





une selle



une tente



un chameau



un palais



le désert



une oasis



des palmiers



une ville



des gâteaux



un marché



une tempête



une chèvre

© José Ardaiz



des gazelles

Mistigri

de 2 à 4 joueurs

But du jeu : ne pas finir la partie avec le Mistigri en main.

Règle du jeu : le plus jeune commence. Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux. Le 1er joueur tire une carte dans le jeu de son voisin de gauche. Puis ce dernier pioche chez son voisin de gauche etc.