

FORMATION A L'UTILISATION DU SYSTEME M.T.H. DCS

Faire fonctionner votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3
avec votre ensemble TIU et DCS Remote Control.

1. Assurez-vous que le courant ne circule pas sur vos rails.
2. Installez votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3 sur vos rails.
3. Connectez les deux sorties « rouge et noir » de votre transformateur que vous avez préalablement éteint, à l'entrée « VARIABLE VOLTAGE IN1 » de votre TIU en respectant bien les polarités correspondantes (rouge et noir).
4. Connectez deux fils (rouge et noir) à la sortie de votre TIU nommée « VARIABLE (CONV/DCS) OUT 1 »
5. Reliez les deux fils (rouge et noir) que vous avez précédemment connectés à la sortie de votre TIU nommée « VARIABLE (CONV/DCS) OUT 1 » à vos rails, sachant que le rouge correspond au rail du milieu et le noir aux deux rails extérieurs pour une utilisation en 3 rails.

Pour plus de détails sur le raccordement de votre TIU, merci de vous reporter à la section « BRANCHEMENT FACILE D'UN TIU »

6. Allumez votre transformateur et montez sa puissance de sortie à 18 Volts.
7. Allumez votre télécommande « DCS Remote Control » en pressant le bouton « ON/OFF » situé haut à droite sous l'écran LCD de votre télécommande.
8. Pressez la touche « TR » de votre télécommande.
9. Au moyen de la molette, sélectionnez « TIU1 VAR1 » puis cliquez sur la molette.
10. Vous obtenez sur l'écran un affichage de ce type : « VOLTS : 0.0 » et sur la ligne inférieure de votre écran « 1 : TIU VAR1 ».
11. A l'aide de la molette, « scrollez » vers l'avant afin de faire augmenter le voltage jusqu'à 18V, vous devez obtenir l'affichage suivante : « VOLTS : 18.0 ».
12. A la suite de cela, pressez la touche « MENU » de votre télécommande.
13. A l'aide de la molette sélectionnez « SYSTEM » et cliquez sur la molette.
14. Sélectionnez « ENGINE SETUP » et cliquez sur la molette.
15. Sélectionnez « ADD ENGINE » et cliquez sur la molette.

16. Sélectionnez « ADD MTH ENGINE » et cliquez sur la molette.
17. Un message s'affiche alors « LOOKING FOR ENGINE », ce qui signifie que votre système DCS recherche votre machine.
18. Une fois votre machine détectée sur votre réseau, l'écran affiche automatiquement les données suivantes : « SMPH : 0 » sur la ligne du haut et l'adresse et le nom de votre machine sur la ligne du dessous, exemple « 9 : SDIY 3GS21B #701 », le 9 étant l'adresse de votre machine dans la télécommande DCS, « SDIY 3GS21B » étant le modèle de votre machine et « #701 » étant le numéro de votre machine qui figure sur votre machine.
19. Pour mettre en route votre machine il vous suffit de presser la touche « START UP », qui est la touche portant le numéro 3 sur le pavé numérique qui se trouve dans le bas de votre télécommande.
20. Afin de faire avancer votre machine, il vous suffit alors de « scroller » sur la molette de votre télécommande, vers l'avant pour accélérer et vers l'arrière pour ralentir.
21. Si vous désirez changer de direction, il vous suffit d'appuyer sur la touche « DIR » de couleur rouge sur votre télécommande. Vous pouvez utiliser cette touche votre machine au point mort ou en cours de roulement sur la voie, dans ce dernier cas, elle s'arrêtera progressivement et le sens de marche s'inversera automatiquement une fois la machine à l'arrêt. Une fois votre machine à l'arrêt, Vous n'aurez plus qu'à « scroller » vers l'avant sur la molette afin que votre machine reparte dans le sens opposé.
22. Pour activer ou désactiver le klaxon, pressez la touche de couleur blanche « W/H ».
23. Pour activer ou désactiver la cloche, pressez la touche de couleur jaune « BELL ».
24. Pour activer ou désactiver les annonces vocales Passenger / Freight Sounds, pressez la touche « PFA » qui correspond à la touche 9 du pavé numérique de votre télécommande (voir annexe PFA pour une utilisation détaillée).
25. Pour éteindre votre machine, une fois au point mort, il vous suffit de presser la touche « SHUT DOWN », étant la touche portant le numéro 6 sur le pavé numérique qui se trouve dans le bas de votre télécommande.

