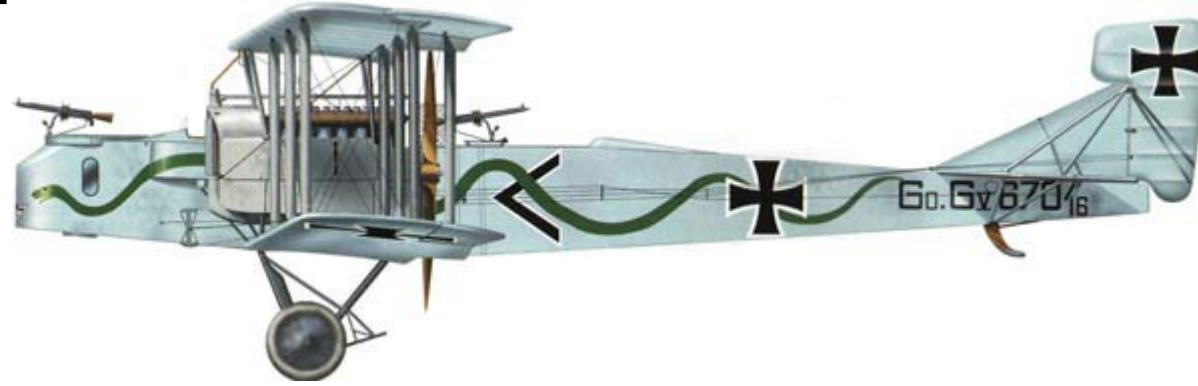


Bombarder Paris -le 29 janvier 1916



- Le premier bombardement stratégique de Paris a lieu le 21 mars 1915 et bien que la seule victime se trouve être une dame morte de « peur », la démonstration n'est plus à faire sur l'impact psychologique de la population.
- Le second bombardement de Paris intervient dans la nuit du 29 au 30 janvier 1916
- Ce scénario est un « what if » car en effet les Gotha G V rentre en service en 1917 même si leur construction commence en 1916...
- Ce scénario est un scénario de nuit et suivra donc quelques règles spécifiques. De plus, les objectifs de chacun seront secrets. Et..le combat de nuit ne va rien faciliter !



Règles Spéciales

Déploiement :

Les Allemands se déploient au bord de Paris :

- 2 Gotha 4
- 1 Zeppelin
- deux chasseurs
- Deux appareils prise de photos (bi-places – arrière réserve pour prise de photos)

Les Allies à deux réglettes des forces allemandes

- 2 chasseurs équipés de lance fusé
- 4 chasseurs standards

Règles de nuit :

- Ajouter 2 avions allemands , des leurres (on ne peut s'en rendre compte qu'a courte portée). Ils bougent comme les autres avions jusqu'à ce qu'ils se fassent repérer (Les allemands notent en secret qui ils sont au début de jeu)
- Pour simuler la difficulté de tirer de nuit : tirer deux cartes dégâts et prendre la plus petite des deux !
- La portée de tir ne change rien cependant on ne peut identifier si l'avion est un leurre qu'a courte portée.

Zeppelin :

- utiliser les carte d'un avion XA (il tire à 360°du au MG!), 40 PV , degats B 360°
- Attention dégâts de feu, tous les tours jusqu'à la fin du jeu dégâts A et ce pour chaque dégâts feu (ils ne disparaissent pas contrairement aux avions)
- Explosion de ballon = dégâts c pour avion overlapping

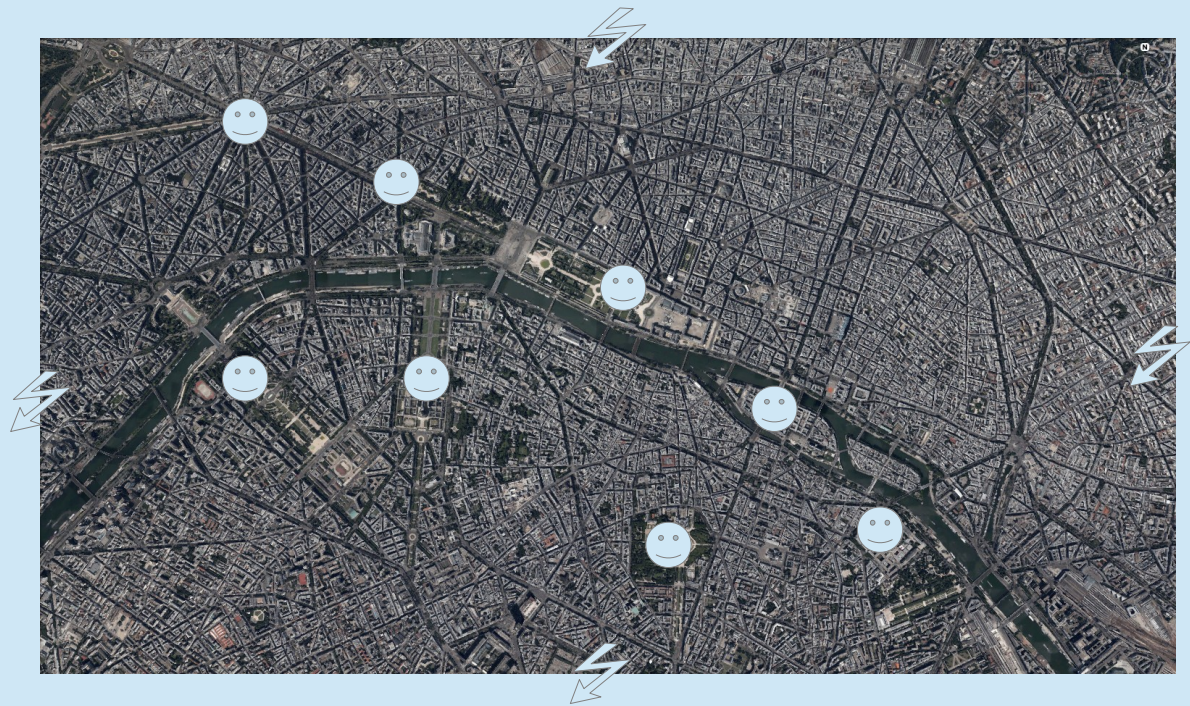
Anti- aerien : Dégâts C (3 cartes pour recharger, 2 cartes avant explosion marqueur cf règles)- deux réglettes (règle charge /décharge)

Le jeu s'arrête si l'une des conditions suivante est remplie :

Tous les bombardiers et le zeppelin sont tués , ou le joueur allemand a rempli son objectif


Victoire : Au départ du jeu l'allemand tire deux objectifs et choisi l'un des deux et surtout le garde secret

- Si l'allemand rempli son objectif secret il gagne la partie sinon ce sont les alliés



😊 Objectifs

⚡ Anti-aircraft



Bombardement

Stratégique
2 bombardier Gotha
+ 1 Zeppelin

Bombarder 5 objectifs

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.



Reconnaissance :
2 avions bi-biplace

Prendre en photos 4 objectifs

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.



DogFight !

Kill them All !

Tuez tous les avions chasseurs alliés

© 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved. © 2014 Mobile, Inc. All Rights Reserved.