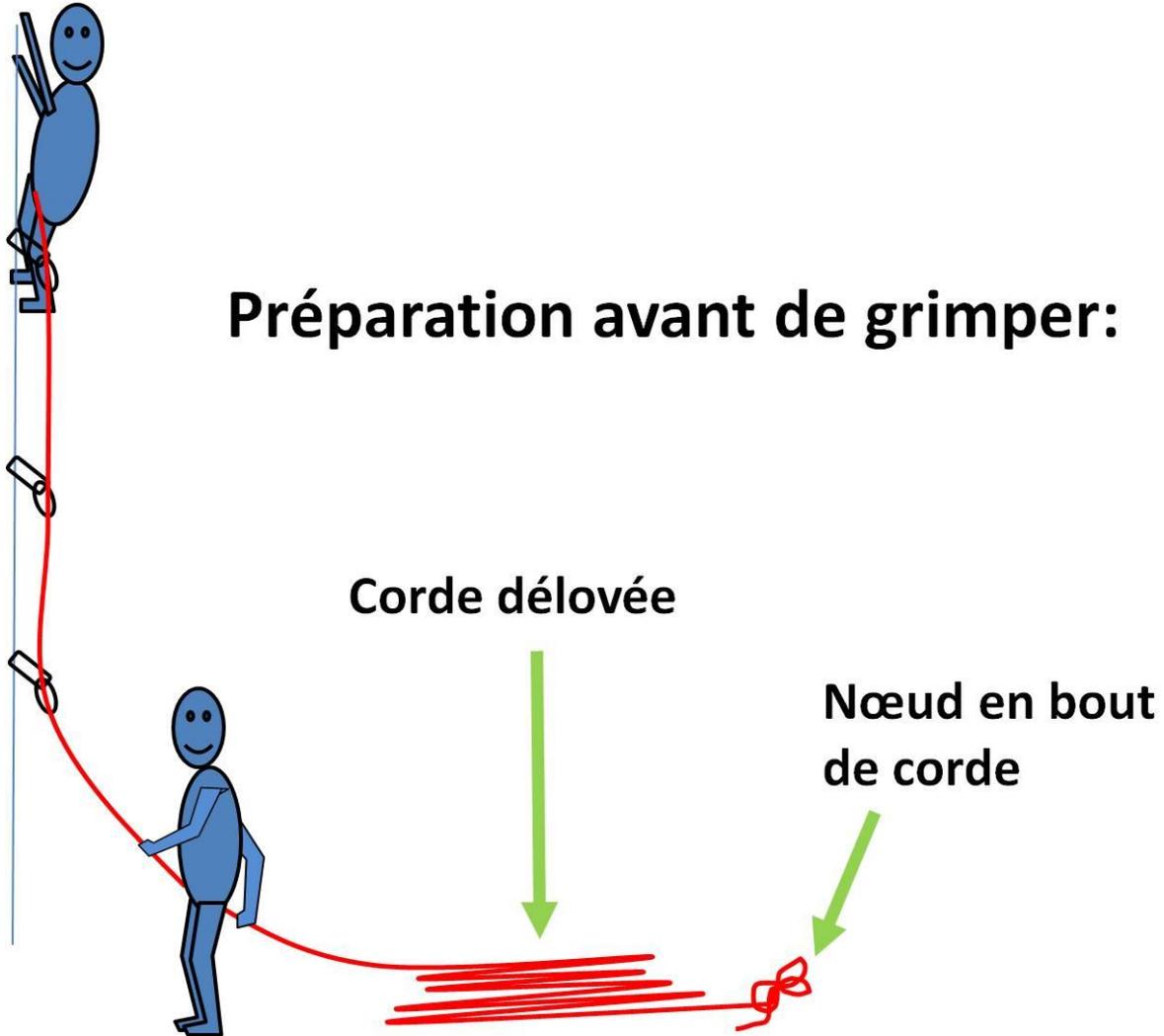
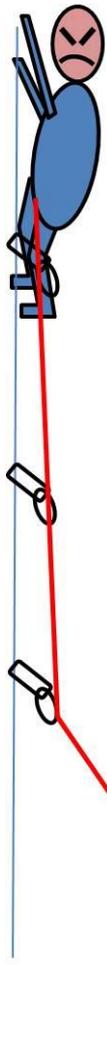


I Avant de grimper :

- **Préparer la corde en la délovant avant chaque voie.** Cela évite à l'assureur d'avoir à défaire un nœud dans la corde au moment où le grimpeur cherche à mousquetonner...
- **Faire un nœud en bout de corde ou l'attacher à un sac :** cela prévient les risques de corde trop courte, surtout en falaise.





