

# BEASTS & BARBARIANS

Nom \_\_\_\_\_

Concept \_\_\_\_\_

Joueur \_\_\_\_\_

Description \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

- ♠ **Agilité** d
- ♥ **Âme** d
- ♣ **Force** d
- ◇ **Intellect** d
- ♥ **Vigueur** d

**Parade** \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_ )

**Résistance** \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_ )

**Allure**

\_\_\_\_\_ **au sol** d

\_\_\_\_\_ **nage** d

\_\_\_\_\_ **vol** d

- ♠ **Athlétisme** ★ d
- ♠ **Combat** d
- ♠ **Conduite** d
- ◇ **Culture g.** ★ d
- ♠ **Discrétion** ★ d
- ◇ **Éducation** d
- ♠ **Équitation** d
- ♥ **Intimidation** d
- ◇ **Jeu** d
- ◇ **Occultisme** d

- ♠ **Navigation** d
- ◇ **Perception** ★ d
- ♥ **Performance** d
- ♥ **Persuasion** ★ d
- ◇ **Provocation** d
- ◇ **Réparation** d
- ◇ **Recherche** d
- ◇ **Sciences** d
- ◇ **Soins** d
- ◇ **Stratégie** d

- ♠ **Subterfuge** d
- ◇ **Survie** d
- ♠ **Tir** d
- ♥ **Illumination** d
- ◇ **Maîtrise du lotus** d
- ◇ **Sorcellerie** d

Atouts  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Arme : Compétence, {CdT, }{Portées, }dégâts{ PA}{, notes}.  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Handicaps, séquelles  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# BEASTS & BARBARIANS

Nom	_____ _____ _____ _____
Concept	
Joueur	
Description	

- Agilité**      **d**
- Âme**      **d**
- Force**      **d**
- Intellect**      **d**
- Vigueur**      **d**

**Parade**

\_\_\_\_\_ ( \_\_\_ )

**Résistance**

\_\_\_\_\_ ( \_\_\_ )

**Allure**

\_\_\_\_\_ **au sol**      **d**

\_\_\_\_\_ **nage**      **d**

\_\_\_\_\_ **vol**      **d**

- Athlétisme** ★      **d**
- Combat**      **d**
- Conduite**      **d**
- Culture g.** ★      **d**
- Discrétion** ★      **d**
- Éducation**      **d**
- Équitation**      **d**
- Intimidation**      **d**
- Jeu**      **d**
- Occultisme**      **d**

- Navigation**      **d**
- Perception** ★      **d**
- Performance**      **d**
- Persuasion** ★      **d**
- Provocation**      **d**
- Réparation**      **d**
- Recherche**      **d**
- Sciences**      **d**
- Soins**      **d**
- Stratégie**      **d**

- Subterfuge**      **d**
- Survie**      **d**
- Tir**      **d**
  
  
- Illumination**      **d**
- Maîtrise du lotus**      **d**
- Sorcellerie**      **d**

Atouts

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Arme : Compétence, {CdT, }{Portées, }dégâts{ PA}{, notes}.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Handicaps, séquelles

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Progressions



Novice \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Aguerri \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Vétéran \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Héroïque \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Légendaire \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Équipement



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Pécule \_\_\_\_\_



Jetons



Conviction

Notes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_