

LAZARUS TARGET

Contexte:

Ce jeu prend part dans l'univers de la BD Lazarus. Dans celui-ci le monde a survécu à un cataclysme et est aujourd'hui partagé entre plusieurs familles qui gèrent leurs domaines de manières féodales.

Les chefs de familles sont servis par des fidèles serfs qui ont une existence pleine et entière au service de la Famille. Les 90% de l'humanité restant est considéré comme déchet et sert au mieux de main d'œuvre bon marché, au pire est considéré comme nuisible.

Les personnages sont des serfs au service de la famille Carlyle et protègent les intérêts du clan.

Création rapide:

Le serf choisit ses caractéristiques et répartit les scores de 5,4,3,2,1 entre les 5 potentiels d'Action, d'Autorité, de Technique, De Manipulation et d'Administration.

Il spécifie trois aspects décrivant sa nature, son passé ou ses capacités uniques.

Il répartit ensuite 3 points dans des métiers qu'il maîtrise, lui permettant d'éviter de faire des erreurs.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Il pourra ensuite être équipé avec 4 points d'équipements répartis dans des étiquettes positives. L'un des équipements bénéficient d'un aspect.

Le serf doit aussi supporté une étiquette négative à 2.

Le reste du matériel n'aura pas d'impact sur l'histoire.

Listes des potentiels

Action: agir, bouger, frapper, utiliser son corps, sa force, sa coordination

Autorité: s'imposer, parler en public, dominer les autres, intimider, diriger et donner des ordres.

Technique: utiliser un objet technologique, savoir des choses, mettre en application son expertise scientifique

Manipulation: obtenir ce qu'on veut d'un autre, mentir, séduire ou faire parler

Administration: gérer un domaine, organiser une tâche, connaitre et appliquer des procédures.

Les étiquettes peuvent représenter une scène, un évènement, un sentiment, une situation, un état physique ou émotionnelle aussi bien que du matériel.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Système de jeu:

On lance X dés correspondant au potentiel de l'action désiré. Le meneur fixe une difficulté en nombre de succès à obtenir.

1 - Simple

2- Ardue

3 - Compliquée

4- Héroïque

5- Impossible

Si l'action ne présente pas d'enjeu ou de difficultés pour le serf, on ne jette pas les dés.

Résolution:

Les étiquettes négatives enlèvent des dés au jet.

Les étiquettes positives ajoutent des dés au jet.

Le matériel ajoute des dés comme les étiquettes positives.

Prendre son temps peut aider: le serf peut ajouter un dé à son jet mais c'est le meneur qui décide du temps supplémentaire nécessaire.

Travailler en équipe permet d'ajouter un dé par serfs supplémentaires impliqués dans l'action. Si l'un des coéquipiers bénéficie d'un métier ou d'un aspect pertinent, il peut l'utiliser.

Chaque 5 ou 6 est compté comme un succès.

Les 1 sont des complications.

Le serf peut relancer si l'un de ses aspects peut intervenir dans la scène. Il relance une fois par aspect possible.

Les métiers adéquats annulent autant de 1 que le niveau de leur score.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Si les succès sont égaux ou supérieurs à la difficulté:

L'action est réussie, le serf raconte comment il agit et réussit son action.

Les succès supplémentaires peuvent être utilisés pour:

- Augmenter le résultat de l'action.
- Créer une étiquette positive.
- Éliminer un point de tension.

Si les succès sont inférieurs à la difficulté, le meneur inflige une étiquette négative liée à la situation et égale à la différence entre le nombre de succès et la difficulté. En dehors de cas particulier, l'échec est définitif et ne permet de retenter une action similaire (hors conflit).

Dans tous les cas les 1 sont des complications. Le serf qui les subit choisit entre:

- Subir une étiquette négative (ou en augmenter une).
- Augmenter la tension en donnant un jeton de tension au meneur.