Corde pas délovée

- = sac de noeuds
- = Grimpeur tiré vers le bas
- Ou ne pouvant pas mousquetonner
- Ou bloquer à la descente

Pas de nœud = risque de chute au sol à la descente si corde trop courte

- **Encordement** : Vérifier que le nœud est fait au pontet unique ou aux 2 « sous-pontets » suivant le modèle du baudrier. Un double nœud de huit correctement réalisé est composé de 10 brins parallèles 2 à 2. Le brin de corde dépassant du nœud doit faire au moins 20cm. Le nœud doit être serré.

Bout qui dépasse d'au moins 20 cm



2 + 2 + 2 + 2 + 2 brins parallèles = 10 brins

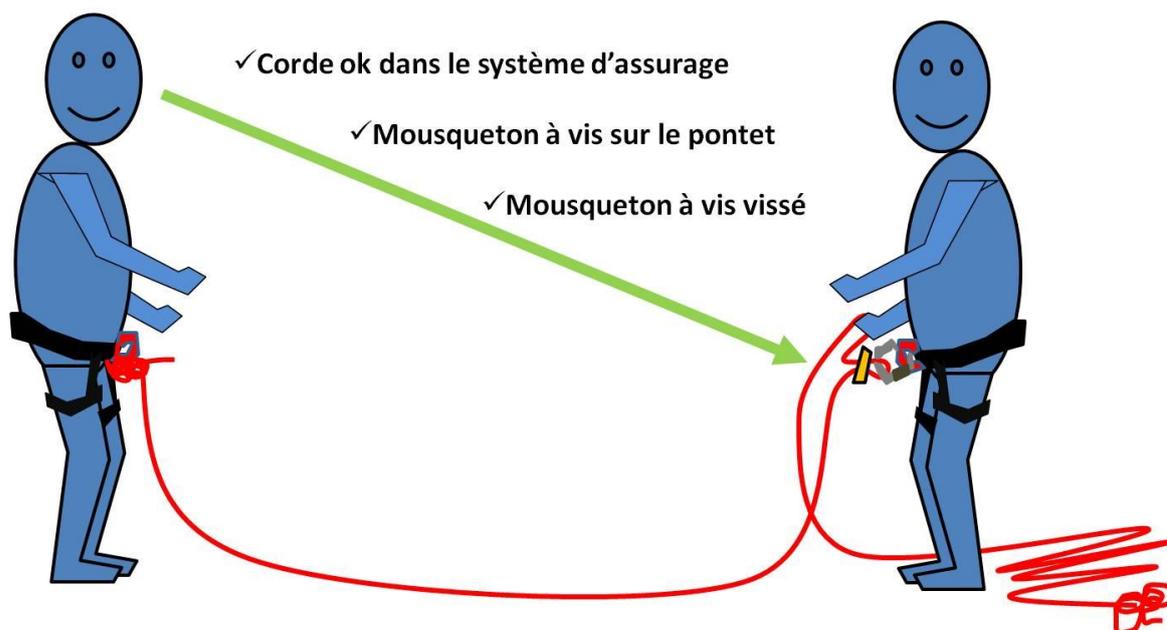
- **Installation du système d'assurance** : corde passée dans le bon sens dans le système d'assurance.
 - Droitiers: corde de vie à droite.
 - Gauchers : corde de vie à gauche.

(Rappel : la corde de vie est la corde sous le système d'assurance, celle qu'il ne faut jamais lâcher).

 - Mousqueton à vis vissé sur le pontet.
- **Vérification croisée** : le grimpeur vérifie que le système d'assurance est bien installé, l'assureur vérifie que le nœud de huit est correctement réalisé. **La vérification croisée permet de réduire considérablement les accidents en escalade, même chez les grimpeurs « confirmés »...**

