

Nom : Date :

Compétence : comprendre la structure du récit, se faire une représentation de l'état émotionnel des personnages.






















Consigne 1 : Réponds aux questions.








1) Quel est le but d'Akli ? Que veut-il ? *Il veut*

2) Quel est le but d'Azumar ? Pourquoi accepte-t-il ? *Il veut*

Consigne 2 : Remplace chaque épisode dans l'ordre.

Consigne 3 : Complète le smiley pour indiquer ce que ressentent les personnages.

Élément déclencheur	Conséquence	Complication / résolution	Complication / résolution	Complication / résolution	Résolution but Akli	Complication	Situation finale Résolution but Azumar
Les sentiments des personnages							
Akli 	Akli 	le génie 	le génie 	le génie 	Akli 	Akli 	Akli 
sa mère 	Azumar 	Akli 	Akli 	Akli 	l'oncle 	Azumar 	Azumar 
Abdalla 		Azumar 	Azumar 	Azumar 			le père 

						
pas content	peur	rire	content	honte	malin / fier	triste

Un génie leur demande à boire.	Akli retrouve son oncle et récupère son épée.	Un génie leur demande de lui faire peur.	Akli demande à aller chercher son épée chez son oncle.	Akli et Azumar affrontent une tempête de sable.	Un génie leur demande de le faire rire.	Azumar accepte d'accompagner Akli. Ils partent dans le désert.	Akli rentre au village. Son père lui offre une selle qu'il donne à Azumar.
--------------------------------	---	--	--	---	---	--	--

Un génie leur demande à boire.	Akli retrouve son oncle et récupère son épée.	Un génie leur demande de lui faire peur.	Akli demande à aller chercher son épée chez son oncle.	Akli et Azumar affrontent une tempête de sable.	Un génie leur demande de le faire rire.	Azumar accepte d'accompagner Akli. Ils partent dans le désert.	Akli rentre au village. Son père lui offre une selle qu'il donne à Azumar.
--------------------------------	---	--	--	---	---	--	--

Un génie leur demande à boire.	Akli retrouve son oncle et récupère son épée.	Un génie leur demande de lui faire peur.	Akli demande à aller chercher son épée chez son oncle.	Akli et Azumar affrontent une tempête de sable.	Un génie leur demande de le faire rire.	Azumar accepte d'accompagner Akli. Ils partent dans le désert.	Akli rentre au village. Son père lui offre une selle qu'il donne à Azumar.
--------------------------------	---	--	--	---	---	--	--

Un génie leur demande à boire.	Akli retrouve son oncle et récupère son épée.	Un génie leur demande de lui faire peur.	Akli demande à aller chercher son épée chez son oncle.	Akli et Azumar affrontent une tempête de sable.	Un génie leur demande de le faire rire.	Azumar accepte d'accompagner Akli. Ils partent dans le désert.	Akli rentre au village. Son père lui offre une selle qu'il donne à Azumar.
--------------------------------	---	--	--	---	---	--	--

Un génie leur demande à boire.	Akli retrouve son oncle et récupère son épée.	Un génie leur demande de lui faire peur.	Akli demande à aller chercher son épée chez son oncle.	Akli et Azumar affrontent une tempête de sable.	Un génie leur demande de le faire rire.	Azumar accepte d'accompagner Akli. Ils partent dans le désert.	Akli rentre au village. Son père lui offre une selle qu'il donne à Azumar.
--------------------------------	---	--	--	---	---	--	--