

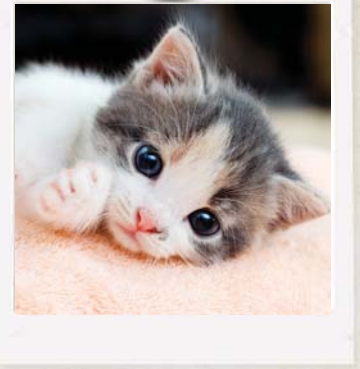
TINY

DANS LES RÊVES, LES JOUETS FONT LA LOI



COTON

NOM	PETIT CHATON	45 CM
DESCRIPTION	ANIMAL DE COMPAGNIE	TAILLE 1.5 KG
TYPE DE JOUET	NATHAN	POIDS POILS
ENFANT	FAIRE DES CALINS, RECLAMER A MANGER	MATIÈRE
RÔLES ALPHES DE L'ENFANT	UN BON COPAIN	
RÔLES CHEZ LES JOUETS		



ATTRIBUTS

- ▲ 4 6 ● 10 12 AGILITÉ
- ▲ 4 ● 8 10 12 ÂME
- ▲ ● 6 8 10 12 FORCE
- ▲ 4 ● 8 10 12 INTELLECT
- ▲ 4 ● 8 10 12 VIGUEUR

- 6 ALLURE
- 6 PARADE
- 7 RÉSISTANCE

HANDICAPS

- COMPORTEMENT INSTINCTIF (MINEUR)
- SOMNOLENT (MINEUR) NEMESIS (MAJEUR)

COMPÉTENCES

- ▲ 4 6 ● 8 10 12 ATHLÉTISME
- ▲ ● 6 8 10 12 CULTURE GÉNÉRALE
- ▲ 4 6 ● 8 10 12 DISCRÉTION
- ▲ 4 ● 6 8 10 12 PERCEPTION
- ▲ 4 ● 6 8 10 12 PERSUASION
- ▲ 4 ● 6 8 10 12 RÊVE
- ▲ 4 6 ● 8 10 12 COMBAT
- ▲ ● 6 8 10 12 PROVOCATION
- ▲ ● 6 8 10 12 SURVIE
- ▲ 4 6 8 10 12
- ▲ 4 6 8 10 12
- ▲ 4 6 8 10 12
- ▲ 4 6 8 10 12
- ▲ 4 6 8 10 12
- ▲ 4 6 8 10 12

ÉQUIPEMENTS

OBJETS DE RÊVE

OBJET/POUVOIR ACTIVATION EFFETS

ATOUTS ET PROGRESSIONS

- GRIFFES ET CROCS ACERES
- RÊVEUR

- J (Joueur)
- J
- J
- C (Compagn)
- C
- C
- C
- A (Ame)
- A
- A
- A
- P (Préférés)
- P
- P
- P
- D (Douceur)
- D
- D
- D

BLESSURES

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FATIGUE



POUVOIRS (PP)



CONVICTION

CAPACITÉS D'ESPÈCE

MAINS NON PREHENSILES (MINEUR)

TAILLE 2

BOND

POUVOIRS PP MOD. PORTÉE DÉGÂTS/EFFETS DURÉE

ARMES PORTÉE CDT DÉGÂTS PA NOTES

GRIFFES/CROCS / / FOR+1D6 1 /

