**Les araignées**







**Les insectes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 6 | 8 |
| 2 | 4 | 0 | 0 |
| 0 | 3 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 6 | 8 |
| 2 | 4 | 0 | 0 |
| 0 | 3 |  |  |

**But du jeu** : replacer les nombres sur l’une des deux planches et justifier son choix.

Exemple : « Je place le 2 sur la planche « insectes » car les insectes ont 2 antennes. »

Le 0 correspond au manque d’ailes, d’antennes des araignées et au manque d’ailes de certains insectes.

Le 2 correspond au nombre d’antennes des insectes, au nombre de parties du corps des araignées, au nombre d’ailes de certains insectes, au nombre de crochets à venin des araignées.

Le 3 correspond au nombre de parties du corps des insectes.

Le 4 correspond au nombre d’ailes de certains insectes.

Le 6 correspond au nombre de pattes.

Le 8 correspond au nombre de pattes des araignées.