

DEVIL'S SIDE

Choreograph The Unknowns

Presented Contest El Barn d'en Greg - 24 Novembre 2018

Music "Bad side" Artiste Moonlight Social

Album Make you smile

Description Avancée

INTRO AAB TAG1 - AB TAG2 - B+5 counts - PONT - B modifiée - B - FINAL

INTRO 12 COUNTS - 1 mur (début à 12 counts)

1 - 4 Stomp D - Stomp G - Stomp D - Hold
5 - 12 Hold x8

PART A 28 COUNTS - 1 mur

1st seq : [KICK HOOK KICK COMBINATION]X2

1 - 4 Kick AV D - Hook D dev G - Kick AV D - Pose D à côté G
5 - 8 Kick AV G - Hook G dev D - Kick AV G - Pose G à côté D

2nd seq : MAMBO STEP - ½ : ROCK STEP - ½ : STEP

1 - 4 Rock AV D - Step back D - hold
5 - 8 ½ à G et Rock AV G - ½ à G et pose Step G - Hold

3rd seq : KICK KICK BACK - COASTER

1 - 4 [Kick AV D] x2 - Step back D - hold
5 - 8 Coaster AR G - Hold

4th seq : STOMP X3

1 - 4 Stomp D - Stomp G - Stomp D - Hold

PART B 64 COUNTS - 1 mur

1st seq : [JUMP HOOK] X4

1 - 5 *Diag G (jumping)* Jump out - *Diag D (jumping)* Hook back D - Jump out - Hook back G - Jump out
6 - 8 *Diag G (jumping)* Hook back G - Jump out - Hook back D

2nd seq : [JUMP HOOK] X4

1 - 5 *Diag G (jumping)* Jump out - *Diag D (jumping)* Hook back D - Jump out - Hook back G - Jump out
6 - 8 *Sur midi* Hook back G - Jump out - Flick back D

3rd seq : [SCOOT+KICK] X2 - CROSS KICK - TOE IN - ½ +TOE BACK - KICKX2

1 - 4 [Scoot sur G + Kick D]x2 - cross D dev G - Kick AV D
5 - 8 Ramène D + Toe in G à G - ½ à G et pose G + Toe back D - Kick G - Kick D

4th seq : CROSS KICK X2 - JUMP - HOOK - KICK - HOOK

1 - 4 Cross D dev G - Kick D - Cross D dev G - Kick D avec ¼ à D
5 - 8 Jump out - ½ à G et Hook back D - ½ à G et kick G - ¼ à G et Hook back D

-->> Ici si B modifiée :

5-6 Sweep D ½ vers D (12H)
7-8 Hold - Hold

5th seq : IDEM SECTION 1

6th seq : IDEM SECTION 2

7th seq : IDEM SECTION 3

8th seq : IDEM SECTION 4

-->> Ici si B+5 : Rajout 5 counts : Rocking chair - Stomp D

TAG 1 80 COUNTS - 1 mur

1st seq : ROCKING CHAIR - STEP PIVOT ½ - STOMP X2

1 - 8 Rocking chair D (Rock AV / Rock AR) - Step AV D - ½ à G et PDC G - Stomp D - Stomp G

2nd seq : ROCKING CHAIR - STEP PIVOT ½ - STOMP X2 [idem section 1]

1 - 8 Rocking chair D (Rock AV / Rock AR) - Step AV D - ½ à G et PDC G - Stomp D - Stomp G

3rd seq : VINE SCUFF - MODIFIED VINE

1 - 4 Vine à D finit scuff G

5 - 8 Début Vine à G (G à G - cross D derr G) - Scoot sur D + Kick AV G - Scoot sur G et Hook back D

4th seq : JUMPING ROCKING CHAIR - STOMP - HOLD X3

1 - 8 Jumping Rocking chair (Jumping Rock AV D + Jumping Rock AR D) - Stomp D (pas de PDC) - Hold x3

--> Ici si FINAL : reprendre sections 1 - 4

5th seq : STEP LOCK STEP HOOK - BACK SLIDE STOMP STOMP UP

1 - 4 *En Diag AV D* Step lock Step - Hook back G

5 - 8 *En Diag AR G* Large step AR G - Slide D - Stomp D - Stomp up G

6th seq : STEP LOCK STEP HOOK - BACK SLIDE STOMP HOLD

1 - 4 *En Diag AV G* Step lock Step - Hook back D

5 - 8 *En Diag AR D* Large step AR D - Slide G - Stomp G - Hold

7th seq : [SCUFF OUT OUT HOLD] X2

1 - 4 Scuff D - Out D - Out G - Hold

5 - 8 Scuff D - Out D - Out G - Hold

8th seq : [SCUFF OUT OUT HOLD] X2 [idem section 7]

1 - 4 Scuff D - Out D - Out G - Hold

5 - 8 Scuff D - Out D - Out G - Hold

9th seq : [HOOK ½ STOMP - HITCH ½ STOMP] X2

1 - 4 ½ à G avec Hook back D - Stomp D / ½ à G avec Hitch G - Stomp G

5 - 8 ½ à G avec Hook back D - Stomp D / ½ à G avec Hitch G - Stomp G

10th seq : [BACK LOCK BACK STOMP UP] X2

1 - 4 Back lock back D - Stomp up G

5 - 8 Back lock back G - Stomp up D

TAG 2 64 COUNTS - 1 mur

Section 1 à 6 : IDEM Sections 1 à 6 TAG1

7th seq : [STEP TURN STEP HOLD] X2

1 - 4 Step AV D - pivot ½ à G avec PDC G - Step AV D - Hold

5 - 8 Step AV G - pivot ½ à D avec PDC D - Step AV G - Hold

8th seq : FULL TURN STOMP STOMP - BACK LOCK BACK STOMP

1 - 4 *En AV* Full turn par la G - Stomp D - Stomp G

5 - 8 Back lock back D - Stomp G

PONT 16 COUNTS - 1 mur

1 - 16 Claps x12 - Stomps x4 (DGDG)

FINAL 64 COUNTS - 1 mur

= [TAG 1 Section 1 à 4] X2