



Caractéristiques des réseaux				
<b>Réseau Public</b> Défense 4 Résistance 4 Compétence d4 Dégâts 2d4 non létaux Extra	<b>Home Access</b> Défense 4-6 Résistance 6 Compétence d6 Dégâts 2d6 létaux ou non Extra	<b>Réseau entreprise</b> Défense 6-8 Résistance 8 Compétence d8+1 Dégâts 2d8+1 létaux ou non Joker	<b>Réseau gouvernemental</b> Défense 8-10 Résistance 10 Compétence d10+1 Dégâts 2d10+1 létaux ou non Joker	<b>Réseau militaire</b> Défense 10-12 Résistance 12 Compétence d12+2 Dégâts 2d12+2 létaux ou non Joker