

# Le jeu des multiples

## 1ère règle possible :

Mode compétitif : pour 3 ou 4 joueurs.

Pour cette règle, il faudra ajouter un dé à 10 faces de 1 à 10.

But du jeu : se débarrasser de ses cartes le plus rapidement possible.

Les cartes sont partagées équitablement entre les joueurs (99 cartes pour 3 joueurs, 100 pour 4).

Chaque joueur prend 6 de ses cartes en main, le reste constitue sa pioche.

A son tour, chaque joueur lance le dé. Tous les joueurs doivent alors poser leurs cartes portant un nombre multiple du résultat donné par le dé.

La table de 1 me semblant trop simple pour des CM, je leur préciserai que le 1 tiré au dé impliquera de poser des multiples de 11.

Exemple : le dé donne le 3, on peut donc poser les cartes 3, 6, 9, 12, 15 ...36, 48, 60 ...

Avant chaque nouveau lancer, chaque joueur complète sa main à 6 cartes grâce à sa pioche personnelle.

Le premier joueur qui n'a plus de cartes remporte la partie.

## 2ème règle possible :

Mode coopératif : de 2 à 4 joueurs

Toutes les cartes sont éparpillées sur la table, faces visibles.

Une carte est choisie et constitue le point de départ du jeu. Il faudra alors placer sur cette carte de départ, un nombre ayant un diviseur commun avec celle-ci.

Exemple :

Carte de départ : 42 ; on pourrait poser un multiple de 3, de 6 ou de 7. La carte posée devient la nouvelle carte de référence etc .

Le fichier contient des tables de multiplication pour que les enfants puissent jouer en autonomie.

2

4

6

8

10

12

14

16

18

20

3

6

9

12

15

18

21

24

27

30

4

8

12

16

20

24

28

32

36

40

5

10

15

20

25

30

35

40

45

50

6

12

18

24

30

36

42

48

54

60

7

14

21

28

35

42

49

56

63

70

8

16

24

32

40

48

56

64

72

80

9

18

27

36

45

54

63

72

81

90

10

20

30

40

50

60

70

80

90

100

11

22

33

44

55

66

77

88

99

110

