

Programme du Lundi 16 Mars

- jogging d'écriture : Décris une célébrité (chanteur/chanteuse, sportive/sportif, acteur/actrice) en trois phrases (à faire sur ton ardoise ou sur ton cahier de brouillon)

• natures de mots (à faire sur ton ardoise ou sur ton cahier de brouillon) :
originaux, lecteurs, as, après

- calcul mental (à faire sur l'ardoise ou sur ton cahier de brouillon) :

| | |
|------------------|-----------------|
| $12,4 + 3,6 =$ | $18,3 + 12,5 =$ |
| $14,25 + 2,24 =$ | $14,21 + 3,6 =$ |
| $7,8 + 2,2 =$ | $25,5 + 2,5 =$ |

- numération : Sors ton tableau des grands nombres dans ta pochette de maths

- écris en lettres : 45 150 004, 147 000 080, 19 090 004
- sors dans ta pochette de maths ta fiche (donnée vendredi) : Les grands nombres : comparer, ranger et encadrer
- sur la fiche, observe le « cherchons ensemble » et essaie de lire les nombres le plus rapidement possible (travail uniquement à faire à l'oral)
- Tu dois faire sur la fiche le n°1, n°2 et 3 (tu peux mettre des numéros pour les ranger), en plus : n°4

- conjugaison :

- conjugue à l'écrit avoir/être/aimer/chanter au passé composé
- sors ta fiche (distribuée vendredi) : grand tableau avec 3 colonnes (infinitif/participe passé/auxiliaire). Tu dois mettre les 10 premiers verbes (avoir jusqu'à courir) au fluo, apprendre les participes passés par cœur et mettre s'ils se conjuguent avec avoir ou être dans la 3ème colonne (A pour Avoir, E pour être)

- anglais : mettre la liste suivante de Cambridge au fluo et commence à l'apprendre

- géométrie : Dans ta pochette de maths sors la fiche sur le cercle (nous l'avons faite vendredi en classe) et termine les programmes de construction n°4/5/6 sur une feuille blanche. Si tu as déjà terminé, tu peux inventer deux programmes de construction et les réaliser.

- Carnet de lecteur : avance un peu ton roman

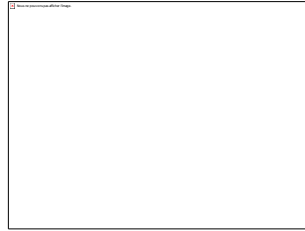
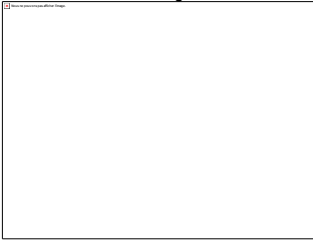
Activités en plus :

- atelier philo : Qu'est-ce que la liberté pour toi ?
- Donne ta définition du mot « liberté »
- Essaie de trouver trois libertés très importantes pour toi et explique pourquoi.

- Géographie : mots croisés (à télécharger)

- jeuxpedago

- Pour jouer, un petit rébus : trouve le nom d'un pays



C'est le