BRANCHEMENT FACILE DE VOTRE TIU

Nous allons vous détailler ci-dessous comment connecter votre TIU sans danger pour votre matériel à votre transformateur et à vos rails.

Le TIU est avant tout un petit ordinateur qui régit l'ensemble de votre réseau, de ce fait, il est nécessaire qu'il soit alimenté en permanence.

Toute coupure d'alimentation entraîne le redémarrage du TIU et donc une rupture des communications entre votre DCS Remote Control et votre TIU.

En utilisation classique avec un transformateur basique MTH, Lionel ou toutes autres marques, vous allez connecter votre transformateur à l'entrée nommée « VARIABLE VOLTAGE IN1 » de votre TIU.

Vous allez de ce fait connecter la sortie vers vos rails à la sortie du TIU nommée « VARIABLE CONV/DCS OUT1 », toujours en respectant les polarités le rouge correspondant au rail du milieu et le noir correspondant aux deux rails extérieurs.

Une fois ceci fait, vous vous apercevez que votre TIU n'est pas alimenté, et pour cause, l'alimentation du TIU ne se fait pas par l'entrée « VARIABLE VOLTAGE IN1 », mais uniquement par les entrées « FIXED VOLTAGE IN1 » ou « FIXED VOLTAGE IN2 » ou « AUX POWER INPUT » ou encore via le port USB.

Il est donc nécessaire d'alimenter votre TIU soit par l'entrée « FIXED VOLTAGE IN1 » soit par l'entrée « AUX POWER INPUT » ou via le port USB.

Plusieurs solutions s'offrent à vous :

Vous devez disposer d'un transformateur externe délivrant entre 12 à 22 volts maximum en courant Alternatif ou Continu et un minimum de 1,5 Ampère, que vous allez connecter à l'entrée « AUX POWER INPUT » de votre TIU. Vous pouvez trouver ce type d'alimentation qui dispose de nombreux embouts de différentes tailles un peu partout en France dans les magasins Boulanger, Darty, Cdiscount, etc.... Photo disponible ci-dessous pour exemple.

 **enercell[®]**

13.5 / 30VDC • 1A

AC-to-DC Power Adapter

Includes
choice of
Adaptaplug™ tip

Adaptador de corriente ca/cc,
13.5/30 V cc, 1A



MEETS
HIGHEST
ENERGY
EFFICIENCY
STANDARDS*
I II III IV **V**

 **LISTED**

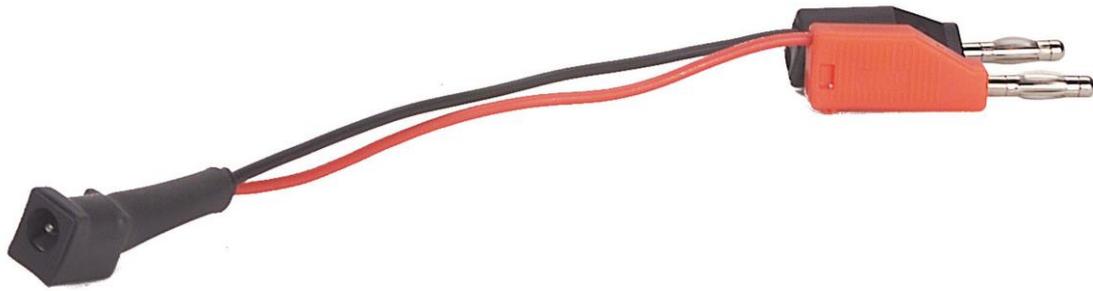
life. empowered.[®]

Il vous est également possible d'utiliser une « BRICK » d'alimentation M.T.H. de type Z-500 / Z-750 / Z-1000 que vous pouvez connecter directement à l'entrée « AUX POWER INPUT ». Photo ci-dessous.





