

TINY

DANS LES RÊVES, LES JOUETS FONT LA LOI



TINY

NOM	PELUCHE DE 25 CM	25 CM
DESCRIPTION	TIGRE EN PELUCHE	TAILLE 600 GR
TYPE DE JOUET	NATHAN	POIDS TISSUS
ENFANT	DOUDOU FAVORIS	MATÈRE
RÔLES ALORS DE L'ENFANT	CHEF D'ÉQUIPE	
RÔLES CHEZ LES JOUETS		



ATTRIBUTS

- ▲ 4 6 ● 8 / 10 12 AGILITÉ
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 ÂME
- ▲ ● 6 8 / 10 12 FORCE
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 INTELLECT
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 VIGUEUR

- 6 ALLURE
- 6 PARADE
- 5 RÉSISTANCE

HANDICAPS

- HEROIQUE (MAJEUR)
- ENNEMI (LE VIEUX SCAR) (MINEUR)

COMPÉTENCES

- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 ATHLÉTISME
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 CULTURE GÉNÉRALE
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 DISCRÉTION
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 PERCEPTION
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 PERSUASION
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 RÊVE
- ▲ 4 6 ● 8 / 10 12 COMBAT
- ▲ 4 ● 6 8 / 10 12 EDUCATION
- ▲ 4 6 8 / 10 12 SURVIE
- ▲ 4 6 8 / 10 12
- ▲ 4 6 8 / 10 12
- ▲ 4 6 8 / 10 12
- ▲ 4 6 8 / 10 12
- ▲ 4 6 8 / 10 12
- ▲ 4 6 8 / 10 12

ÉQUIPEMENTS

OBJETS DE RÊVE

OBJET/POUVOIR ACTIVATION EFFETS

ATOUTS ET PROGRESSIONS

- DOUDOU PREFERE
- CROISSANCE

J (Jouet)

J

J

C (Cochon)

C

C

C

A (Ame)

A

A

A

P (Préférés)

P

P

P

D (Doudou)

D

D

D

BLESSURES

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FATIGUE



POUVOIRS (PP)



CONVICTION

CAPACITÉS D'ESPÈCE

CREATURE ARTIFICIELLE

BOND

LOYAL ENFANT (MAJEUR)

ESPECE ENNEMI (AKYMERIDE) (MINEUR)

DEPENDANCE

POUVOIRS PP MOD. PORTÉE DÉGÂTS/EFFETS DURÉE

ARMES PORTÉE CDT DÉGÂTS PA NOTES

POINGS / / FOR / /