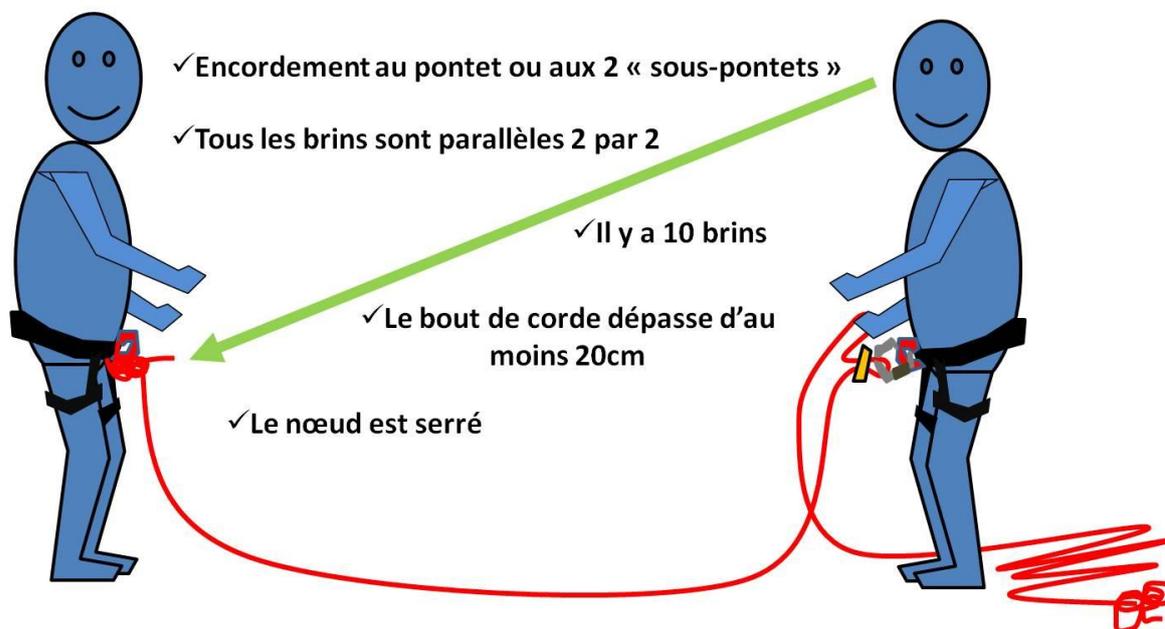
Grimpeur

Assureur



Grimpeur

Assureur



II Pendant la voie :

II.1 Pour le grimpeur :

- Pour communiquer avec l'assureur, parlez fort, utilisez des termes concis + le prénom de votre assureur s'il y a du monde.