Si vous possédez un Z-4000, vous pouvez connecter la sortie 14V de votre Z-4000 à l'entrée « AUX POWER INPUT » de votre TIU au moyen d'un adaptateur M.T.H prévu à cet effet « TIU/BARREL JACK ADAPTER CABLE », référence 50-1017. Photo ci-dessous.

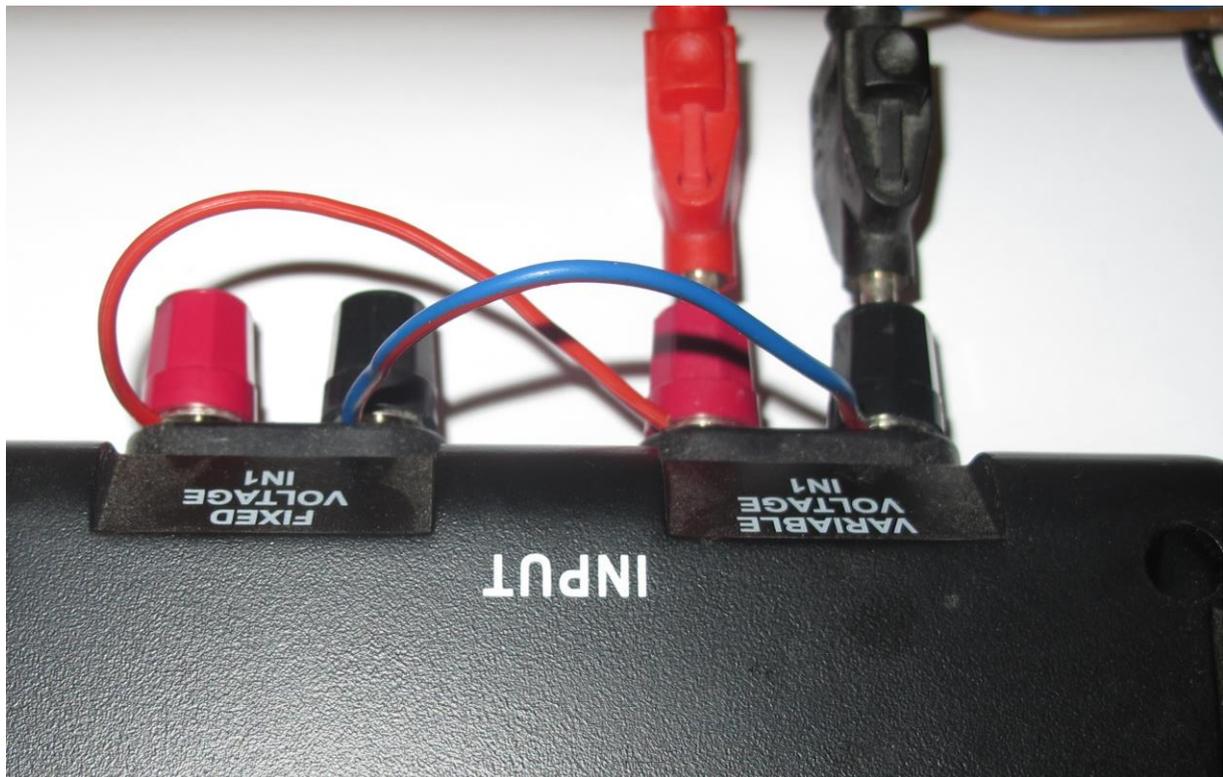


Dans ce cas, n'utilisez jamais la sortie 14V de votre Z-4000 à autre chose qu'à l'alimentation de votre TIU sans quoi vous risquez de provoquer des dommages irréversibles à votre TIU et votre Z-4000.

