Nom

Espèce | m

Jetons | Convictions | kg

SAVAGE WORLDS

BEASTS & BARBARIANS

Allure

ATOUTS

HANDICAPS

COMPETENCES

- ★Athlétisme (agl)
- Combat (agl)
- Conduite(agl)
- ★Culture générale(int)
- ★Discrétion (agl)
- Education (int)
- Equitation (agl)
- Intimidation (âme)
- Jeu (int)
- Magie
- Occultisme (int)
- ★Perception (Intellect)
- Performance (âme)
- ★Persuasion (âme)
- Provocation (int)
- Recherche (int)
- Réparation (int)
- Soins (int)
- Stratégie (int)
- Subterfuge (int)
- Survie (int)
- Tir(agl)

ATTRIBUTS

		Bonus	Temp.
Agilité	D		
Ame	D		
Force	D		
Intellect	D		
Vigueur	D		

Parade

Résistance

Rang

Novice ●●● Héros ●●●●

Aguerri ●●●● Légende ●●●●

Blessures -1 -2 -3 INC. -1 -2 Fatigue

Combat (mêlée)

Armes	Dégats	PA	Poids	Notes

Combat (distance)

Armes	Dgts	Portées			Pds	Notes
		Courte	Moyenne	Longue		

Pouvoirs

Nom	Rang	PP	Portée	Durée	Effets

Equipement

Objet	Poids	Description	Objet	Poids	Description

Monture

Allure :

Agi	Ame	For	Int	Vig

Compétences :

Atouts/Handicaps :

Parade | Résistance

CAPACITES SPECIALES :

ACTIONS :

ALLIE

Allure :

Agi	Ame	For	Int	Vig

Compétences :

Atouts/Handicaps :

Parade | Résistance

CAPACITES SPECIALES :

ACTIONS :

Notes