Le meneur peut utiliser les points de tension pour:

- Augmenter une étiquette négative infligée.
- Créer un rebondissement inattendu (qui devient une étiquette négative).

Les différents types d'action que l'on peut faire:

- **Attaquer:** engager un conflit pour imposer une étiquette négative à un autre.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

- **Défendre:** éviter de prendre une étiquette négative de la part d'un autre.
- **Surmonter:** battre une difficulté liée à un challenge ou pour délabelliser une étiquette (positive ou négative).
- **Labelliser:** créer une étiquette positive.

Les conflits.

Le meneur ne jette toujours pas les dés et fixe simplement une difficulté liée au figurant.

Le figurant a un score principal correspondant à sa fonction et des scores secondaires correspondant à des activités qui ne lui sont pas habituelles. Si l'activité ne lui est pas familière, son score est divisé par 2. Si cela lui est vraiment étranger, il est à nouveau divisé par 2 soit par 4. Tout le temps arrondi au supérieur.

Exemple: Un garde de sécurité 3 / 2 / 1.

Un assassin d'élite 5 / 3 / 1.

Pour déterminer l'ordre d'action, tout le monde utilise son score de potentiel adéquat.

Pour les combats, poursuite: Action

Pour les conflits sociaux: Autorité ou Manipulation

Pour les hackings ou les poursuites motorisées: Technique

Les serfs peuvent décider de modifier leur rang d'action:

- **Se précipiter:** pour chaque rang d'action augmenté, le jet d'action sera réduit de 1. Exemple: Jessica décide de dégainer son arme pour abattre un fuyard. Avec un potentiel d'Action à 4, elle choisit d'agir au rang 5 et lancera 3 dés pour tirer.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

- **Prendre son temps:** pour chaque rang d'action diminué le jet d'action sera amélioré de 1. Exemple: Rupert écoute attentivement les avis des autres dans le débat avant d'abattre ses cartes. Avec un potentiel d'Autorité à 5, il choisit d'agir au rang 3 et lancera 7 dés pour imposer son avis.

Les figurants agissent à leurs rangs d'action. Les scores pour défendre des serfs ne changent pas. Jessica n'a pas vu qu'un tireur embusqué l'attendait. Son score de défense reste de 4 malgré son action précipitée.

Plusieurs ennemis: Si un serf est encerclé par plusieurs adversaires, la difficulté d'action augmente de 1 par figurant supplémentaire. Idem si plusieurs serfs entourent un même figurant.

Quand une étiquette négative dépasse le score d'action du personnage (figurant ou serf), celui-ci est hors course définitivement. Lors d'un conflit armé cela ne signifie pas toujours la mort, seul le vainqueur décide du sort du vaincu. Souvent les circonstances dictent le résultat.

Exemple: Jessica vient d'imposer une étiquette "dépassé" niveau 3 à son adversaire en lui tirant dessus. Son score étant de 3, il se rend.

Finir un conflit : le conflit est terminé lorsque l'une des parties abandonne ou que l'un des protagonistes récupère une étiquette négative égale ou supérieure à son score de potentiel. C'est le vainqueur qui décide dans ce dernier cas du sort final du perdant.

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Prétirés

Bettie Campbell.

Histoire: serf au service du clan Koch, Bettie est passé dans le camp Carlyle après que ce bon docteur ait décidé d'enlever l'amant de Bettie pour réaliser des expériences médicales. Aigrie et en recherche d'un moyen de lui faire payer, elle s'est mise au service de la famille Carlyle. Mais qui peut réellement lui faire confiance?



Action 3

Autorité 1

Technique 5

Manipulation 2

Administration 4

Hackeuse transfuge

En quête de vengeance

Ex-serf de Koch

Informaticienne 2

Espionne 1

Matériel:

Ordinateur portable 2 (*sécurisé*)

Glock .22 1

Faux papiers 1

Soupçonnée -2

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Elsa Vogel

Histoire: soldate d'élite issue de Chicago. Elle s'est très vite fait remarquée pour ses qualités de nageuses et de technicienne efficace. Elsa fait tout pour que l'on oublie ses vraies origines: celles d'une déchet voleuse et roublarde.