- Ne jamais mettre les doigts dans les plaquettes/broches/spits/trous de vis /trous de prises des voies (risque d'arrachage de doigt en cas de glissade).

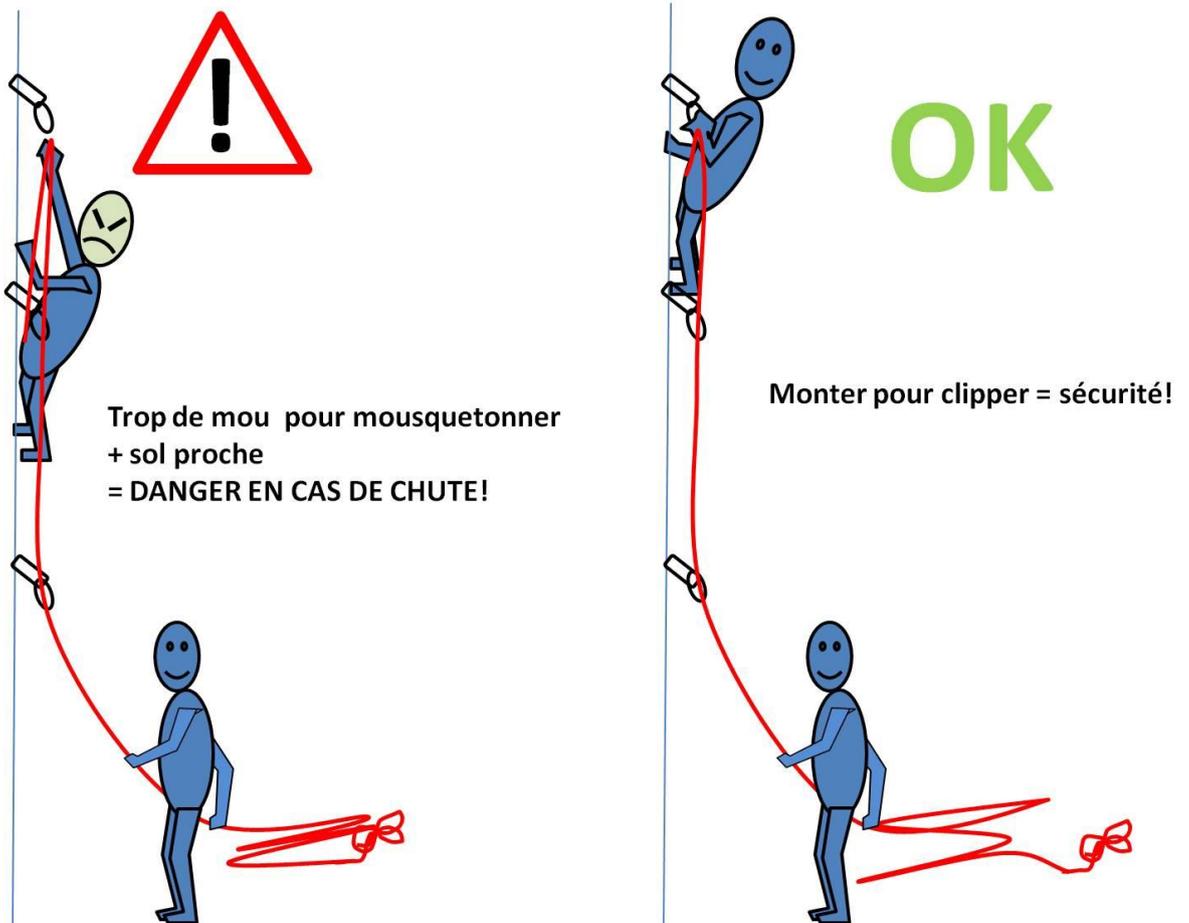
II.1.a Escalade en moulinette :