Si vous possédez un TIU de dernière version « REVISION L », vous pouvez l'alimenter via le port USB de votre TIU en le reliant à un port USB de votre ordinateur.

Dernière possibilité, vous ne possédez pas d'alimentation externe, dans ce cas, nous allons créer un pont d'alimentation entre l'entrée « VARIABLE VOLTAGE IN1 » et l'entrée « FIXED VOLTAGE IN1 ».

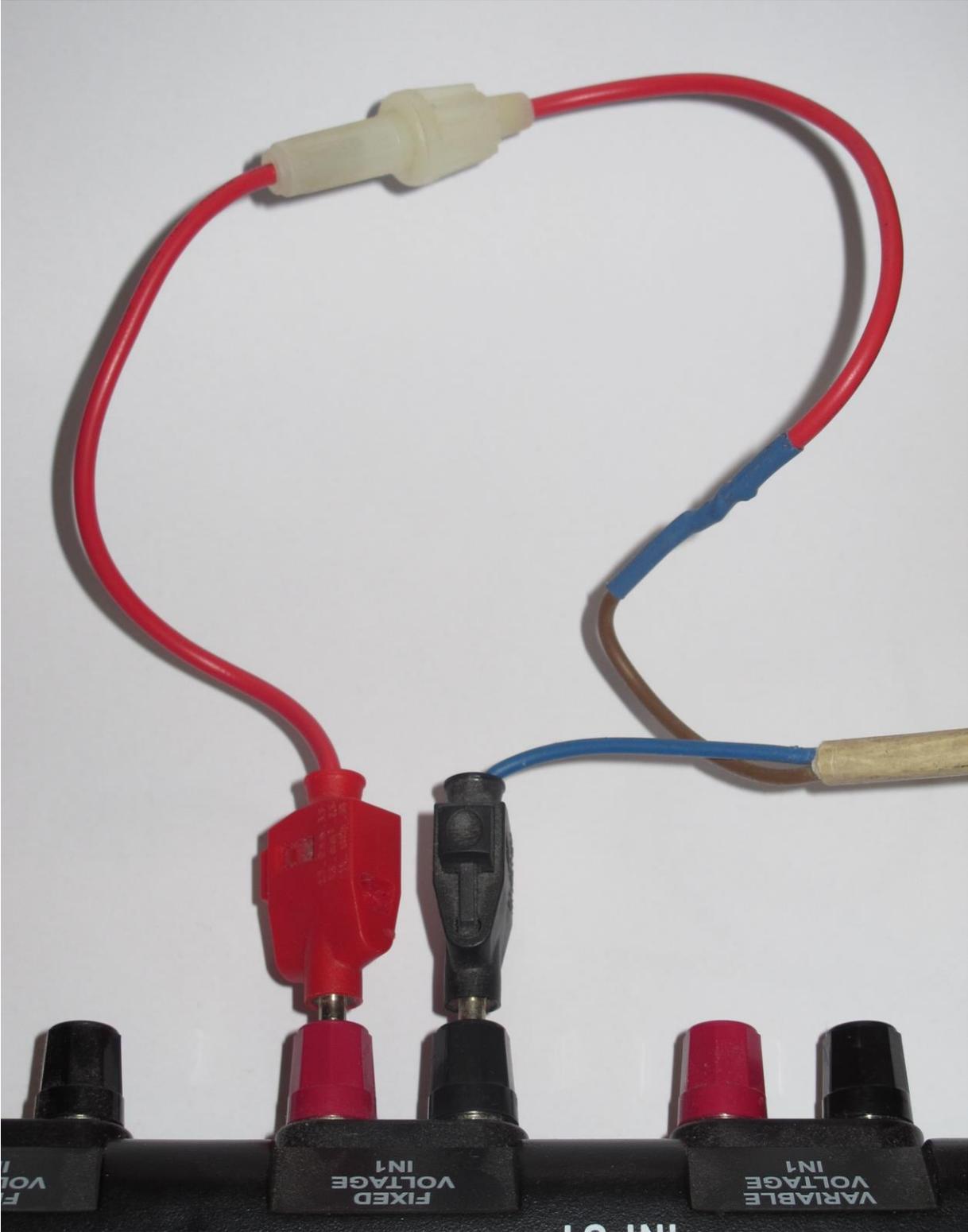
Pour ce faire, vous allez vous munir de deux câbles, l'un rouge et le second noir, d'un diamètre minimum conseillé de 2mm et relier la borne rouge de l'entrée « VARIABLE VOLTAGE IN1 » à la borne d'entrée rouge « FIXED VOLTAGE IN1 », puis vous allez faire de même pour les deux autres bornes de couleur noir.



