

DE LA VALLÉE DE LA LUPTÉ

SITUATION : St-Paul-de-Loubressac , à 10 km de Castelnau-Montratier par la D 4 puis D 26.

DÉPART : Eglise.

DURÉE : 2h30

LONGUEUR : 8,5 km

BALISAGE : jaune



“ Ce circuit dans la vallée de la Lupte, offre la découverte d'un patrimoine bâti : maisons quercynaises, moulins à eau, ancien lavoir, pont romain... ”

À VOIR DANS LA RÉGION...

- Castelnau-Montratier : Ancienne bastide et son beffroi du XII^{ème}, Eglise St Martin du XIX^{ème} de style romano-byzantin

RAVITAILLEMENT ET RESTAURATION : Castelnau-Montratier

RENSEIGNEMENTS : Office de Tourisme du Pays de Castelnau-Montratier : 05 65 21 84 39



Face à l'église, longer l'édifice par la gauche, descendre dans la vallée (en restant sur la droite) vers le moulin.

1 En bas de la côte, prendre direction «St-Barthélémy» (sur la droite on distingue la motte castrale de «Pech aigu» en terre arène de Sidobre). Faire environ 1 km.

2 Prendre sur la gauche le chemin goudronné qui mène à « Bertrand ». Traverser la ferme et suivre une allée de buis, puis un chemin de terre qui remonte sur le plateau. Au bout de la côte, au point de vue, continuer jusqu'à la D 19.

3 Traverser la D 19 et à la croix, en face, continuer sur un petit chemin qui, par une boucle, nous ramène à la D19 (remarquer quelques maisons quercynaises).

4 Prendre la D 19 à gauche pendant 100 m. Puis à droite prendre un chemin qui passe sous une maison construite à l'emplacement d'un ancien moulin à vent. Plus loin, emprunter à droite le 1^{er} chemin qui se dirige vers une petite route. Aller

jusqu'au chemin des « Clauzades » (maison quercynoise avec son bolet).

5 Continuer sur la route qui descend dans la vallée (avant le virage point de vue sur la vallée) ou prendre à gauche le chemin qui ramène dans la vallée et qui retrouve le circuit au point 7 (variante courte).

6 Avant d'arriver à la D 26 prendre un chemin sur la gauche (au bout d'une vigne) et continuer. A une fourche prendre à gauche un chemin dans un bosquet et arriver dans une ferme. A l'entrée de la ferme tourner à gauche (à angle droit), continuer jusqu'au point 7.

7 Suivre toujours le chemin, plus loin contourner le lac par la gauche, ne pas prendre la direction de St Paul de Loubressac, continuer, arriver à un petit pont romain qui enjambe la « Lupte » (ancien lavoir où nichent des poules d'eau). Sur le pont tourner à droite et remonter dans le village pour revenir au point de départ.

LE VILLAGE BELVÉDÈRE

Le village du haut de son belvédère, domine l'ample vallée que la Lupte a creusée dans des terrains tendres et friables. La commune de Saint Paul a livré de nombreux renseignements concernant les périodes de la préhistoire au Moyen Age. Le Pech Aigu monticule artificiel créé lors de l'implantation des romains en Gaule, se situe sur la route de St Barthélémy. Le premier château des Lamothe, se dressait sans doute au sommet de la motte. L'église de style néo-roman est reconstruite en 1878.

