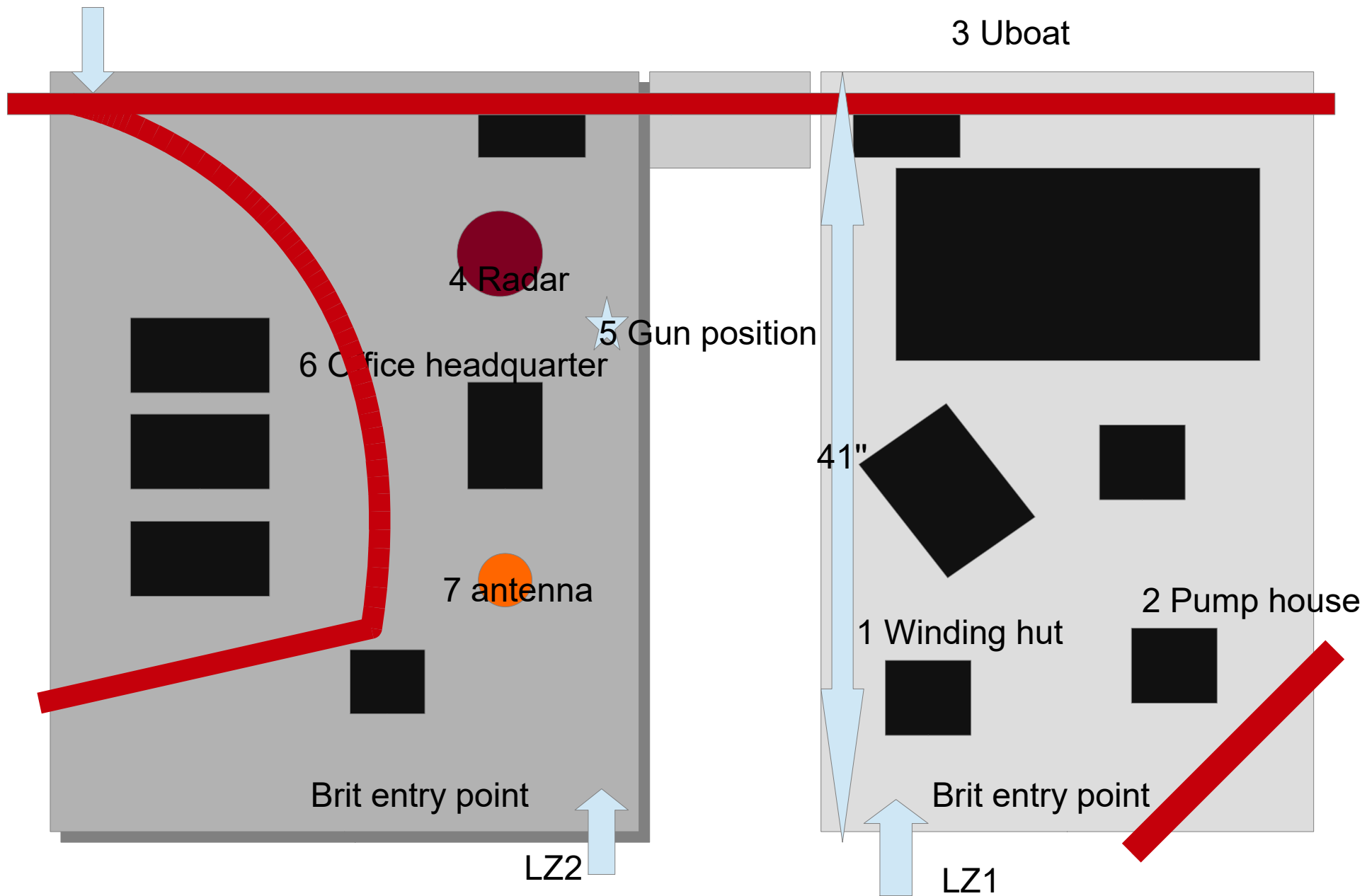
**Relief Force Command** (Regular) 1<sup>st</sup> Lt w/ SMG + 2 Riflemen w/ rifle

**(x5) Relief Infantry Section** (Regular) NCO w/ SMG + 1 Gunner w/ LMG + 8 Riflemen w/ rifle

# plan

German reinforcement

3 Uboat



4 Radar

5 Gun position

6 Office headquarter

7 antenna

Brit entry point

LZ2

41''

1 Winding hut

2 Pump house

Brit entry point

LZ1