Suite à cela, vous connectez votre transformateur aux bornes « VARIABLE VOILTAGE IN1 » de votre TIU, vous montez le voltage de votre transformateur à un minimum de 14V et vous vous apercevrez que votre TIU s'initialise (petite diode rouge de votre TIU qui clignote).

Nous recommandons néanmoins une alimentation via l'entrée « AUX POWER INPUT ».

Recommandation : En cas d'alimentation via le port « FIXED VOLTAGE IN1 » ou si vous avez créé un pont entre les deux entrées de votre TIU « FIXED VOLTAGE IN1 » et VARIABLE VOLTAGE IN1 », nous vous conseillons fortement d'ajouter un fusible d'un minimum de 5 ampères entre la borne positive d'entrée de votre TIU et votre transformateur afin de prévenir tout dommage qui pourrait survenir à votre TIU. Mieux vaut investir dans un petit porte-fusible et un fusible que dans un nouveau TIU tout particulièrement si celui que vous possédez n'est pas la dernière version en date c'est à dire une Révision L. Photo ci-dessous.



UTILISATION DES PRINCIPALES FONCTIONNALITES

Votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3, dispose de très nombreuses fonctionnalités, et nous allons évoquer ci-dessous les principales :

1. PFA

Sur votre télécommande, se trouve une touche « PFA » qui correspond à la touche 9 du pavé numérique situé dans le bas de votre télécommande.

PFA signifie « Passenger and Freight Yard Sounds », vous pouvez activer cette fonction sur votre machine en roulant ou bien à l'arrêt et vous pouvez de la même façon désactiver cette fonction en pressant de nouveau sur cette même touche.

Vous pouvez contrôler l'activation ou désactivation de la fonction PFA sur l'écran de votre télécommande : « PFA =ON / PFA=OFF », ce message s'affiche à chaque fois que vous pressez la touche PFA.

En effet, les locomotives équipées de platines Proto-Sound 2 ou 3 disposent d'une synthèse vocale permettant de simuler l'arrêt en gare, la descente et montée des passagers ou le déchargement du fret, les annonces d'embarquement avec les destinations et les numéros de quais, les dialogues du conducteur ou / et mécanicien avec le centre de contrôle, puis le départ avec le klaxon, l'accélération, la cloche.

La fonction PFA dispose de quatre séquences distinctes qui s'activent en pressant la touche rouge « DIR » de votre télécommande.

1 : Votre machine entre en gare et s'arrête progressivement.

2 : Débarquement et embarquement de passagers / déchargement ou chargement du fret.

3 : La machine est prête à partir, dernières annonces et augmentation du régime moteur.

4 : La machine démarre progressivement et se calera à la vitesse que vous avez sélectionnée précédemment.

Lorsque vous activez la fonction PFA alors que votre machine roule, il ne vous est pas possible de passer à la séquence suivante sauf en appuyant sur la touche rouge « DIR », ce qui provoquera l'arrêt progressif de votre machine afin de simuler son arrivée en gare de passagers ou de fret.

