

## Cercle d'Escrime Rhodanien

Lieu de la compétition :

Palais des Sports Pierre Mendès France - Rue Barthélemy 26 000 Valence

email: escrime.valence@gmail.com

Site: http://www.cer-valence.com

Société d'Escrime de l'agglomération Valentinoise

Association fondée en 1931 Agrément Jeunesse & Sports N°2 698 du 30 décembre 1948

### Le Cercle d'Escrime Rhodanien est heureux de vous inviter le

samedi 11 et dimanche 12 juin 2016

## La Coupe du Grand Sud-Est Benjamins

(Pupilles 2 surclassés autorisés)

ouverte à toutes les ligues de France

# Epreuves Individuelles et Equipes au fleuret et à l'épée





Le Maître d'Armes

D.Durand

Le Président

P. Tristran

Lieu: Palais des Sports Pierre Mendès France - Rue Barthélemy - 26 000 Valence.

Coordonnées GPS: 44.915570, 4.916819

Lien Google Maps:>>>

Coordonnées : Club : 04 75 42 01 11 Pendant la compétition : 06 63 15 06 22

#### Horaire:

Samedi 11 juin 2016 : épreuves individuelles

Catégorie	Appel	Scratch	Début
Epée Dames Benjamines	10h00	10h30	11h00
Epée Hommes Benjamins	9h00	9h45	10h00
Fleuret Dames Benjamines	10h00	10h30	11h00
Fleuret Hommes Benjamins	9h00	9h45	10h00

Dimanche 12 juin 2016 : épreuves par équipes

Catégorie	Appel	Scratch	Début
Epée Dames Benjamines	9h00	9h30	10h00
Epée Hommes Benjamins	7h30	8h00	8h30
Fleuret Dames Benjamines	9h00	9h30	10h00
Fleuret Hommes Benjamins	7h30	8h00	8h30

<u>Droit D'engagement</u>: Le droit d'engagement est fixé à 12€ par tireur individuel et 30€ par équipe.

#### Engagement:

La compétition est ouverte aux tireurs benjamins et pupilles surclassés licenciés à la FFE. Les engagements seront effectués en ligne sur le site de la FFE jusqu'au mercredi 8 juin 2016 23h59

Pour les équipes : engagement en ligne sur le site de la FFE jusqu'au mercredi 8 juin 2016 23h59 Et confirmation obligatoire le samedi avant 17h sur place.

#### Formule:

Individuel : 1 tour de poule de 6 ou 7 sans éliminé avec décalage par club et par ligue, matchs en 4 touches.

Tableau d'élimination directe sans repêchage, matchs en 8 touches.

Par équipe : Equipes interclubs autorisées à préciser par mail : escrime.valence@gmail.com Poules de 3 ou 4 équipes. Suite au classement après les poules, le 1er tiers en N1, 2e tiers en N2, 3<sup>e</sup> tiers en N3. Les équipes interclubs alimenteront en priorité la N3.

Le directoire technique tranchera sans appel les cas litigieux. En fonction du nombre de participants le directoire technique se réservera le droit de modifier la formule. Le fait de participer à la compétition implique de respecter le règlement.

#### Arbitres:

1 arbitre pour 4 tireurs engagés par Arme et par catégorie 1 arbitre pour 1 équipe engagée par Arme et par catégorie

Récompenses: Les huit premiers seront récompensés.

Repas: Une buvette fonctionnera tout au long de la compétition.

#### Hôtel:

\*\*\*: Hôtel Campanile Valence-Nord,

Tél.: 04 75 82 92 97, Fax: 04 75 82 93 00, (prévoir un véhicule) mail: campanilevalence@wanadoo.fr, site: www.campanile.com

\*\* : Motel du Rhône (ex-Mercure),

Tél.: 04 75 55 65 65, Fax: 04 75 42 03 33, (prévoir un véhicule) mail: resa@motel-du-rhone.com, site: www.hotel-rhone-valence.fr

