TINY

DANS LES REVES, LES JOUETS FONT LA LOI

SAVAGE WORLDS — JdR EDITIONS

M. BRIQUE

Nom: ROBOT	25 CM
Description: CONSTRUCTION	Taille: 500 GR
Type de jouet: NATHAN	Poids: PLASTIQUE
Enfant: JOUE SOUVENT LE ROBOT ALIEN	Matière
Rôles auprès de l'enfant: TECHNICIEN	
Rôles chez les jouets	

ATTRIBUTS

- Agilité: 4 [8] 10 12
- Âme: 4 [8] 10 12
- Force: 4 [8] 10 12
- Intellect: 4 [8] 10 12
- Vigueur: 4 [8] 10 12

- Allure: 6
- Parade: 5
- Résistance: 5 (7)

HANDICAPS

PILE (MAJEUR)

CURIEUX (MAJEUR)

COMPÉTENCES

- Athlétisme: 4 [8] 10 12
- Culture générale: 6 [8] 10 12
- Discrétion: 4 [8] 10 12
- Perception: 4 [8] 10 12
- Persuasion: 6 [8] 10 12
- Rêve: 4 [8] 10 12
- COMBAT: 4 [8] 10 12
- REPARATION: 4 [8] 10 12
- ELECTRONIQUE: 4 [8] 10 12
- TIR: 4 [8] 10 12
- 4 [6] 8 10 12
- 4 [6] 8 10 12
- 4 [6] 8 10 12
- 4 [6] 8 10 12
- 4 [6] 8 10 12
- 4 [6] 8 10 12

ÉQUIPEMENTS

TROUSSE D'OUTILS

OBJETS DE RÊVE

OBJET/POUVOIR	ACTIVATION	EFFETS

ATOUTS ET PROGRESSIONS

ACCESSOIRE (ARME, RADIO, ARMURE)

CONSTRUCTION

J (JOUET)

J

J

C (COPAIN)

C

C

C

A (AMI)

A

A

A

P (PRÉFÉRÉ)

P

P

P

D (DOUDOU)

D

D

D

BLESSURES -1 -2 -3 INC

FATIGUE -2 -1

POUVOIRS	PP	MOD.	PORTÉE	DÉGÂTS/EFFETS	DURÉE
AUGMENTATION DE TRAITS	2		PERSO	+1(2) CRAN	5/INST
DON DU GUERRIER	4		PERSO	ATOUT	5

/10 POUVOIRS (PP)

CONVICTION

ARMES	PORTÉE	CDT	DÉGÂTS	PA	NOTES
RAYON LASER	12/24/48	1	2D6+1	1	/

CAPACITÉS D'ESPÈCE

CREATURE ARTIFICIELLE

BOND

LOYAL ENFANT (MINEUR)

ESPECE ENNEMI (AKYMERIDE) (MINEUR)

DEPENDANCE

5 10 15 20 25 30