

LE RÉSEAU DIVIN

CORPS D'EMPRUNT

SOI203

COLOSSE NOIR

Allure 6

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	–	d12	–	d12

Compétences : Combat d8

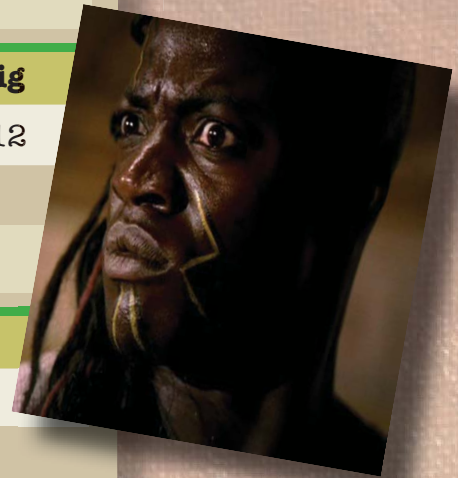
Défense

Parade	Résistance
7 (1 – Baton)	7 (1 – Costaud)

Costaud – +1 en Résistance.

Attaque

Baton	Combat	Dégâts
<i>Parade +1</i>	d8	d12+d4



VIEUX PRÊTRE

Allure 6

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	–	d6	–	d6

Compétences : Combat d4, Tir d4

Défense

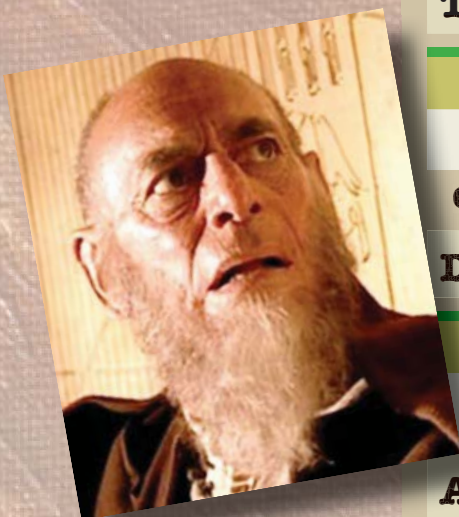
Parade	Résistance
4	5

Attaque

Poussière inflammable	Tir	Dégâts
<i>3/6/9, Gabarit moyen, 5 doses</i>	d4	2d6

Équipement

Baume de soin ([Healing], 5 doses), Poison (-4, mort en 1 minute, 3 doses)





GUERRIER JUMEAU

Allure 6

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	–	d10	–	d8

Compétences : Combat d8

Défense

Parade	Résistance
7 (1 – Blocage)	6

Blocage – +1 en Parade.

Attaque

Glaive	Combat	Dégâts
	d8	d10+d6

GUERRIER JUMEAU

Allure 6

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	–	d10	–	d8

Compétences : Combat d8

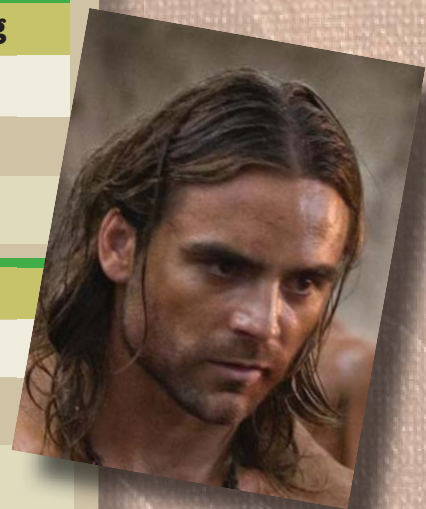
Défense

Parade	Résistance
7 (1 – Blocage)	6

Blocage – +1 en Parade.

Attaque

Glaive	Combat	Dégâts
	d8	d10+d6



BELLE PROSTITUÉE

Allure 6

Charisme +4

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d6	–	d6	–	d8

Compétences : Combat d4, Persuasion d10+4

Défense

Parade	Résistance
4	6



JEUNE VOLEUR

Allure 6

Traits

Agi	Âme	For	Int	Vig
d10	–	d6	–	d8

Compétences : Combat d6, Discrétion d10, Lancer d8

Défense

Parade	Résistance
6	6

Attaque

Dague	Tir	Dégâts
	d6	d6+d4

Poussière inflammable	Tir	Dégâts
3/6/9	d8	d6+d4