- La corde doit être passée dans les 2 mousquetons du relais.
- Le grimpeur attend que la corde soit tendue devant lui pour commencer à grimper.
- En cas de « moulinette » sur une voie partiellement montée, ne pas déclipper les dégaines.

II.1. b Escalade en tête :

Mousquetonnage en début de voie = phase critique :

- **Monter suffisamment haut pour mousquetonner** sans avoir à prendre trop de mou (dégaine entre le poignet et le ventre). **Plus on prend de mou, plus la chute sera longue, et parfois même jusqu'au sol !**



- **Mousquetonner dans une position stable** (position équilibrée et on tient une prise correcte).
- **Eviter de mettre la corde dans la bouche** pour prendre plus de mou : risque d'arrachage des incisives en cas de chute. En cas de chute dans cette configuration, pensez à ouvrir la bouche.
- **La corde est correctement passée dans la dégaine si elle monte contre le mur et sort du mousqueton vers le grimpeur.** Dans le cas contraire la corde peut sortir de la dégaine en cas de chute.

II.2 Pour l'assureur :

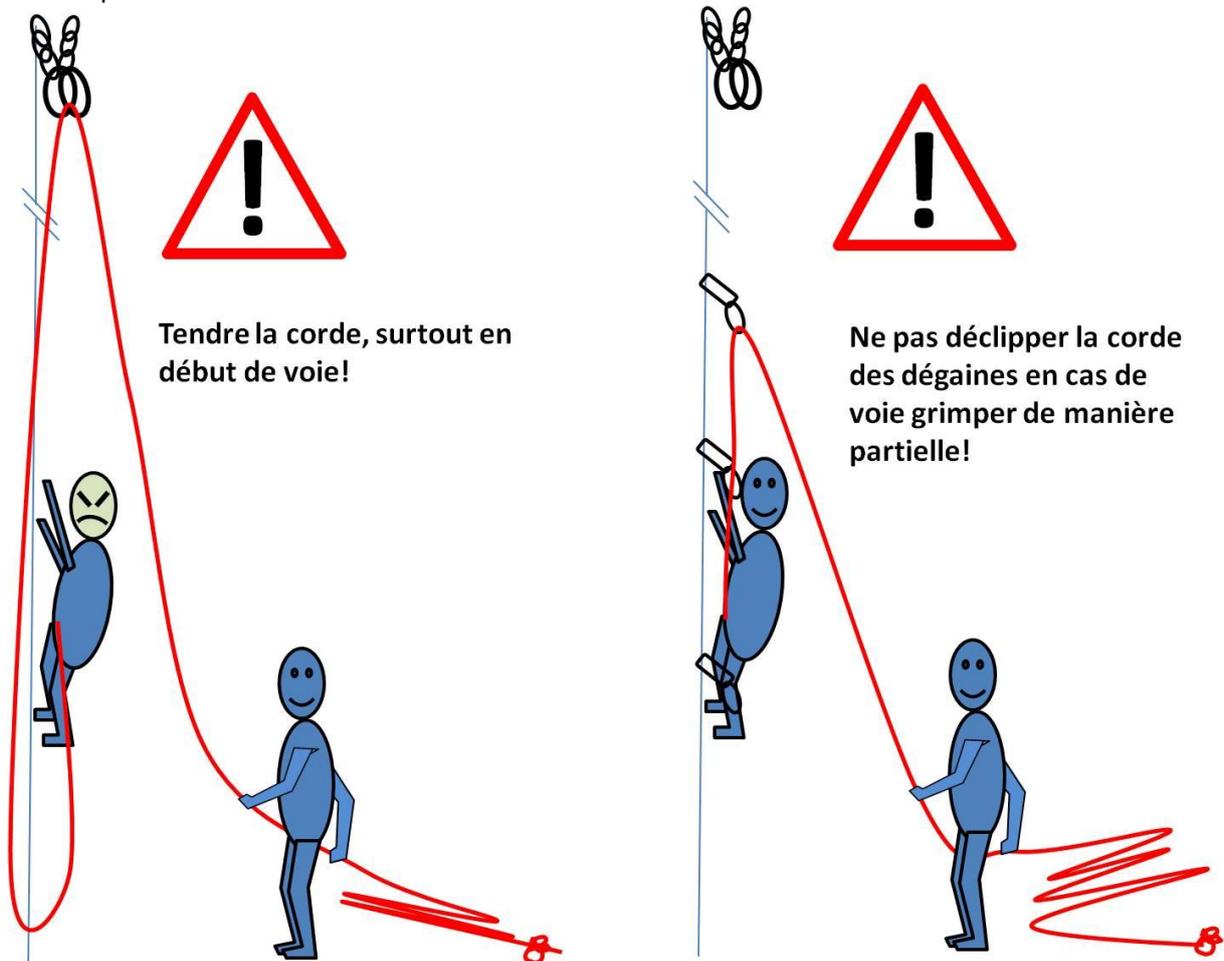
Pendant l'assurage, l'assureur regarde SON grimpeur, même s'il y a des temps morts et que le grimpeur n'avance pas vite, même si la fille qui grimpe à côté est très jolie, même si le grimpeur dans le devers a trop la classe. Même si ça fait mal au cou... Regarder ailleurs ou rêvasser doit être réservé aux moments où les 2 membres de la cordée sont au sol ! C'est une question élémentaire de sécurité !

- Pour communiquer avec le grimpeur, parlez fort, utilisez des termes concis + le prénom de votre assureur s'il y a du monde.

- Détail pratique : **attachez les cheveux longs** qui peuvent se coincer dans le système d'assurage. C'est très douloureux pour l'assureur qui risque du coup de lâcher la corde.
- **Les mains ne doivent pas rester sur/au contact/dans le système d'assurage** : risques de se pincer/coincer la peau/doigt en cas de chute du grimpeur. Ca fait très mal, et en plus on risque de lâcher la corde.

II.2.a En moulinette :

