

album "Le bouton de la sorcière"

Le jeu des boutons

CONTENU :

4 planches de deux personnages

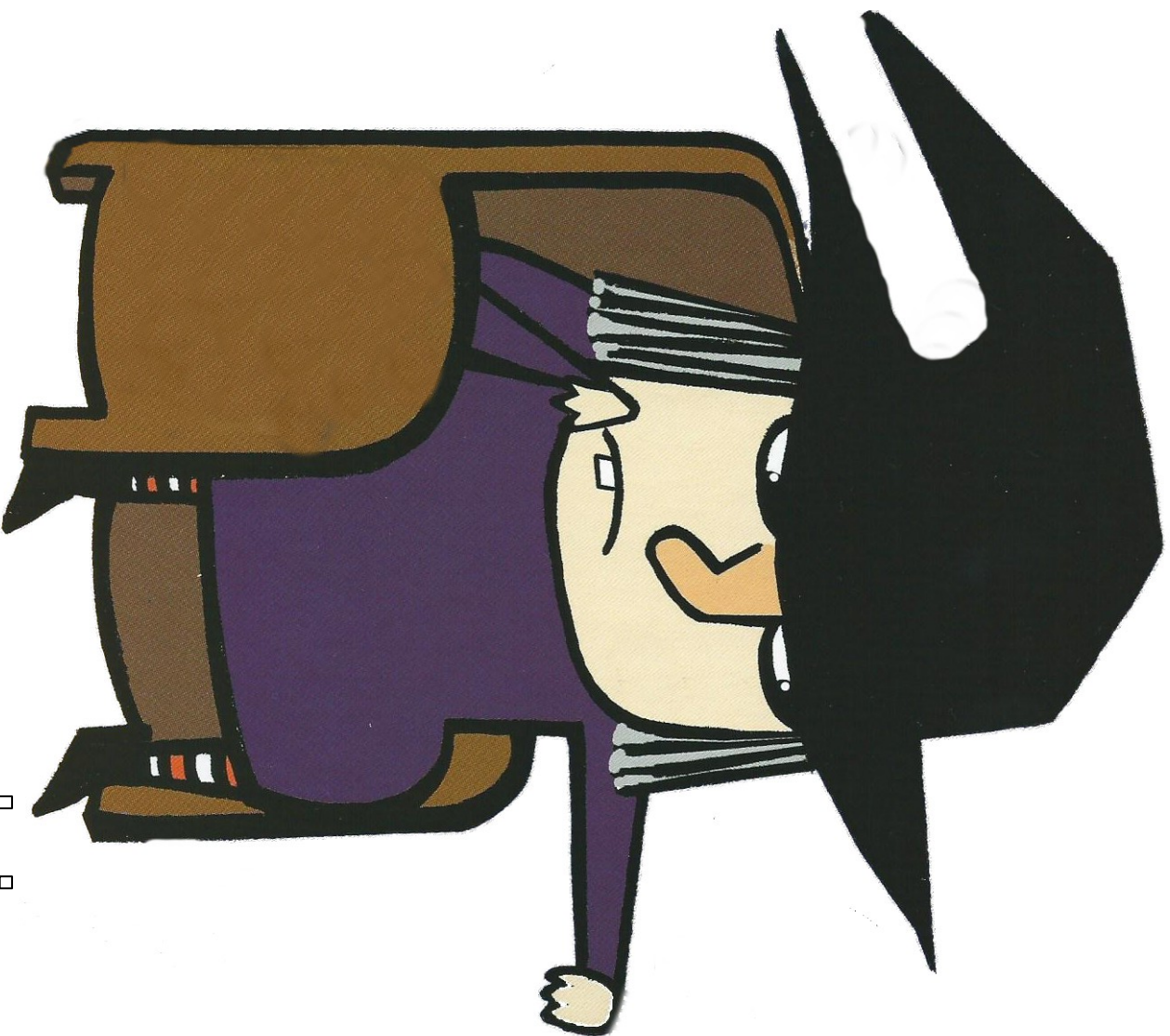
8 jetons rouges

CONSIGNE :

Nomme chaque personnage, ainsi que la partie du corps sur laquelle apparaît le bouton , puis pose un jeton rouge pour figurer le bouton.

