Semaine du lundi 18 au vendredi 22 avril 2016

1er projet de la période: Créer un livre numérique d'après l'album « Clown » d'Elzbieta (enregistrement de nos voix)

L'album de la semaine raconte: Pauvre clown ! Il avait un oiseau bleu... Il s'est envolé. Il avait une grenouille verte... Elle s'est carapatée ! Même son nez rouge, le merle lui a becqueté... Heureusement qu'au matin... Ouf ! Tout se finit bien !

Je joue à divers jeux pour distinguer les lettres de l'alphabet et les autres signes graphiques : tri, barrer les intrus qui se sont glissés dans mon prénom…

Les activités de la semaine

Je sélectionne les lettres de l'alphabet «emporte-pièces » de mon prénom et je les modèle en pâte à modeler.

Je joue au jeu du marteau : je crée en utilisant le marteau, les clous et les formes géométriques.

Les activités de la semaine

Je peins notre clown collectif en respectant les zones tracées.

Je participe à divers jeux sur les formes simples : kim visuel, kim toucher, jeu Rondovario…