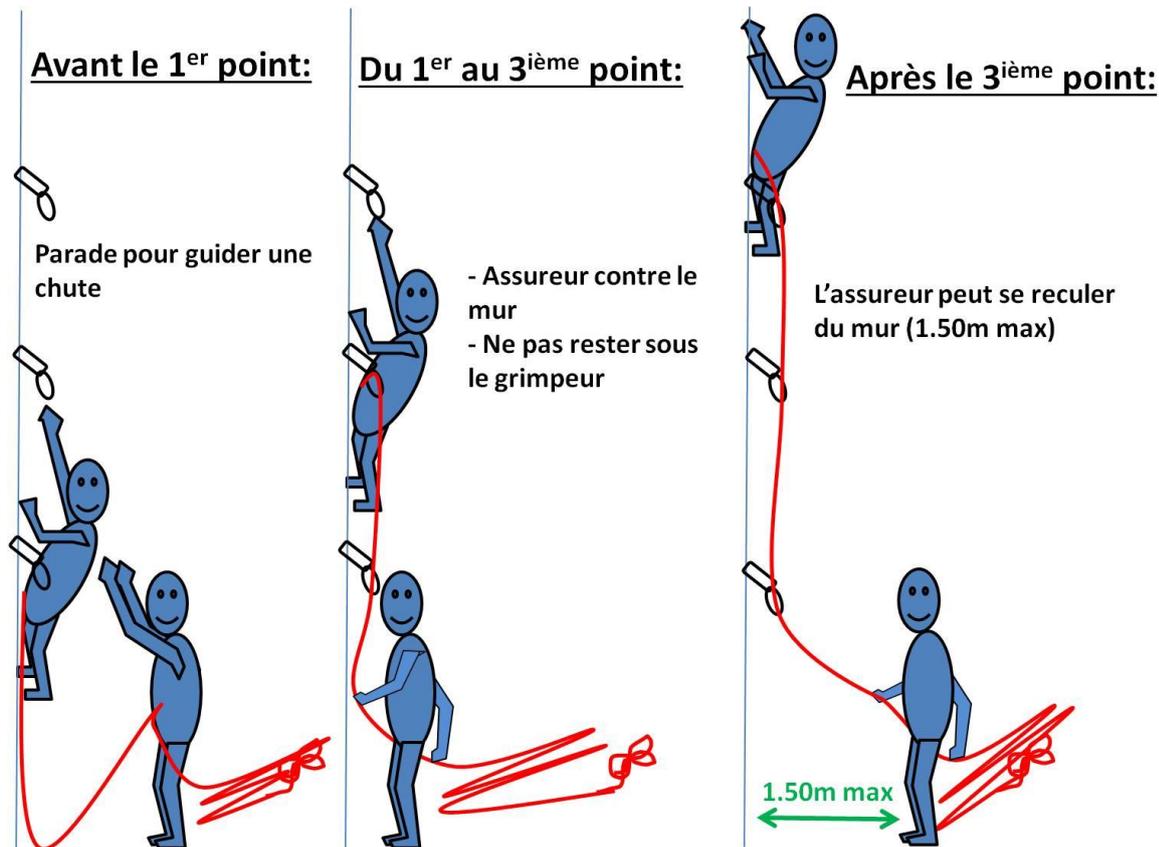
- Toujours une main fermée sur la corde de vie.
- Assurage en 5 temps quelque soit le système d'assurage utilisé.
- Veiller à ce que la corde soit toujours tendue devant le grimpeur, en particulier dans les premiers mètres de la voie.



II.2.b Assurance en tête :

3 phases :

- Avant le 1^{er} point : parade pour éviter une chute en arrière du grimpeur.
- Jusqu'au 3^{ième} point : assurance collé au mur mais décalé de l'axe du grimpeur.
- A partir du 3^{ième} point : L'assureur peut se reculer un peu du mur (1m50 maximum).



L'assurance jusqu'au 3^{ième} point est une phase critique : le sol n'est pas loin. L'assureur **doit** veiller à ne pas laisser de mou au grimpeur. Il doit faire l'effort de reprendre rapidement le mou qu'il a donné si le grimpeur rate un mousquetonnage. La corde se reprend en utilisant l'assurance à 5 temps (cf moulinette).

Anticiper les mousquetonnages en préparant le mou avant que le grimpeur ne le tire : cela permet un mousquetonnage plus rapide, plus détendu avec un risque de chute moindre. (Et oui, cela implique de regarder le grimpeur...).

(Remarque : avancer vers le mur en donnant du mou permet de libérer rapidement 1m mètre de corde supplémentaire... Et oui, cela implique de bouger pendant que l'on assure...).

- L'assureur ne doit pas se placer loin du mur (maximum 1,50m). En cas de chute du grimpeur, la corde passant dans le 1^{er} point agit comme un système de poulie qui tire l'assureur vers le mur. Conséquences possibles et réelles :

1) L'assureur tirer par le grimpeur qui chute se blesse en heurtant le mur.

2) L'assureur en se rapprochant du mur pendant la chute donne malgré-lui un supplément de corde au grimpeur qui tombe alors au sol.

1)+2)= L'assureur tirer par le grimpeur qui chute heurte le mur, se blesse, lâche la corde. Le grimpeur tombe alors au sol sur l'assureur (scénario catastrophe mais réel).

Ca fait mal au cou de rester près du mur ? Pas de problème, il existe maintenant **des lunettes à prismes** pour assurer correctement sans lever la tête. Le prix n'est pas si élevé au regard des risques encourus.

Il existe un juste milieu entre assurer très sec (très désagréable pour le grimpeur qui se sent tiré vers le bas quand il passe au dessus de la dégainé) et laisser trop de mou au risque de provoquer une chute au sol en cas de vol. **C'est à l'assureur d'ajuster cela.**

III La descente :

Grimpeur : on lâche la corde de l'assureur, c'est lui qui gère la descente. En faisant cela vous risquez juste de vous brûler les mains.

Assureur :

- La descente s'effectue avec les 2 mains sur la corde de vie.
- La descente n'est pas une course : on contrôle la vitesse.
- Toujours au moins une main fermée sur la corde de vie.