

El gran juego de las Fiestas Españolas

S.LALOUM (Collège de LARDY – 91)

Toute l'année, mes élèves de 3^e ont réalisé des exposés sur le thème des fêtes par groupe de 3. Il s'agit donc de leur proposer de « boucler la boucle » et de tester leurs connaissances sur la question des fêtes sous forme de jeu.

SEANCE 1 : Travail en classe entière

- 1) Vidéoprojeter la piste de « el juego de la oca » créé par le professeur et attendre la réaction des élèves.

EL GRAN JUEGO DE LAS FIESTAS ESPAÑOLAS

19 Cede tu turno	 18	 17	 16	 15	 14	 13	 12
 20	 37	 36	 35	 34	 33	 32	 11
 21	 38 Juega otra vez.	 LLEGADA	 46	 45	 44	31 Véte a la casilla 20	 10
 22	 39	40 Véte a la SALIDA	 41	 42	 43	 30	 9 Juega otra vez.
 23	 24	 25	26 Véte a la casilla 41	 27	 28	 29	 8
SALIDA ⇨	 1	 2	 3	 4	 5	6 Véte a la casilla 12	 7

- 2) En classe entière ou par groupe, on peut leur demander de repreciser les règles du jeu. Les voici...

REGLAS del GRAN JUEGO DE LAS FIESTAS

MATERIAL NECESARIO

Para jugar, se necesitan 1 dado, 1 peón, 1 juego de, jugadores

El tablero está en forma de espiral y se compone de 63 casillas numeradas del 1 al 63 con referencias a las diferentes fiestas.

¿COMO SE JUEGA?

En su turno cada jugador tira un dado que le indica el número de casillas que debe avanzar. Si el jugador responde a la pregunta, puede jugar otra vez. Si no responde bien, le toca a otro jugador tirar el dado.

Dependiendo de la casilla en la que caigas, puedes avanzar, retroceder o sufrir una penalización.(casillas 6 , 19, 26, 31, 40)

La casilla 63 sólo se puede alcanzar de tirada exacta. Si un jugador tira el dado y saca un número mayor al de las casillas que le quedan por recorrer deberá avanzar hasta llegar a la 63 y después retroceder hasta completar el número de casillas que le faltan.

Gana el juego el primer jugador que llega a la casilla 63 ¡Suerte!

SEANCE 2 : Travail en ilot

Reconstituer les équipes pour chaque exposé (travail en ilot) et distribuer 10 cartes vierges de la fête correspondante à chaque groupe.

Chaque groupe devra poser 8 questions simples sur la fête sur laquelle il aura travaillé avec la possibilité de faire des questions à choix multiples.

Les questions seront validées et corrigées par le professeur.

Chaque groupe écrit la question au recto et la réponse au verso.

SEANCE 2 bis (éventuellement)

- En SALLE INFO : Faire recopier les questions et les réponses sur 1 document à compléter disponible sur le serveur pour que le professeur puisse ensuite les imprimer et les plastifier.
- En devoirs à la maison, les élèves doivent retaper leurs questions et leurs réponses et les renvoyer au professeur

SEANCE 3 : ¡JUGAMOS !

Vidéo-projeter le jeu, chaque équipe choisit un aimant-magnet qui servira de pion, je prête un gros dé en mousse que les élèves peuvent lancer au milieu de la classe et c'est parti pour la grande batterie de question !