

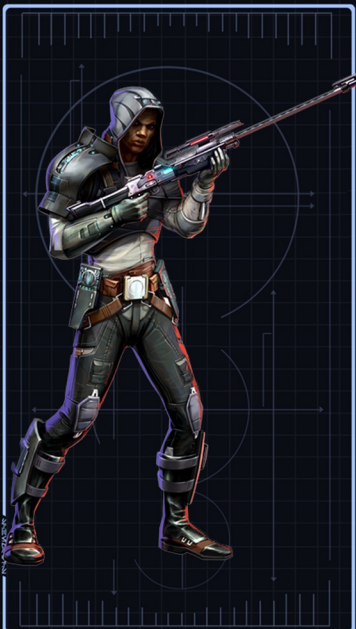


STARS WARS UNCHAINED
EPISODE II
ARCHETYPES

COMME IL EST INDIQUÉ DANS LE LIVRE DE RÈGLES DE SAVAGE WORLDS, VOUS AUREZ PARFOIS BESOIN DE CRÉER RAPIDEMENT UN PERSONNAGE POUR UN SCÉNARIO OU UNE CONVENTION. DANS CE GENRE DE SITUATION, UN ARCHÉTYPE PEUT S'AVÉRER UN BON CHOIX.

IL SUFFIT D'Y ADJOINDRE UN NOM, UNE FAC-TION, QUELQUES HANDICAPS, UN OU DEUX ATOUTS, DE L'ÉQUIPEMENT ET VOUS ÊTES PRÊT À JOUER.

LES ARCHÉTYPES QUI SUIVENT SONT TOUS DES HUMAINS, INCLUANT L'ATOUT GRATUIT DE CETTE RACE AINSI QUE LE D6 DE COMPÉTENCE.



AGENT

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : +2

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D6** **D4** **D6** **D6**

Compétences : Combat D6, Discrétion D6, Perception D4, Piratage D6, Pistage D6, Recherche D6, Réseaux D8, Tir D6

Atouts : Séduisant

PARADE: 5 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs

CHASSEUR DE PRIMES

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

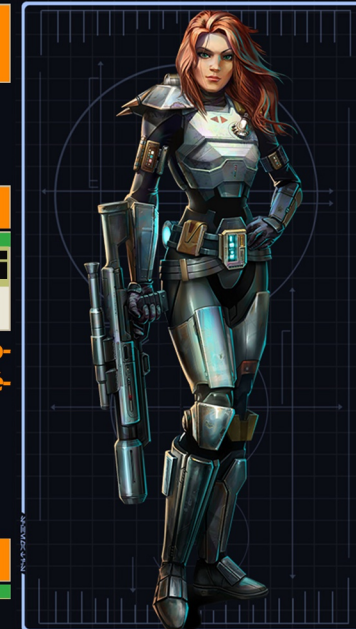
AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D6 **D6** **D4** **D8** **D6**

Compétences : Combat D6, Discrétion D6, Perception D6, Pilotage D4, Pistage D8, Recherche D8, Réseaux D6, Tir D6

Atouts : Chasseur De Primes

PARADE: 5 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs



CONTREBANDIER

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D4** **D4** **D8** **D6**

Compétences : Combat D6, Discrétion D4, Perception D6, Persuasion D6, Pilotage D8, Réseaux D8, Tir D6

Atouts : Navigateur, Contrebandier

PARADE: 5 RESISTANCE: 5

Handicaps : Arrogant (Majeur), 2 mineurs

DECKER

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : -1

TRAITS

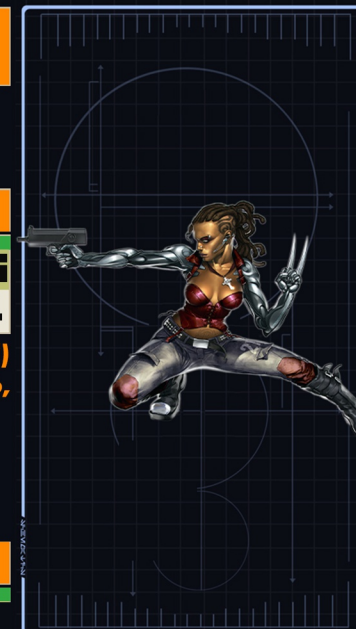
AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D6** **D4** **D8** **D4**

