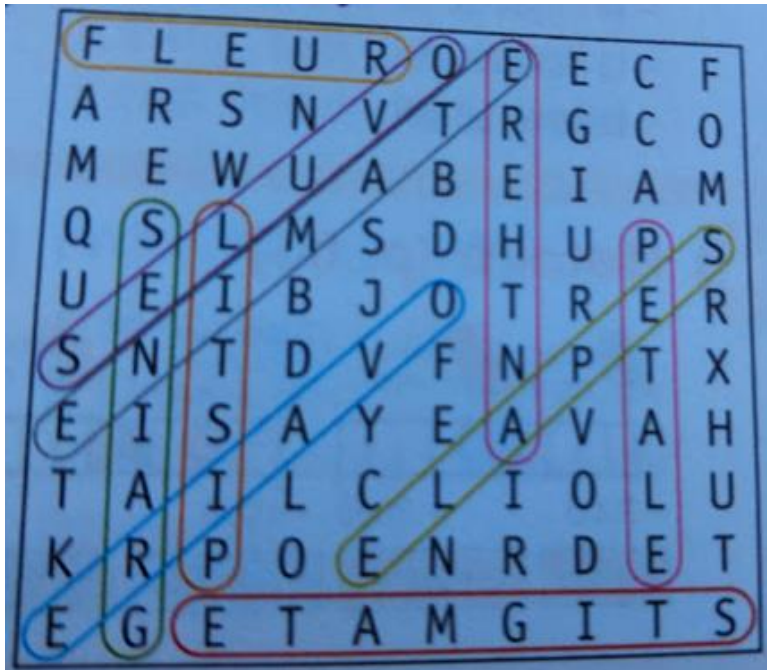


Correction des jeux de SVT

Jeu 1 : Un petit tour avec Nono

Bonnes réponses :
je migre - de forme - je change
de régime alimentaire - j'hiberne -
comme la marmotte.

Jeu 2 : Mots mêlés à la moutarde



Jeu 3 : Rébus

Fourmi rouge (four - mi - roux - je)

Jeu 4 : Familles recomposées

Le lièvre - la hase - le levraut
Le cerf - la biche - le faon
Le sanglier - la laie - le marcassin
Le renard - la renarde - le renardeau

Jeu 5 : Qui suis-je ?

Image 1 : punaise ornée
Image 2 : graphosome d'Italie
Image 3 : gendarme

Jeu 6 : Chacun sa place

- | | |
|--------------|---------------|
| 1. Mammifère | 7. Crustacé |
| 2. Insecte | 8. Arachnide |
| 3. Myriapode | 9. Oiseau |
| 4. Insecte | 10. Arachnide |
| 5. Nématode | 11. Annélide |
| 6. Insecte | |

Jeu 7 : Message codé

La cellule est l'unité du monde vivant.
(Il faut remplacer chaque chiffre par la lettre correspondante dans l'ordre de l'alphabet.)

Jeu 8 : Double rébus

- Unicellulaire (U - nid - selle - U - lait - R)
- Pluricellulaire (plus - riz - sel - U - laid - R)

Jeu 9 : Mot caché

- | | |
|-------------|----------------|
| 1. primaire | 6. croissance |
| 2. lumière | 7. plante |
| 3. arroser | 8. végétal |
| 4. dioxyde | 9. température |
| 5. humidité | 10. minéraux |
- Mot caché : PRODUCTEUR.

Jeu 10 : Rébus

- Lumière (Lu - mie - R).
- Dioxyde de carbone (dix - eau - k - scie - deux - car - bonne).
- Eau et sels minéraux (eau - haie - sel - mine - héros).

Jeu 11 : Charade

Matière organique (mat - hier - or - gars - nid - queue).

Jeu 12 : Coloriage codé

Il fallait colorier : 1 - 4 - 7.
Tu vois apparaître une chouette qui a attrapé un mulot.

Jeu 13 : Etymolojeu

- | | |
|--------------|------------|
| 1. Oeso- | 4. Micro- |
| 2. Phyto- | 5. Zoo- |
| 3. Bactério- | 6. Chrono- |

Jeu 14 : un monde souterrain

1. On voit apparaître une chauve-souris
2. L'animal mal placé est le cloporte sur le tronc de l'arbre. Il aime trop l'humidité et l'obscurité pour se trouver là. Tu le trouveras à coup sûr sous les pierres, une souche ou sous un pot de fleurs...

3. La fourmi dit : « Les êtres vivants du sol transforment la matière organique en matière minérale ».
4. L'animal qui a perdu une patte est le cloporte.
5. Les bactéries : ce sont les cinq petites créatures vert fluo.
6. Le labyrinthe :



Jeu 15 : Les 7 erreurs

Les 7 différences (sur l'image du bas) :

- le tracteur, à l'arrière-plan, va dans l'autre sens ;
- le bâtiment marron possède une porte ;
- l'un des arbres à droite est différent ;
- il y a un mouton de moins dans le pré ;
- le fermier n'a plus de casquette ;
- l'enfant qui court est une fille ;
- la cheminée n'est pas du même côté sur le toit de la maison.

Jeu 16 : Point commun

Intrus : le jus de pomme et le lait.
(Ce sont des matières premières, qui n'ont subi aucune transformation biologique.)

Jeu 17 : Devinette

1. Moisissure

2. Levure.