



Championnat National VTT FSGT 2025

JEUX ECOLES DE VELO

Puçon-es :

- Jeu N°2 Passage droit
- Jeu N°4 Slalom simple
- Jeu N°34 Passage sous barre
- Jeu N° 36 Contrôle freinage

Moustiques G / F - Poussin-es :

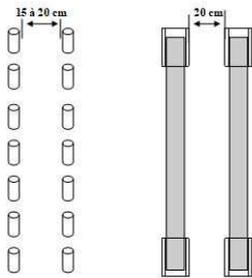
- Jeu N°2 Passage droit
- Jeu N°4 Slalom simple
- Jeu N°24 Prise de bidon
- Jeu N°34 Passage sous barre
- Jeu N° 36 Contrôle freinage

Pupilles G / F – Benjamin-es :

- Jeu N°2 bis Passage étroit courbe
- Jeu N°7 Slalom irrégulier flèche
- Jeu N°12 Slalom quille sous pédalier
- Jeu N°24 Prise de bidon
- Jeu N°38 Barre tombée
- Jeu N°50 Enrouleur

PASSAGE ETROIT

Jeu n° 2



ROUTE

Pénalités:

Listeau ou quille tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Tout le jeu évité ou sabordé = 50s
30s maximum si jeu effectué

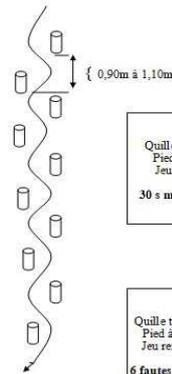
VTT

Pénalités:

Listeau ou quille tombée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué

SLALOM SIMPLE

Jeu N° 4



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s
30 s maximum si jeu effectué

VTT

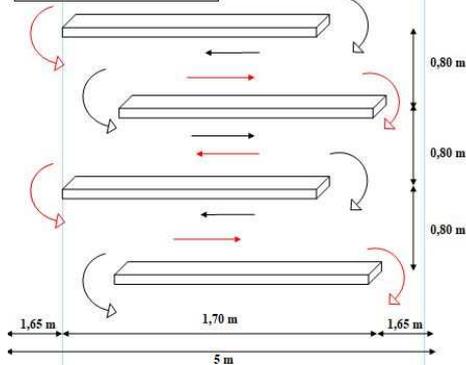
Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué

CHICANES CHEVRONS

Jeu N° 15 Bis

Chevrons 5x5 (ou 6x6) longueur 1m à 1m20cm
1 et 2 sans d'entrée indiqués et fléchés



VTT

Pénalités:

Chicane déplacée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué

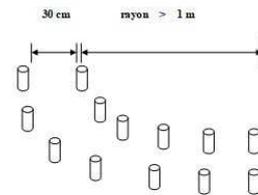
ROUTE

Pénalités:

Chicane déplacée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 30s
30 s maximum si jeu effectué

PASSAGE ETROIT COURBE

Jeu n° 2 bis



VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu évité ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué

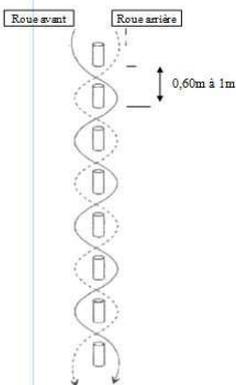
ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s
30 s fautes maximum si jeu effectué

SLALOM QUILLE SOUS PEDALIER

Jeu N° 12



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s
30 s maximum si jeu effectué

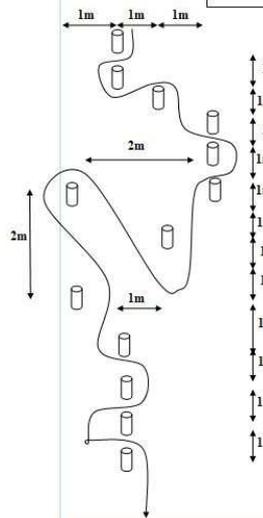
VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué

SLALOM IRRÉGULIER FLECHE

Jeu N° 7



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Erreur sens de circuit = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 50s
30 s maximum si jeu effectué

VTT

Pénalités:

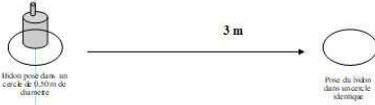
Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué



PRISE ET POSE BIDON

Jeu N° 24

Remarque: le bidon peut être pris à la main gauche ou droite.
Entre la prise et la pose, il est possible d'intercaler un jeu



ROUTE

Pénalités:

Bidon mal posé, tombé en dehors du cercle = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Faute sur bidon (3 essais obligatoire) = 30s
Jeu refusé ou évité = 50s

VTT

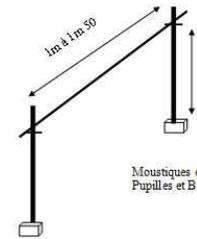
Pénalités:

Bidon mal posé, tombé en dehors du cercle = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Faute sur bidon (3 essais obligatoire) = 6 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes



PASSAGE SOUS BARRE

Jeu N° 34



Moussiques et Poussins: 1m10
Pupilles et Benjamins: 1m20

ROUTE

Pénalités:

Barre tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s

VTT

Pénalités:

Barre tombée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

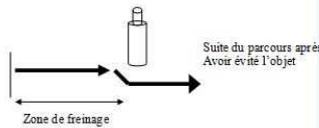


CONTRÔLE DE FREINAGE

Jeu N° 36

Afin d'éviter les erreurs de chronométrage
Cet atelier ne devra être mis en fin de parcours.

Objet (bidon lesté 1/4 de sable....)
À toucher de face (obligatoire)
Avec la roue avant.



ROUTE

Pénalités:

Bidon renversé = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s

VTT

Pénalités:

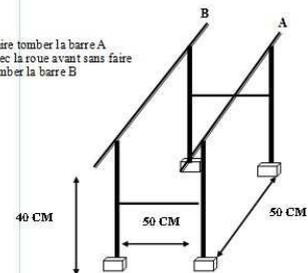
Bidon renversé = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes



BARRE TOMBEE

Jeu N° 38

Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B



ROUTE

Pénalités:

2 barres tombées = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s

VTT

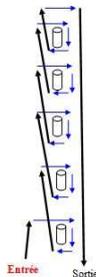
Pénalités:

2 barres tombées = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes



ENROULEUR

Jeu N° 50



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s
6 fautes maximum si jeu effectué

VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes
6 fautes maximum si jeu effectué