Compétences : Combat D6, Connaissance (Ordin) D10, Piratage D10, Recherche D8, Réparation D6, Tir D4

Atouts : Decker

PARADE: 5 RESISTANCE: 4

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs





MECANICIEN/COPILOTE

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI AME FOR INT VIG
D6 D6 D4 D8 D6

Compétences : Combat D6, Connaissance (Véhicules) D6, Perception D8, Pilotage D6, Piratage D6, Recherche D6, Réparation D10
Atouts : Teckos

PARADE: 5 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs

MEDIC DE COMBAT

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

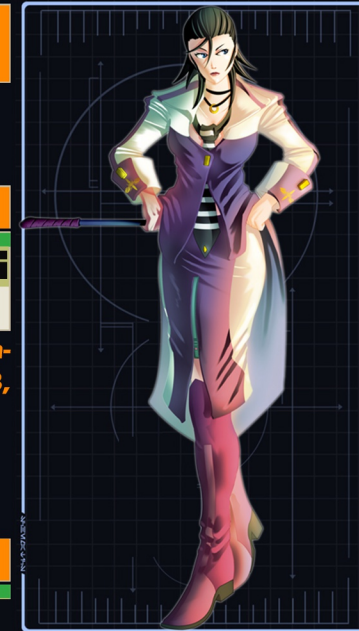
TRAITS

AGI AME FOR INT VIG
D6 D6 D6 D8 D4

Compétences : Combat D6, Connaissance (Humanoïde-Mamifère) D8, Discression D4, Perception D8, Soins D10, Survie D4, Tir D6
Atouts : Médic de Combat (Militaire)

PARADE: 5 RESISTANCE: 4

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs



MERCENAIRE

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI AME FOR INT VIG
D8 D4 D6 D6 D6

Compétences : combat D10, Escalade D6, Perception D6, Pilotage D4, Pistage D6, Survie D6, Tir D10

Atouts : Arts Martiaux

PARADE: 7 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs

NOVICE/PRE-PADAWAN

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI AME FOR INT VIG
D8 D8 D4 D6 D4

Compétences : Combat D10, Discrétion D6, Perception D8, Pilotage D6, Piratage D8

Atouts : Sixième Sens, Arcane Background (Force)

PARADE: 7 RESISTANCE: 4

Handicaps : Vœux, 2 mineurs





PILOTE

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D6** **D4** **D6** **D6**

Compétences : Combat D6, Discrétion D6, Navigation D8, Perception D4, Pilotage D10, Tir D6

Atouts : Navigateur

PARADE: 5 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs

POLITICIEN

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D6 **D8** **D4** **D8** **D4**

Compétences : Jeu D4, Perception D6, Persuasion D10, Recherche D6, Réseaux D6, Sarcasme D8, Tir D6

Atouts : Riche

PARADE: 2 RESISTANCE: 4

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs



TERA KASI

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : -2

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D4** **D8** **D6** **D4**

Compétences : Combat D10, Escalade D6, Perception D8, Soins D6, Survie D6

Atouts : Art Martiaux, Tera Kasi

PARADE: 8 RESISTANCE: 4

Handicaps : étranger (Majeur), 2 mineurs

TROOPER

Rang : Novice
Allure : 6
Charisme : 0

TRAITS

AGI **AME** **FOR** **INT** **VIG**
D8 **D4** **D4** **D8** **D6**

Compétences : combat D8, Escalade D6, Perception D8, Pilotage D8, Pistage D6, Soins D4, Tir D8

Atouts : Arme fétiche

PARADE: 6 RESISTANCE: 5

Handicaps : 1 Majeur, 2 mineurs

