

TINY

DANS LES RÊVES, LES JOUETS FONT LA LOI



Nom	
Description	Taille
Type de Jouet	Poids
Enfant	Matériau
Rôles auprès de l'enfant	
Rôles chez les jouets	



ATTRIBUTS

4	6	8	10	12	AGILITÉ
4	6	8	10	12	ÂME
4	6	8	10	12	FORCE
4	6	8	10	12	INTELLECT
4	6	8	10	12	VIGUEUR

	ALLURE
	PARADE
	RÉSISTANCE

HANDICAPS

COMPÉTENCES

4	6	8	10	12	ATHLÉTISME
4	6	8	10	12	CULTURE GÉNÉRALE
4	6	8	10	12	DISCRÉTION
4	6	8	10	12	PERCEPTION
4	6	8	10	12	PERSUASION
4	6	8	10	12	RÊVE
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	
4	6	8	10	12	

ÉQUIPEMENTS

ATOUTS ET PROGRESSIONS

J (Jouet)	
J	
J	
C (Copain)	
C	
C	
C	
A (Avec)	
A	
A	
A	
P (Préférés)	
P	
P	
P	
D (Douceur)	
D	
D	
D	

BLESSURES

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FATIGUE

OBJETS DE RÊVE

OBJET/POUVOIR ACTIVATION EFFETS

POUVOIRS PP MOD. PORTÉE DÉGÂTS/EFFETS DURÉE

ARMES PORTÉE CDT DÉGÂTS PA NOTES

POUVOIRS (PP)	CONVICTION

CAPACITÉS D'ESPÈCE

0	0	0	0	5	0	0	0	0	10	0	0	0	0	15	0	0	0	0	20	0	0	0	0	25	0	0	0	0	30
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	----	---	---	---	---	----	---	---	---	---	----	---	---	---	---	----