



La clique se retrouve prise dans les tensions entre colons et Indiens dans les plaines du Montana.

Une courte aventure *Savage Worlds* dans l'univers de *Deadlands: l'Ouest étrange* convertie en édition *Adventure*.

MASSACRE DANS LES PLAINES

Alors qu'elle chevauche dans les plaines du Montana, la clique entend au loin une fusillade et aperçoit à l'horizon une imposante colonne de fumée. Il lui faut près d'une heure pour arriver sur les lieux de la bataille, longtemps après la fin du combat, avec cependant la fumée qui persiste comme point de repère.

Sur place, les personnages trouvent un petit convoi de trois chariots qui a été attaqué, et l'un d'eux brûle avec vigueur. Ils ont été disposés en un triangle défensif, ce qui n'a clairement pas suffi, vu les corps éparpillés tout autour. Cinq Indiens fouillent les décombres et s'enfuient dès que la clique se manifeste. Ils se battent au besoin mais privilégient la fuite. Une fois qu'ils ont été maîtrisés ou chassés, le site peut être inspecté.

Un Succès en Perception (recherche d'indices) révèle plusieurs faits. Tous les membres d'une famille étendue de onze personnes ont été tués, enfants compris. Les attaquants n'ont pas utilisé d'armes manufacturées, les victimes ont été battues à mort. L'un des chariots, celui en feu, a été littéralement fracassé. De plus, bien que les défenseurs soient armés de fusils et de pistolets, aucun des attaquants ne semble avoir été blessé ou tué.

Un Succès en Survie (pistage) permet de trouver trois séries d'empreintes de sabots fendus. Une première Prouesse permet de déterminer que ce qui a laissé ces traces était bipède. Une seconde Prouesse permet de trouver plusieurs balles autour de l'une des floppées d'empreintes. Ces balles sont aplaties comme si elles avaient heurté quelque chose d'impénétrable.

■ **BRAVES INDIENS (1 par héros) :** voir le Brave indien dans *Deadlands: l'Ouest étrange*.

Buffalo Soldiers

Buffalo Soldiers (soldats bison) est un surnom à l'origine donné aux membres du 10^e régiment de cavalerie de l'armée des États-Unis, une unité de soldats afro-américains.

Les Kiowas leur donnèrent ce surnom après les avoir affrontés dans l'ouest du Kansas, en référence soit à leurs cheveux crépus évoquant la crinière du bison, soit à la férocité, la force et l'endurance associées à l'animal et dont ils ont fait preuve, soit au fait qu'ils se couvraient de peaux de bison en hiver.

PACTE AVEC LE DIABLE

Deux semaines avant l'événement décrit ci-dessus, des déserteurs du 10^e régiment de cavalerie de l'armée des États-Unis sont tombés sur un site funéraire blackfoot dans les plaines du Montana. Ignorants et avides, ils ont profané la sépulture dans l'espoir d'y trouver quelques trésors. Ce qu'ils ne pouvaient pas savoir, c'est que la tombe était aussi une prison. Un manitou majeur était lié au site par les ossements d'honorables guerriers. En profanant la tombe, les soldats l'ont libéré par inadvertance.

Les militaires furent très intimidés par la puissante présence qui s'est soudainement manifestée devant eux. Et ils ont été stupéfaits lorsqu'elle leur a offert l'immortalité et l'invulnérabilité en échange de sa libération, ce qu'ils ont accepté.

Comme Faust l'a découvert avant eux, tout marché avec le diable est voué à mal tourner. Leurs vœux furent exaucés — le puissant esprit malin les fit tous posséder par des manitous mineurs, les transformant en terribles abominations, des hommes-bison tordus pour se moquer de l'esprit qui l'avait terrassé. Depuis lors, ces créatures parcourent les plaines pour y semer la terreur en attaquant les colons afin de provoquer des hostilités contre la tribu blackfoot.

Leurs actions ne sont pas passées inaperçues de l'esprit du bison, qui a envoyé son fils préféré, Laughing Calf (Veau Rieur), pour les arrêter. Malheureusement, les plaines du Montana sont immenses et le chaman a dû diviser sa troupe de guerriers en plusieurs groupes pour repérer rapidement les bêtes. Pour ne rien arranger, Laughing Calf vient d'être capturé par des villageois avides de vengeance et est sur le point d'être pendu.

UN BON INDIEN...

