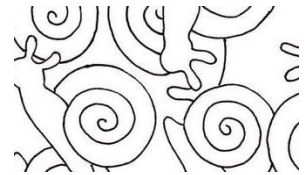


Le lundi 18 mai 2020

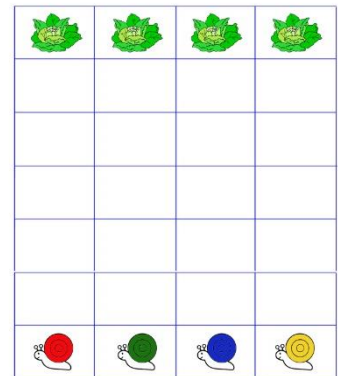
Attention : les activités proposées ci-dessous sont à étaler sur 2 semaines (étant donné qu'il y a le pont de l'Ascension).

Mathématiques – Structurer sa pensée :

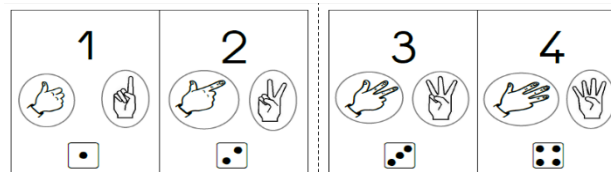
- **Observation** : Colorier les 8 escargots à chercher dans le tableau.



- **La course des escargots** : planche jeu + jetons de couleur (bleu vert jaune rouge) + cartes chiffres et/ou constellations + et 4 pions de couleur (bleu jaune vert rouge). Votre enfant pioche une carte-chiffre ou carte-constellations et pioche dans un sac fermé un jeton couleur. Il doit avancer l'escargot de la bonne couleur en respectant le résultat de la carte quantité. Quel escargot sera le premier sur la ligne d'arrivée ??!



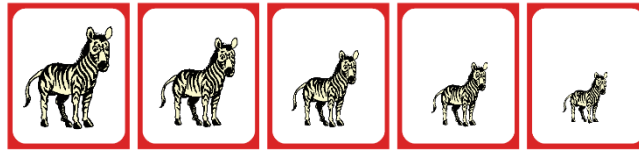
- **Dénombrer de 1 à 3 (voir plus)** : Ramène 3 doudous, 2 chaussures, 1 manteau (demandez plusieurs fois dans la journée à ce que votre enfant vous ramène des objets jusqu'à 3 ou +, utilisez les doigts pour montrer la quantité si nécessaire). Au moment du repas, demandez à votre enfant de mettre la table, en mettant 2 cuillères, 3 fourchettes, 2 tomates dans chaque assiette, 1 tranche de de pain par personne ... Profitez de tous les moments de la journée, pour qu'il dénombre.



- **La liste de courses** : Mettre à disposition de votre enfant dans un plateau ou saladier des objets (jouets, pâtes, capsules de café, couverts, bonbons...)

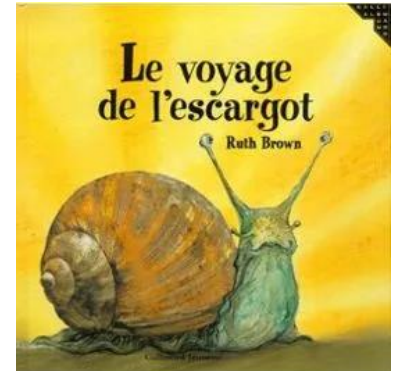
Expliquer que maman/papa... ont besoin de faire les courses et qu'ils ont besoin d'aide. La complexité est que votre enfant doit mémoriser toutes les courses et les ramener en 1 fois (donner un petit sac pour mettre les courses à l'intérieur). Faites varier le nombre de choses à ramener voir. Exemple : J'ai besoin d'1 cuillère et de 3 bananes ou j'ai besoin de 2 citrons et 3 pâtes...

- **Jeu des grandeurs « Du plus petit au plus grand »** : D'abord en manipulation = Tu vas chercher plein d'objets de toutes les tailles. Tu les ranges du plus petit au plus grand
+ imprimer les cartes ci-jointes et demander à votre enfant de les ranger selon le critère de grandeur.



Langage écrit et oral :

- **Compréhension d'un album « Le voyage de l'escargot »**. Un grand classique... qui raconte l'aventure fabuleuse de Bavou l'escargot.
lien vidéo <https://youtu.be/NeUxynJYUlg>
ou lecture de l'album si vous l'avez à la maison.
Votre enfant doit entendre l'histoire 3 fois au minimum avant de répondre aux questions de compréhension.



