

Une aventure pour Savage Worlds (One Sheet™), de Joe Unger & Dave Blewer. Traduction gracieusement fournie par Marion. Mise en page par Torgan avec la bénédiction de BBE.

WINTER BREAK

Avis de tempête

Nos héros, étudiants à l'université Carthage, dans le Wisconsin, font également partie du club de Parapsychologie, club qui se réunit pour débattre d'apparitions, Ovni et autres phénomènes paranormaux. Ce club est présidé par le professeur James Lindon.

Le professeur Lindon a demandé aux étudiants d'abréger de quelques jours leur vacances de Noël et de le retrouver à l'Université. Il aurait en effet fait une découverte pour le moins surprenante et souhaiterait leur en faire part.

A peine sont-ils arrivés qu'une violente tempête de neige éclate sur le campus. En quelques minutes, le sol est enfoui sous une épaisse couche de neige et les mugissements du vent emplissent l'air, tels les cris d'une bête. Il est tard et la seule lumière visible sur le campus apparemment désert émane du bureau du professeur Lindon.



Alerte enlèvement

Le bureau de Lindon est sans-dessus-dessous. La fenêtre a été fracassée depuis l'extérieur, des textes et artefacts anciens, auparavant bien rangés sur leurs étagères, gisent maintenant en désordre sur le sol. Un jet de Recherche réussi permet de trouver une note écrite dans la précipitation par Lindon, épinglée sous son bureau (voir ci après).

L'étudiant qui réussirait un test de Culture Générale se rappelle trois décès ayant eu lieu au cours de l'année scolaire : un suicide et deux accidents tragiques. Pour obtenir plus de détails, les étudiants devront s'introduire dans la salle des archives du journal de l'école.

SOS

Confrontée à cette situation, une personne normalement constituée penserait à appeler les secours – malheureusement pour les étudiants, cette option n'est plus disponible. Toutes les lignes téléphoniques ont rendu l'âme à cause de la tempête et l'accès à internet est également coupé. De plus, l'électricité n'est là que par intermittence (les lumières clignotent et s'éteignent quand les joueurs en ont le plus besoin).

Le réseau mobile est toujours actif, mais est défectueux. Chaque fois que les étudiants essaient d'appeler quelqu'un, le téléphone sonne deux ou trois fois avant qu'une personne inconnue ne décroche. Elle leur hurle dessus tout en se moquant d'eux. Les étudiants ne peuvent rien tirer de cohérent de cette personne et ne peuvent contacter personne d'autre.

Toutes les routes menant au campus sont bloquées par la neige ou par des arbres abattus lors de la tempête. Les étudiants sont seuls.

Celui-Qui-Hurle-la-Vérité

Ellis Fairchild, professeur d'Arts Plastiques à l'université Carthage, est aussi grand prêtre de Jjrikilllmsg, une sombre divinité du chaos. Ce dieu a guidé son art, lui permettant de réaliser des sculptures cauchemardesques devenues très populaires dans certains marchés décadents. C'est ce succès qui a valu à Fairchild son poste à l'université.

Dévoré par une folie grandissante, Fairchild a décidé d'invoquer son bienfaiteur sur Terre. Il est persuadé qu'une fois le rituel accompli, son dieu le laissera sculpter la Terre et faire d'elle une œuvre d'art qui satisfasse son esprit malade.

Pour ne serait-ce qu'avoir une chance de réussir le rituel, quatre sacrifices sont nécessaires, un pour chacun des quatre éléments.

Trois sacrifices ont déjà eu lieu. Le rituel prendra fin ce soir lorsque la dernière victime périra par le feu et Celui-Qui-Hurle-la-Vérité sera invoqué.

Le Carthage Herald

La porte des locaux du journal de l'université, le Carthage Herald, est verrouillée et il faudra donc réussir un jet de Crochetage pour l'ouvrir. Dès que les étudiants entrent dans la salle des archives, l'électricité est définitivement coupée. Même avec une bougie ou une lampe torche, chaque joueur subit un malus de -1 à tous ses jets.

