

LANKHMAR

LA CITÉ DES VOLEURS



Nom _____

Concept _____

Joueur _____

Description

- ♣ **Agilité** d
- ♥ **Âme** d
- ♣ **Force** d
- ◇ **Intellect** d
- ♥ **Vigueur** d

Parade _____ (___)

Résistance _____ (___)

Allure

- _____ au sol d
- _____ nage d
- _____ vol d

- ♣ **Athlétisme** ★ d
- ♣ **Combat** d
- ♣ **Conduite** d
- ◇ **Culture g.** ★ d
- ♣ **Discrétion** ★ d
- ◇ **Éducation** d
- ♣ **Équitation** d
- ♥ **Intimidation** d
- ◇ **Jeu** d
- ◇ **Occultisme** d

- ♣ **Navigation** d
- ◇ **Perception** ★ d
- ♥ **Performance** d
- ♥ **Persuasion** ★ d
- ◇ **Provocation** d
- ◇ **Recherche** d
- ◇ **Réparation** d
- ◇ **Sciences** d
- ◇ **Soins** d
- ◇ **Stratégie** d

- ♣ **Subterfuge** d
- ◇ **Survie** d
- ♣ **Tir** d
- _____ d
- _____ d
- _____ d
- _____ d
- ◇ **Magie** d
- _____ **Corruption**

Atouts

Arme : Compétence, {CdT, }{Portées, }dégâts{ PA}{, notes}.

Handicaps, séquelles



LANKHMAR

LA CITÉ DES VOLEURS



Nom	
Concept	
Joueur	
Description	

- ♠ **Agilité** d
- ♥ **Âme** d
- ♣ **Force** d
- ◇ **Intellect** d
- ♥ **Vigueur** d

- Parade**
- _____ (___)
- Résistance**
- _____ (___)

- Allure**
- _____ **au sol** d
- _____ **nage** d
- _____ **vol** d

- ♠ **Athlétisme** ★ d
- ♠ **Combat** d
- ♠ **Conduite** d
- ◇ **Culture g.** ★ d
- ♠ **Discrétion** ★ d
- ◇ **Éducation** d
- ♠ **Équitation** d
- ♥ **Intimidation** d
- ◇ **Jeu** d
- ◇ **Occultisme** d

- ♠ **Navigation** d
- ◇ **Perception** ★ d
- ♥ **Performance** d
- ♥ **Persuasion** ★ d
- ◇ **Provocation** d
- ◇ **Recherche** d
- ◇ **Réparation** d
- ◇ **Sciences** d
- ◇ **Soins** d
- ◇ **Stratégie** d

- ♠ **Subterfuge** d
- ◇ **Survie** d
- ♠ **Tir** d
- ◇ **Magie** d
- Corruption**

Atouts

Arme : Compétence, {CdT, }{Portées, }dégâts{ PA}{, notes}.

Handicaps, séquelles

Progressions



Novice _____

Aguerri _____

Vétéran _____

Héroïque _____

Légendaire _____

Equipement



Allocation semestrielle _____

Pécule _____



Jetons



Conviction

Notes

Activité extrascolaire _____