Action 5

Autorité 3

Technique 4

Manipulation 2

Administration 1



Membre 14e lanciers du domaine du lac

Athlète accomplie

Experte en armement

Soldat 2

Technicienne 1

Matériel:

Fusil d'assaut Shadowcraft 2 (*rafale automatique*)

Uniforme protégé 1

Faux papiers 1

Passé trouble -2

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Srgt Coleman Vaughn

Histoire : Coleman n'a pas toujours été un bon petit soldat. Il a longtemps agit comme mercenaire, vendant ses services de barbouzes aux familles en quête de travail discret et « non-officiel ». Fatigué de faire le sale travail, il a rejoint le clan Carlyle et s'est mis en famille. Aujourd'hui il cherche à instruire et protéger les plus jeunes.



Action 5

Autorité 5

Technique 3

Manipulation 2

Administration 1

Ex-Mercenaire

Protecteur

Endurant

Soldat 2

Espion 1

Papa Poule -2

Matériel :

Mitrailleuse Scorpion Alpha 2

Gilet pare balle 2 - *camouflage*

Communicateur 1

Faux papiers 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Lucas Hugues

Bien que peu doué pour l'action, Lucas est l'homme de tous les fronts diplomatiques. Ambassadeur du clan Carlyle auprès de la famille Bittner, il a arrondi les angles et connaît les territoires du monde entier et sait gérer les tensions.



Action 2

Autorité 3

Technique 1

Manipulation 5

Administration 4

Diplomate Débrouillard

Voyageur expérimenté

Remarquable orateur

Diplomate 2

Espion 1

Arrogant -2

Matériel

Taser Epsilon 2

Costume fonctionnel 2 - *classe*

Faux papiers 1

Communicateur 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Figurants prestigieux

La Famille Carlyle

Forever Carlyle

Action 7

Autorité 5

Technique 3

Manipulation 2

Administration 3

Lazarus de la famille Carlyle

Génétiquement améliorée

Femme de cœur

Soldat 2

Espionne 2

Garde du corps 1

Katana 2 (*acéré*)



Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Malcolm Carlyle

Action 2

Autorité 7

Technique 3

Manipulation 5

Administration 6

Patriarche de la famille Carlyle

Toujours un coup d'avance

Dur et sans pitié

Politique 3

Gestionnaire 2



Johanna Carlyle

Action 2

Autorité 3

Technique 1

Manipulation 6

Administration 5

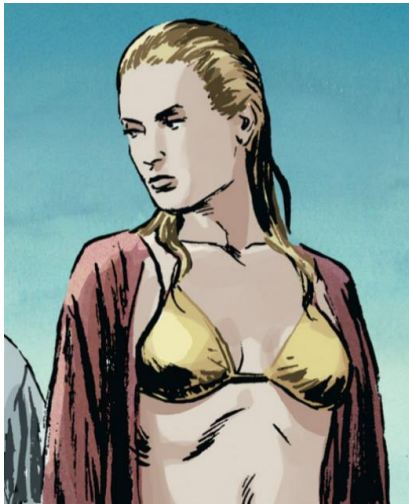
Maîtresse de la côte Ouest

Reine de beauté opportuniste

Rusée et manipulatrice

Politique 2

Gestionnaire 2



Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics



Bethany Carlyle

Action 3

Autorité 4

Technique 6

Manipulation 2

Administration 5

*Chef du département
scientifique*

Aînée du clan Carlyle

Acharnée de travail

Généticienne 3

Gestionnaire 1

Stephen Carlyle

Action 2

Autorité 5

Technique 4

Manipulation 3

Administration 5

Héritier du Clan Carlyle

Maitre en son domaine

Bien entouré

Gestionnaire 3

Politique 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Jonah Carlyle

Action 1

Autorité 4

Technique 3

Manipulation 5

Administration 5

Fils gâté du clan Carlyle

Ambitieux

S'en sort toujours

Gestionnaire 1

Politique 3



Les serfs du Clan Carlyle



James Mann

Action 1

Autorité 3

Technique 6

Manipulation 2

Administration 3

Chef du projet Lazarus

Investi dans son travail

Proche de Bethany Carlyle

Généticien 3

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Marisol

Action 5

Autorité 4

Technique 2

Manipulation 3

Administration 3

Instructeur militaire

Des années d'entraînement

Loyale



Soldat 3

Michael BARRET

Action 1

Autorité 2

Technique 5

Manipulation 3

Administration 4

Petit génie

Guérisseur né

Calme et posé

Médecin 2

Généticien 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics



Casey Solomon

Action 5

Autorité 4

Technique 3

Manipulation 1

Administration 2

Dure à cuir

Caporal du 10 régiment

Forte Tête

Soldat 2

Déchet 1

Les autres Familles

Sonia Bitner

Action 6

Autorité 4

Technique 4

Manipulation 3

Administration 2

Lazarus de la Famille Bitner

Traitement pharmaceutique

Protégée par le clan Carlyle

Soldat 2

Espionne 1

Garde du corps 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://>



Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics



Joaquim Morray

Action 6

Autorité 4

Technique 4

Manipulation 2

Administration 3

Lazarus de la famille Morray

Augmenté cybernétiquement

Loyal et courageux

Soldat 2

Garde du corps 2

Espion 1

Manque de confiance -1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Dr Jacob Hock

Action 1

Autorité 5

Technique 6

Manipulation 5

Administration 3

Maitre de la côte Est

Impitoyable

Savant fou

Pharmacien 3

Politique 2

Handicapé -2



Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Les Synopses

Intrusion

L'un des scientifiques affilié au projet Lazarus s'est échappé pour vendre ses secrets au docteur Hock. Les serfs sont envoyés en territoire ennemi incognito pour retrouver le traître, l'éliminer et s'assurer que Hock ne conserve aucune information compromettante.

Soldats d'Hock 2 – *Drogués aux amphétamines* 1

Déchets de la côte Est 2 – *affamés* 1

Poste d'avant-garde 2 – *armes en quantité* 1

Terres sinistrées 2 – *cachettes* 1 – *pillards* 1

Jeux de masques

Gary Legba est le dirigeant vassal de la famille Carlyle dans le secteur des bayous de Louisiane. Manipulateur et opportuniste, il cherche à créer une alliance avec la famille Morray. Il a même invité quelques membres à un tournoi de poker. Les serfs sont chargés de déjouer une alliance qui affaiblirait le clan et éviter tout incident qui jetterait de l'huile sur le feu avec les Morray.

G Legba, métis fourbe 3 – *malin* 1 – *Protégé* 1

Bernardo Morray, héritier fantasque 2 – *charmeur* 2

Gardes Morray 2 – *armement mortel* 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics

Trahison

Stephen Carlyle appelle le groupe à l'aide car des terroristes déchets projettent un attentat sur sa personne. Mais ceux-ci bénéficient de la complicité de serfs hauts placés. Qui et pourquoi ?

Déchets rebelles 2 – *prêts à tout* 1

Caroline Washington chef rebelle 2 – *Charismatique* 1 – *fanatique* 2.

Détroit ville sinistrée 1 – *grouillante de déchets* 2 – *bâtiments en ruine* 1

Gregory Meyer, armurier local 2 – *déterminé* 1

Lazarus Target – un jeu de Doc Dandy <http://lesbonsremedes.overblog.com/>

Lazarus est un comic de Greg Rucka et Michael Lark publié par Image Comics