

DEADLANDS NOIR

ATTRIBUTS

4 6 8 10 12 AGILITÉ
4 6 8 10 12 ÂME
4 6 8 10 12 FORCE
4 6 8 10 12 INTELLECT
4 6 8 10 12 VIGUEUR

COMPÉTENCES

4 6 8 10 12 ATHLÉTISME
4 6 8 10 12 CULTURE GÉNÉRALE
4 6 8 10 12 DISCRÉTION
4 6 8 10 12 PERCEPTION
4 6 8 10 12 PERSUASION
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12
4 6 8 10 12

NOM/ALIEN

OCCUPATION

DESCRIPTION

LIEU DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

☐ ALLURE
☐ PARADE
☐ RÉSISTANCE

ÉQUIPEMENTS

OBJETS ÉTRANGES

OBJET/POUVOIR ACTIVATION EFFETS

HANDICAPS

ATOUTS ET PROGRESSIONS

N
N
N
A
A
A
A
A
V
V
V
V
H
H
H
H
L
L
L
L
FATIGUE
INC
-1
-2
-3
-2
-1

POUVOIRS

PP

MOD.

PORTÉE

DÉGÂTS/EFFETS

DURÉE

ARMES

PORTÉE

CDT

DÉGÂTS

PA

NOTES

☐ /
POUVOIRS (PP)

☐
CONVICTION

NOTES

