

## Les pingouins sur la banquise

### Règle du jeu

Objectifs pédagogiques : - développer le sens de l'addition et le sens de la soustraction

- commencer à calculer mentalement

Matériel : planche, 4 banquises, 40 pingouins, 2 dés (un blanc, un rouge)

But du jeu : Les pingouins vont et viennent sur la banquise, il faut finir avec la banquise comportant le plus de pingouins.

### Règles :

Chaque joueur prend une banquise pouvant contenir 10 pingouins.

Chaque joueur prend un pion et le place sur la glaçon de départ.

Le jeu commence par celui qui fait le plus petit score avec le dé rouge.

Le premier joueur commence, il avance en fonction de ce qui est indiqué sur le dé rouge.

S'il tombe sur une case + il ajoute le nombre de pingouins indiqué par le dé blanc.

S'il tombe sur une case – ses pingouins vont partir à la pêche et il va donc devoir les retirer de sa banquise.

Si un joueur dont la banquise est remplie tombe sur la case +, il ne peut embarquer plus de pingouins sur sa banquise, c'est au suivant de jouer.

Si un joueur tombe sur un – et que le dé blanc indique 6 mais que le joueur n'a que 4 pingouins, alors ils descendent tous de la banquise. Si sa banquise est déjà vide, c'est au suivant de jouer.

Le jeu s'arrête lorsque tout le monde est arrivé ou bien au bout d'un temps limité.

L'adulte peut adapter le jeu en posant des questions de ce type aux joueurs :

- Combien manque-t-il de pingouins pour faire 10 ?
- Puisque tu dois ajouter 4 pingouins, combien vas-tu en avoir au total ?
- Puisque tu dois en enlever 3, combien va-t-il t'en rester ?