

# TINY

DANS LES RÊVES, LES JOUETS FONT LA LOI



SERGEANT BASTOGNE

NOM	SOLDAT FORCES SPECIALES	10 CM
DESCRIPTION	SOLDAT ARTICULE	TAILLE 50 GR
TYPE DE JOUET	NATHAN	POIDS PLASTIQUE
ENFANT	HÉROS DES AVENTURES DE GUERRE	MATIÈRE
RÔLES ALPHES DE L'ENFANT	SOLDAT D'INFILTRATION	
RÔLES CHEZ LES JOUETS		



## ATTRIBUTS

- ▲ ● ▢ ▣ ▤ AGILITÉ
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ ÂME
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ FORCE
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ INTELLECT
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ VIGUEUR

- 8 ALLURE
- 5 PARADE
- 7(2) RÉSISTANCE

## HANDICAPS

- ARROGANT (MAJEUR)
- CODE D'HONNEUR (MAJEUR)

## COMPÉTENCES

- ▲ ● ▢ ▣ ▤ ATHLÉTISME
- ▲ ▢ ▣ ▤ CULTURE GÉNÉRALE
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ DISCRÉTION
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ PERCEPTION
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ PERSUASION
- ▲ ▢ ▣ ▤ RÊVE
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ COMBAT
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ TIR
- ▲ ● ▢ ▣ ▤ STRATÉGIE
- ▲ ▢ ▣ ▤ SUBTERFUGE
- ▲ ▢ ▣ ▤ SURVIE
- ▲ ▢ ▣ ▤
- ▲ ▢ ▣ ▤
- ▲ ▢ ▣ ▤
- ▲ ▢ ▣ ▤

## ÉQUIPEMENTS

- GILET PARE-BALLES (2)
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

## ATOUTS ET PROGRESSIONS

- ACCESOIRES (ARME, RADIO, ARMURE)
- COMMANDEMENT

J (JOUER)

J

J

C (COOPÉRER)

C

C

C

A (AIDER)

A

A

A

P (PRÉPARER)

P

P

P

D (DOUBTER)

D

D

D

BLESSURES

-1

-2

-3

INC

-2

-1

FATIGUE



POUVOIRS (PP)



CONVICTION

## CAPACITÉS D'ESPÈCE

CREATURE ARTIFICIELLE

ALLURE

LOYAL ENFANT (MINEUR)

ESPECE ENNEMI (AKYMERIDE) (MINEUR)

DEPENDANCE

POUVOIRS      PP      MOD.      PORTÉE      DÉGÂTS/EFFETS      DURÉE


ARMES      PORTÉE      CDT      DÉGÂTS      PA      NOTES

FUSIL D'ASSAULT      12/24/48      2      2D6+1      1     

COUTEAU      /      /      FOR+1D4      /      /