- 1) Demander à votre enfant d'énumérer les lieux traversés par Bavou l'escargot (album au vocabulaire riche, peut être complexe pour les enfants).
 - 2) Reprendre avec votre enfant les lieux traversés par Bavou et les associer aux lieux réels (cf document)
 - 3) Ordonner chronologiquement les lieux de l'histoire.
 - 4) Votre enfant peut reformuler l'histoire en s'aidant des photos des lieux.
 - 5) Vous pouvez reconstituer dans votre jardin le trajet de Bavou l'escargot.
- **Atelier des mots** : thème le jardin. Cf fiche. Utiliser vos lettres mobiles, vos lettres de Scrabble ou découper des lettres. Attention, elles doivent être en majuscule. Je compte sur vous pour adapter au mieux à votre enfant : mots plus courts/plus longs, avec guide lettre par lettre ou non, avec lettres écrites dans les cases ou cases vides...



CONTINUITÉ PÉDAGOGIQUE MYRIAM – CLASSE DE PS2

- **Motricité fine** : en utilisant des graines de haricots rouges ou autres, disposer les graines sur les ronds. Ce travail demande de la précision dans le geste, de la patience, travaille la pince... Possibilité de refaire cet exercice en utilisant une pince à épiler.



- **Découpage** : tracer sur des feuilles de diverses couleurs des traits, de haut en bas de la feuille (prenez votre feuille en format paysage, les traits seront moins longs). Votre enfant découpe en suivant ces traits. Veuillez à la bonne tenue des ciseaux. Attention, cet exercice est complexe pour les PS2 mais il est important de s'entraîner au découpage le long des lignes. Avec les bandes, demander à votre enfant de découper dedans pour en faire des carrés ou rectangles. Et ensuite, coller ces carrés/rectangles sur une spirale comme ci-contre.

Motricité : Initiation aux jeux de lutte

Le jeu des pinces à linge : Mise en place Chaque joueur porte un tee-shirt, sur lequel sont accrochées 10 pinces à linge. Le jeu se joue à 2, 3, 4, 5, ...

But du jeu : Récupérer le plus de pinces à linge possible (les accrocher sur le tee-shirt).

Déroulement : Au top départ, chacun essaie d'attraper les pinces de l'autre tout en évitant de se faire prendre les siennes. Toutes les pinces sont visibles. Par 2 : face à face Par 3 : en triangle Plus de joueurs : en cercle au départ. Délimiter un espace de jeu.

Temps de jeu : 1mn30.

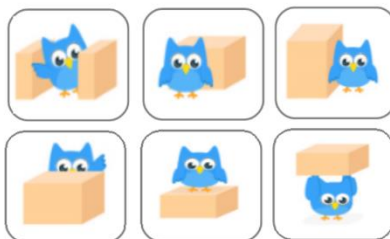
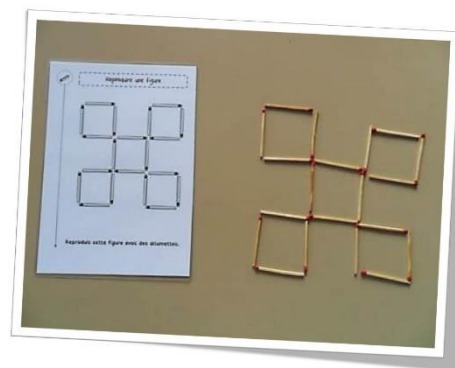
Le jeu de la tortue : L'enfant « tortue » se met en « position fœtus » dos face au plafond.

But du jeu : la « tortue » doit utiliser tout son poids pour résister à l'adversaire, pour ne pas se faire retourner. L'adversaire lui doit renverser la tortue sur son dos « carapace ».



Explorer le monde:

- **Jeu des allumettes** : pour travailler le repérage dans l'espace et la motricité fine. Votre enfant doit positionner ses allumettes comme la carte modèle.



- **Mémoire des positions** : pour retravailler le vocabulaire spatial. Votre enfant doit réaliser des paires de cartes. Il est important qu'il réinvestisse le vocabulaire mémorisé « J'ai la grenouille qui est dans/ à l'intérieur du pot »...

SOUS

SUR

DEVANT

- **Découverte d'un être vivant = L'escargot.**

L'escargot à la loupe : <https://youtu.be/pgdWLR-EoXc>

Votre enfant doit être capable d'expliquer le schéma de l'escargot ci-joint : nommer les différentes parties du corps de l'escargot + expliquer à quoi cela sert.



+ Ecoute d'une histoire « Jo l'escargot » : cf la vidéo <https://youtu.be/ebYMNIP34H4> qui permet de travailler le cycle de vie de l'escargot.

Arts - Musique - divers:

- **Comptine** : Monsieur L'escargot
- **Peinture** = empreintes d'escargots avec dévidoir de scotch, à personnaliser ensuite (tracer des traits verticaux pour l'herbe, tracer des ronds pour la tête, colorier...)
- **Mandala** de l'escargot.
- **Coloriage plaisir** : l'escargot