Un jet de Recherche réussi permet de découvrir les informations suivantes :

▶ William Jefferson, un étudiant, s'est pendu au mât du drapeau de l'université. Il semblerait qu'il ait accédé au mât depuis une fenêtre du département d'Arts Plastiques.

SBIRES DIFFORMES

Allure — 4 (+d4)

Estropié

ATTRIBUTS

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	d8	d10	d6	d8

Compétences — Combat d8, Discrétion d6, Escalade d6, Intimidation d6.

DÉFENSE

Parade	Résistance
6	5 (-1 Taille)

Taille -1 — les sbires sont chétifs et tordus.

ATTAQUE

Fanatique — les sbires deviennent Enragés (comme s'ils possédaient cet Atout) dès qu'ils voient leur maître blessé. -2 en Parade, +2 en Résistance, Combat, jet de Force et dégâts.

Couteau	Combat	Dégats
	d8	d10+d4

- ▶ Jane Hellmsbrook, étudiante en Arts Plastiques, a trouvé la mort lors de fouilles archéologiques locales. Le puits dans lequel elle se trouvait s'est en effet effondré et elle est morte asphyxiée, ensevelie sous les décombres.
- ► Helen Jacobson, professeur dans le département d'Arts plastiques, s'est noyée après avoir glissé dans la piscine de l'université. Son corps à été retrouvé par un de ses collègues, Ellis Fairchild.

A peine ont-ils le temps de trouver ces informations que les étudiants sont attaqués par des sbires de Fairchild (un pour chaque étudiant). Ils peuvent être pris au dépourvu si personne ne montait la garde.

l'inuncation

Si tout se passe bien, ces indices devraient conduire les étudiants à l'atelier de sculpteur de Fairchild.

Cinq de ses sculptures ont été disposées en cercle, de manière à marquer les pointes d'un pentagramme. Un sbire se tient à côté de chacune de ces statues et Fairchild se trouve au centre du pentagramme. Depuis le four à poterie en marche parviennent les cris de Lindon. Bien sûr, la porte dudit four est verrouillée.

Des arcs d'énergie chaotique s'échappent de chacune des statues et se tordent dans les airs avant de se fondre au-dessus de la tête de Fairchild en un portail vers Ailleurs.

Fairchild et ses sbires essaient bien sûr de se débarrasser des étudiants. La seule choses que ces derniers puissent faire pour empêcher l'invocation du sombre dieu est de sauLes morts sont fiées!

Pendaison = Air.

Accident = Terre.

Noyade = Ean.

[...] = Fen (fen du four à poterie?)

Invoquer Cefui-Qui-Hurfe-fa-Vérité ?!

ver le professeur Lindon. Détruire les sculptures ne permet en rien d'éviter le désastre. Malheureusement, lindon est à l'article de la mort. Au bout de dix rounds de combat, il succombe aux flammes

Dénouement

Si les étudiants ne parviennent pas à arrêter l'invocation, tout le monde, sans exception, meurt. En cas de réussite, le professeur et ses étudiants auront à n'en pas douter beaucoup de choses à se raconter.



ELLIS FAIRCHILD

Allure — 6 (+d6)

Arrogant

ATTRIBUTS

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	d10	d6	d8	d8

Compétences — Arcane d10, Combat d8, Perception d8.

DÉFENSE

Parade	Résistance
6	6

Robe du chaos — aspect du pouvoir Déflexion (cf. Arcanes).

ARCANES

Compétence	PP
d10	15

Déflexion	PP	Durée
	2	3(1).

Notes : -2 pour toucher l'arcaniste (-4 avec une Relance) — Robe du Chaos

Eclair	PP	Durée
24/48/96	1-3	Inst

Notes: 1-3 éclair faisant 2d6 de dégâts ou un éclair à 3d6 — Projectiles chaotiques

Frappe	PP	Durée
	2	3(1).

Notes: +2 aux dégâts d'une arme (+4 avec une Relance)

Hurlement du Chaos	PP	Durée
Grand gabarit	3	Inst

Notes : tout personnage dans l'aire d'effet de ce sort fait un jet d'Âme. En cas d'échec, le personnage est Secoué.

ATTAOUE

Dagues maudites	Combat	Dégats
	d8	d6+d8