NIVEAU DE PEUR : 3

Moins de deux heures après avoir quitté les chariots, la clique entre dans une ville anonyme. Du moins, personne n'a pris la peine de mettre un panneau. L'agglomération naissante est un rassemblement de tentes et de bâtiments en cours de construction. Alors que le groupe entre dans la ville, il remarque une foule de citoyens devant une grange sans toit. Les habitants sont sur le point de pendre un chaman indien, croyant qu'il est derrière les attaques. Ils se trompent lourdement.



LAUGHIN CALF.

■ **CITADINS EN COLÈRE (10) :** voir le Citadin dans *Deadlands: l'Ouest étrange*.

QUELQUES POSSIBILITÉS


Ce qui se passe ensuite dépend entièrement de la clique.


- **Le lynchage est interrompu** : Laughing Calf est reconnaissant. Il demande au groupe de l'aider à traquer et arrêter les abominations. Ses braves ont été massacrés par les citadins, et peut-être en partie par la clique elle-même. Les personnages sont les seuls guerriers dignes de ce nom à des centaines de kilomètres à la ronde.

Une fois les abominations trouvées, Laughing Calf barbouille un bison blanc stylisé sur le front de chaque membre du groupe et entame une litanie. Tant que le chaman chante, et que la marque reste sur les membres du groupe, leurs attaques ignorent l'armure des soldats bison.

Bien sûr, les manitous qui contrôlent ces derniers sont conscients de cela et feront tout ce qu'ils peuvent pour atteindre le chaman ou interrompre ses psalmodies.

- **Le chaman est pendu** : le manitou majeur prend conscience qu'il n'est plus contesté dans les plaines et il attaque la ville naissante. La plupart des habitants prennent la fuite. Il n'en reste qu'un par membre de la clique. Les abominations bénéficient de leur armure.
- **La clique n'intervient pas et quitte la ville** : ils croisent les abominations dans les plaines et meurent d'une mort atroce.

 **SOLDATS BISON (1 par héros).**

 **LAUGHING CALF** : si sauvé.

- **CITADINS (1 par héros)** : si en ville, voir le Citadin dans *Deadlands : l'Ouest étrange*.

Note de l'éditeur

Marshal, c'est un combat qui peut s'avérer mortel. Très mortel. Si tu veux laisser une chance de s'en sortir à ta clique (qui compte probablement un ou deux non-combattants), on te conseille plutôt de leur mettre en face 1 Extra Soldat bison par gringo et 1 Joker Soldat bison comme officier. T'inquiète pas, ils feront déjà bien assez d'huile comme ça.

ÉPILOGUE

Une fois que tous les soldats bison sont vaincus, leurs corps reprennent forme humaine. En fait, ils ne sont pas morts, juste inconscients. Ceux qui seront épargnés auront appris une leçon salutaire sur la vie dans l'Ouest étrange et pourront, s'ils y sont encouragés, devenir une épine dans le pied des Juges.

PROTAGONISTES

LAUGHING CALF

Voir le Chaman indien dans *Deadlands : l'Ouest étrange* sans son équipement. C'est un Joker.

- **ROUÉ DE COUPS** : il souffre d'une Blessure et de deux niveaux de Fatigue. Il ne possède plus que ses vêtements.
- **CHANT SPIRITUEL** : Laughing Calf peut entrer en transe en psalmodiant. Cela permet aux guerriers bénis par sa marque d'ignorer les protections des soldats bison.

SOLDATS BISON

De simples soldats de cavalerie transformés en abominations.



SOLDAT BISON



Allure : 8 (d8).

Agilité	Âme	Force	Intellect	Vigueur
d6	d8	d12	d6	d10

Compétences : Athlétisme d8, Combat d10, Discrétion d6, Intimidation d8, Perception d8, Survie d10.

Atouts : Véloce.

Parade	Résistance
7	19 (10)

Capacités spéciales

- * **Armure +10**. Fourrure puissamment enchantée.
- * **Taille +2**.
- * **Terreur -1**. Très dérangeant.

Actions

- ✦ **Frappe** : Combat d10, d12+d8. Dégâts +4 si Course et déplacement de 5+ cases.



Hoof-men © Ryan Pancoast

CRÉDITS

- **Titre original** : *Buffalo Soldiers*
- **Écriture** : Dave Blewer
- **Traduction** : X.O. de Vorcen
- **Relecture** : Alain « Karkared » Curato, perror, Maedh, Cyril Ronseaux
- **Maquette** : perror et L^AT_EX