

NOM DU PERSONNAGE

CONCEPT

RANG

TAILLE : POIDS : CONVICTION : JETONS :

AGILITÉ

4 6 8 10 12

ÂME

4 6 8 10 12

INTELLECT

4 6 8 10 12

FORCE

4 6 8 10 12

VIGUEUR

4 6 8 10 12

COMPÉTENCES

Table of skills: ATHLÉTISME, COMBAT, CONDUITE, CULTURE GÉNÉRALE, DISCRÉTION, ÉDUCATION, ÉQUITATION, ILLUMINATION, INTIMIDATION, JEU, LANGUE, MAITRISE DU LOTUS, NAVIGATION, OCCULTISME, PERCEPTION, PERFORMANCE, PERSUASION, PROVOCATION, RECHERCHE, RÉPARATION, SCIENCES, SOINS, SORCELLERIE, STRATÉGIE, SUBTERFUGE, SURVIE, TIR.

BLESSURES PERMANENTES

BEASTS & BARBARIANS



ATOUTS & PROGRESSIONS

Vertical list of progression points with letters N, A, V, H, L.

ALLURE

PARADE

RÉSISTANCE

HANDICAPS

POUVOIRS

Table for powers with columns: NOM, COUT/MOD., PORTÉE, DÉGÂTS/EFFETS, DURÉE.

POSSESSIONS

ÉQUIPEMENT MARTIAL

Table for martial equipment with columns: ARMES, PORTÉE, COT., DÉGÂTS, POIDS, NOTES.

Table for armor with columns: ARMURES, ZONE, PROT., POIDS, NOTES.

Prouesses : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30



Vertical icons: three hearts, a skull, and two pentagons, with labels BLESSURES, INCAPACITÉ, and FATIGUE.

NOM DU PERSONNAGE

CONCEPT

RANG

TAILLE : POIDS : CONVICTION : JETONS :

AGILITÉ

4 6 8 10 12

ÂME

4 6 8 10 12

INTELLECT

4 6 8 10 12

FORCE

4 6 8 10 12

VIGUEUR

4 6 8 10 12

COMPÉTENCES

Table with 3 columns for skill tracking.

BLESSURES PERMANENTES

Table for permanent wounds.

BEASTS & BARBARIANS



ATOUTS & PROGRESSIONS

Table for skills and progressions with letters N, A, V, H, L.

ALLURE

PARADE

RÉSISTANCE

HANDICAPS

POUVOIRS

Table for powers with columns: NOM, COUT/MOD., PORTÉE, DÉGÂTS/EFFETS, DURÉE.

POSSESSIONS

Table for possessions.

ÉQUIPEMENT MARTIAL

Table for martial equipment with columns: ARMES, PORTÉE, CDT., DÉGÂTS, POIDS, NOTES; ARMURES, ZONE, PROT., POIDS, NOTES.

Vertical icons: hearts for BLESSURES, skull for INCAPACITÉ, pentagons for FATIGUE.

