



R5 : 10m- 5pt  
marche

R6 : 30m- 0pt

5b

R4 : 40m- 1 pt

5c

R3 : 25m- 1pt

4c

R2 : 30m- 2pts

5c

R1 : 30m- 1pt

5b

ITA

## ITA

150m, D+, 5c max, 5c obligatoire. Manu Ibarra le 01/10/16

Voie peu équipée, les relais sont en place, les points sont à placer dans les longueurs. Les câblés se prêtent bien à ce terrain. Quelques spits sont là pour servir de balise. Protection facile dans la L1 sur des pierres coincées. Attention L4, protection difficile à placer, au départ ne pas rater la pose d'un câblé bout de bras pour protéger le premier pas. Rocher excellent en général, moyen en fin de L3 et L4. Escalade plaisante.

**Matériel :** Un jeu de câblés, 5/6 friends jusqu'au rouge de BD, 3/4 anneaux de sangle.

**Situation :** Aiguille de Benevise.

**Attaque :** Repérer l'aiguille caractéristique où est tracée la voie le Subterfuge. A Gauche un profond couloir-cheminée sépare cette aiguille de la prochaine. L'attaque est sur la rive droite de ce couloir derrière un gros pin isolé. Le nom est inscrit.

**L1 : 30m- 5b- 1pt** Attaquer directement au-dessus de l'inscription du nom. S'élever d'abord en légère ascendance vers la droite puis au niveau du spit suivre une succession de dièdres sur la gauche. Arrivé au niveau d'une cordelette rose, traverser à droite de 2 m avant de rejoindre le relais tout droit.

**L2 : 30m- 5c- 2pts** De R1 remonter le dièdre fendu d'une large fissure, arrivé au premier spit ne pas gagner la vire à droite, mais s'élever tout droit par la fissure déversant. Un spit au sommet peut vous aider pour se rétablir sur une terrasse herbeuse. R2, 5 mètres au-dessus.

**L3 : 25m- 4c- 1pt** S'élever directement au-dessus de R2 dans une dalle compacte pour gagner un spit bien visible du bas. Au niveau du spit faire un pas à gauche puis s'élever droit au-dessus en direction d'un pin (R3).

**L4 : 40m- 5c- 1 pt** Remonter des gradins jusqu'au pied d'un ressaut raide, forcer un passage raide par une mini dièdre fissuré. Protection sur câblés pas facile à placer. S'élever directement jusqu'au R4 (2 spits)

**L5 : 10m- marche- 0pt** Traverser sur une petite arête pour rejoindre le pied du ressaut suivant. R5 sur 1 spit et un coinneur.

**L6 : 30m- 5b- 0pt** S'élever droit au-dessus du relais par une écaille, lorsqu'un premier pin est atteint, quitter l'écaille pour passer dans la dalle à droite. Par une petite vire, gagner un gros pin sur le bord droit du ressaut. Grimper droit au-dessus de ce pin pour gagner une série d'écailles, les suivre vers la gauche et revenir sur le bord gauche du ressaut pour sortir par un pas en dalle. Gagner un pin pour faire R6.

**Descente :** De R6 un rappel à gauche (sens de montée) permet de gagner un couloir. Le descendre, (Attention pente raide) quitter le couloir au bout d'une bonne cinquantaine de mètres pour gagner le R3 bien visible sur la gauche. De R3 gagner R2 par un rappel de 25 m puis de R2 descendre soit en deux rappels par R1 soit directement dans le couloir d'attaque. Attention rappel de 50 m !

