

Ajouter vegetation !

route

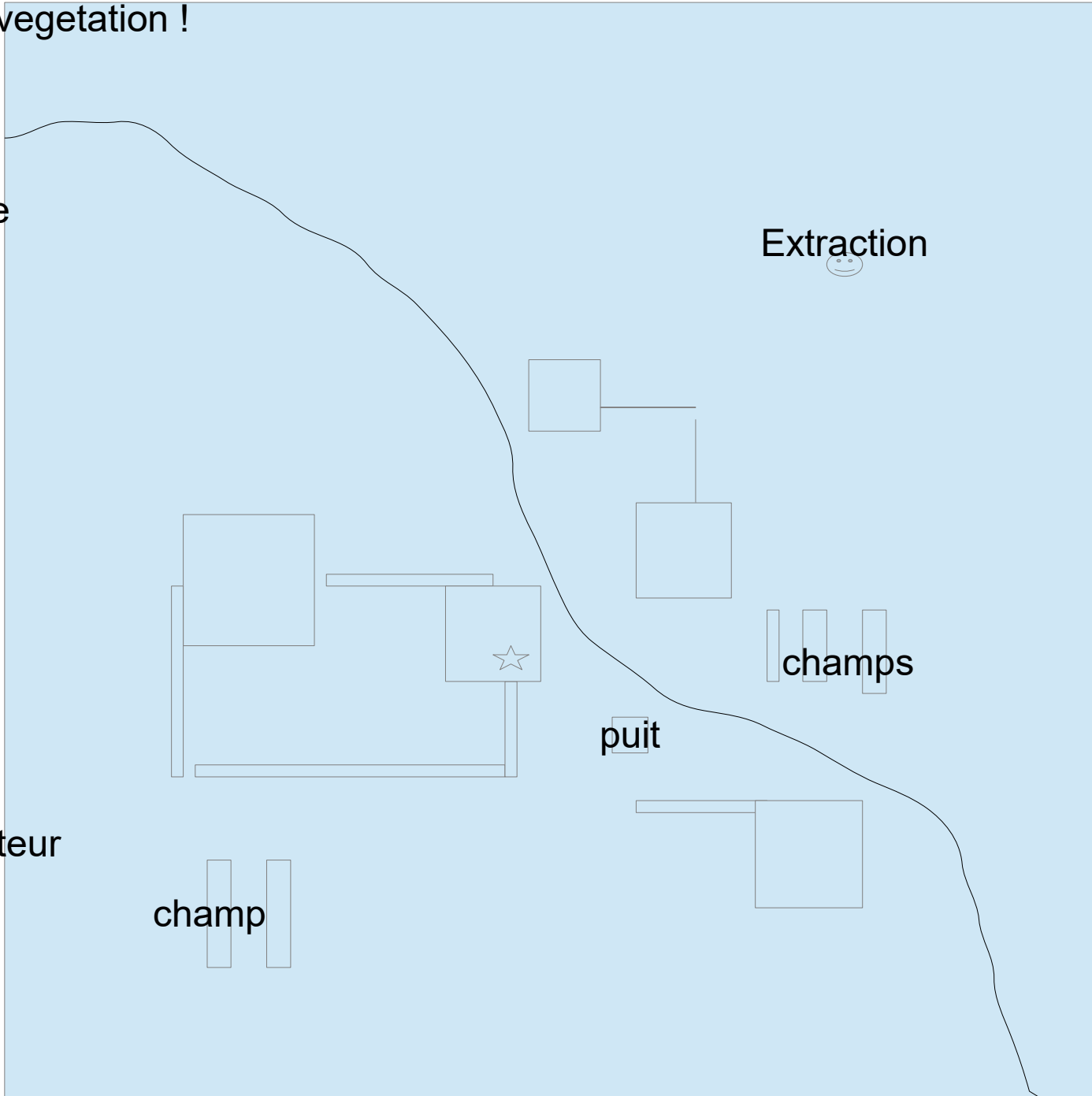
Extraction  
😊

champs

puits

★ Emetteur

champ



# Objectifs / forces en presences:

- SAS : 2 squads SAS A ( 3) et B (3) entrant comme ils le souhaitent bord de la carte ( opposé l'un a l'autre) !
- Les Talibans sont deux factions de 8 ( un leader dans chaque)- Les renforts correspondants aux morts arrivent par deux ( donc des que deux hommes meurent ils reviennent en jeu par un des bords de la carte ( via la route)
- Objectif majeur : libérer les otages – Attention les otages sont des civiles au nombre de 2 ! Ils faut les emmener au lieu d'extraction ! Ils se déplacent avec les cartes « 2 » ajoutées une fois découverts. Les « otages » restent à max un socle de leur gardien ou sauveur ( sauf s'il est éliminé).
- Objectif mineur : détruire émetteur radio ( cela permet d'arrêter le retour des morts!) : Compétence démolition succès sur 3+ ( Un équipement/fig) max 1 par squad ou un direct hit est nécessaire ( chaque tentative ajoute un +1 au dés)
- Règle spéciale : les talibans sont chez eux et ne font pas de jet de moral pour pertes d 'effectif !
- Extraction : les joueurs SAS décident ou le point d'extraction sera ( utiliser reproduction de la map en le dessinant sur la carte avant le début du jeu au minimum à 20 cm d'une maison), il n'est pas révélé aux talibans Il faut un tour pour que l'hélicoptère arrive et donc les SAS doivent le positionner un tour avant.