Suite à cela, vous remarquerez sur l'écran de votre télécommande que la vitesse à laquelle votre machine roulait reste affichée, par exemple « SMPH : 20 » mais que votre machine n'avance plus, ceci est normal.

Afin de passer à la séquence suivante, il vous suffit de presser la touche rouge « DIR » de votre télécommande et ce, jusqu'à la dernière séquence.

Suite à cela, votre machine démarrera progressivement dans le même sens pour atteindre la vitesse à laquelle elle roulait avant que vous activiez la fonction PFA, c'est-à-dire « SMPH : 20 ».

Lorsque la séquence PFA est activée, la touche « DIR » n'a aucune incidence sur le sens de circulation de votre machine, elle repartira automatiquement dans le sens dans lequel elle s'est arrêtée.

Il vous est également possible d'activer la séquence PFA votre machine étant au point mort, dans ce cas, une fois les quatre séquences terminées, elle démarrera automatiquement à condition que vous ayez préalablement sélectionné avec la molette une vitesse et elle se calera progressivement sur cette même vitesse.

2. LES COUPLEURS AUTOMATIQUES

Votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3 dispose de coupleurs automatiques avant et arrière qui sont contrôlables à distance au moyen de votre télécommande.

Afin d'ouvrir vos coupleurs, il vous suffit de presser la touche grise qui dispose de deux flèches (une vers le haut et une vers le bas) et qui se trouve sur la droite au-dessus du pavé numérique, vous pouvez la repérer avec les inscriptions « CPLR-F » et CPLR-R ».

En pressant la touche flèche du haut « CPLR-F » vous ouvrirez le coupleur avant, à contrario, en pressant la flèche vers le bas « CPLR-R », vous ouvrirez le coupleur arrière.

Les coupleurs ne se referment pas automatiquement, c'est à vous de les fermer manuellement. Cette fonction peut être utilisée en roulant ou au point mort.

3. REGLAGE DU VOLUME

Sur votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3, vous pouvez aisément régler le volume sonore par pressions successives sur les touches du pavé numérique 2 « VOL + » ou 5 « VOL - ».

Vous pouvez également couper complètement le son par une simple pression sur la touche 4 « ENG SND » du pavé numérique de votre télécommande.

Afin de réactiver le son, il vous suffit de presser à nouveau la touche 4 « ENG SND ».

4. ACTIVATION DU GENERATEUR DE FUMEE

Si votre locomotive Proto-Sound 2 ou 3 dispose d'un générateur de fumée (voir la notice d'utilisation de votre locomotive), vous pouvez à tous moments activer ou désactiver la fumée en pressant simplement la touche 1 « SMOKE » du pavé numérique de votre télécommande.

ATTENTION : Ne jamais activer votre générateur de fumée si vous n'avez pas préalablement versé du liquide fumigène adéquate dans le générateur sans quoi vous risquez de provoquer des dommages irréversibles à votre machine.

Si vous constatez que la fumée ne sort pas de la cheminée de votre locomotive, soit vous avez trop mis de liquide, dans ce cas, attendez un peu et la fumée finira par apparaître, ou vous avez une bulle d'air à la sortie du générateur, dans ce cas, soufflez délicatement dans la cheminée afin d'enlever la bulle présente, mais si vous constatez que la fumée se répand dans l'habitacle ou sort par le dessous de votre locomotive, désactivez de suite votre générateur de fumée et contactez votre centre de réparations agréé M.T.H.

<http://www.americantrain.fr>

Copyright © 2016 par Marc Blondeau – Tous droits réservés

Le détenteur de ce manuel est autorisé à en imprimer des copies uniquement pour son usage personnel et unique.

Toute distribution de ce manuel à d'autres personnes sous quelques formes que ce soit afin d'en faire ou non du profit est strictement interdite.