\*\* : Hôtel Les Négociants,

Tél.: 04 75 44 01 86, Fax: 04 75 44 77 57,

mail: hotel.les-negociants@wanadoo.fr, site: www.hotel-lesnégociantsvalence.com

\*\*\*: Hôtel Atrium,

Tél.: 04 75 55 53 62, Fax: 04 75 55 53 68,

mail: info@atrium-hotel.fr, site: www.atrium-hotel.fr

\*\*\* : Appart'Hôtel Hevea,

Tél.: 04 75 25 61 60, Fax: 04 75 25 61 61,

mail: info@hevea-apparthotel.com, site: www.hevea-apparthotel.com

\*\* : Hôtel de Paris,

Tél.: 04 75 44 02 83, Fax: 04 75 41 49 61,

site: www.hoteldeparis-valence.com



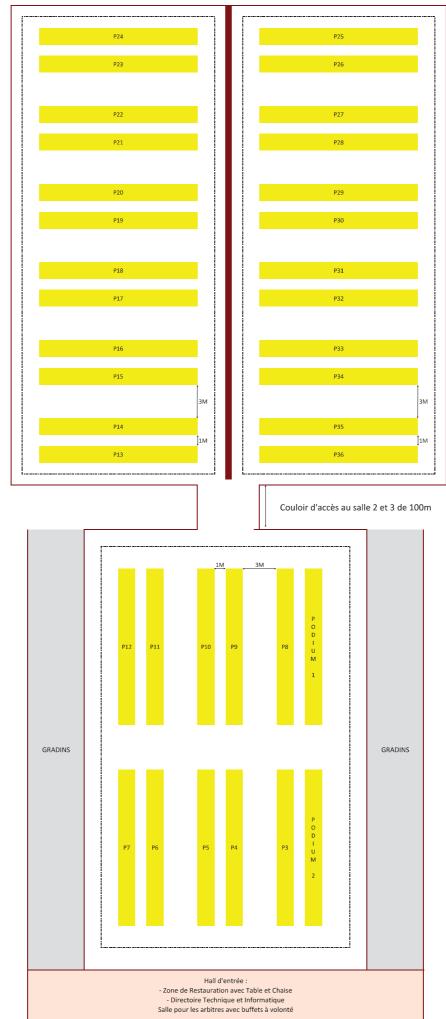
Entrée Principale du Palais des Sports Pierre Mendès France – avec Parking sur la droite



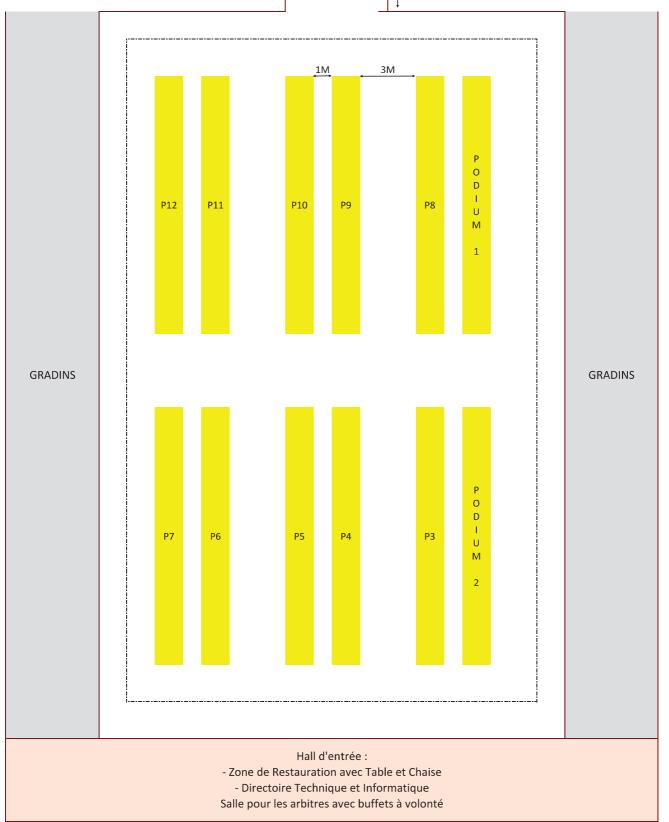
Salle principale avec plateau de 44x24 et 1900 places en tribunes

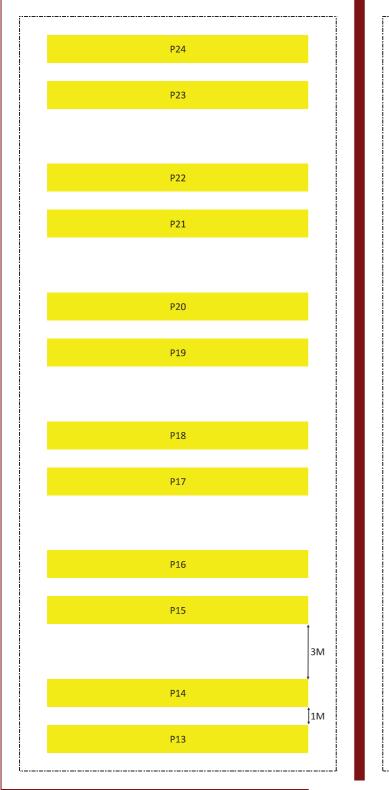


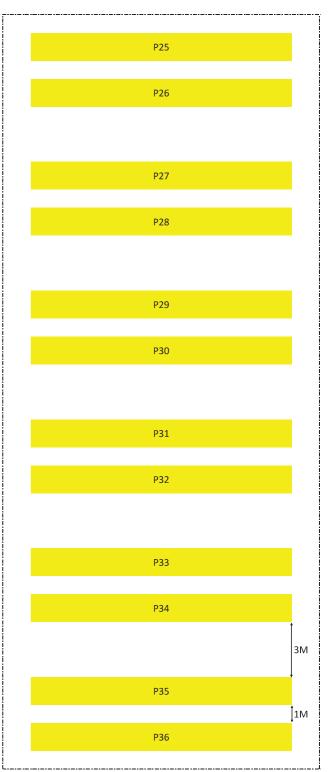
Salle annexe avec 2 plateaux de 44x24 accessible par un couloir de la salle principale



Couloir d'accès au salle 2 et 3 de 100m







Couloir d'accès au salle 2 et 3 de 100m