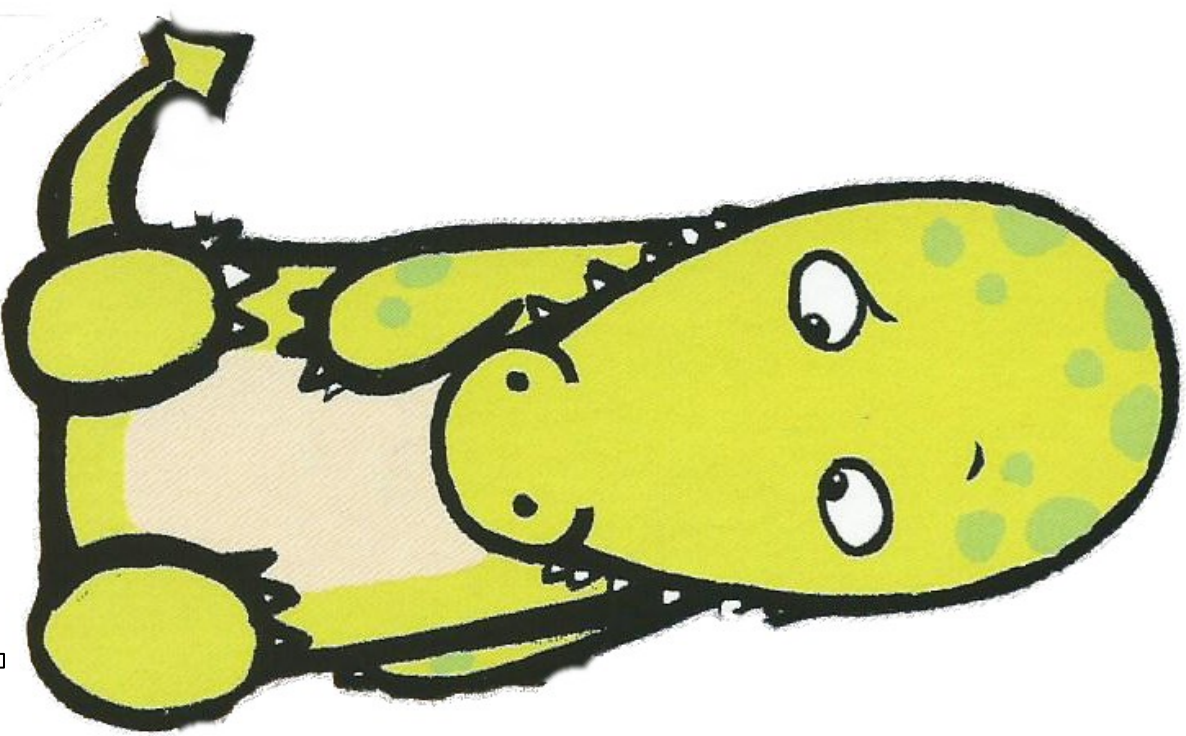
Commence par placer le jeton sur la partie du corps désignée par l'album, puis choisis à ton tour l'endroit où apparaît le bouton.

LA SORCIERE



sur la joue

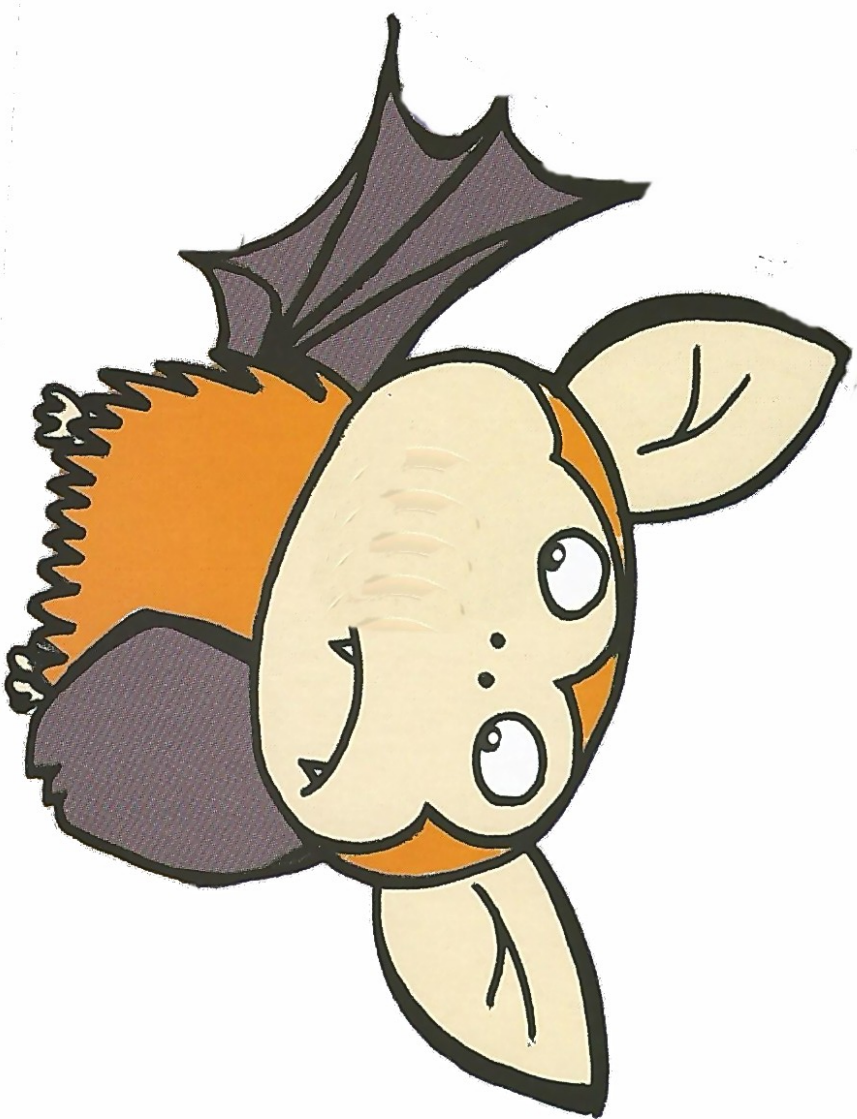
LE DRAGON



sur le cou

LE GHAT

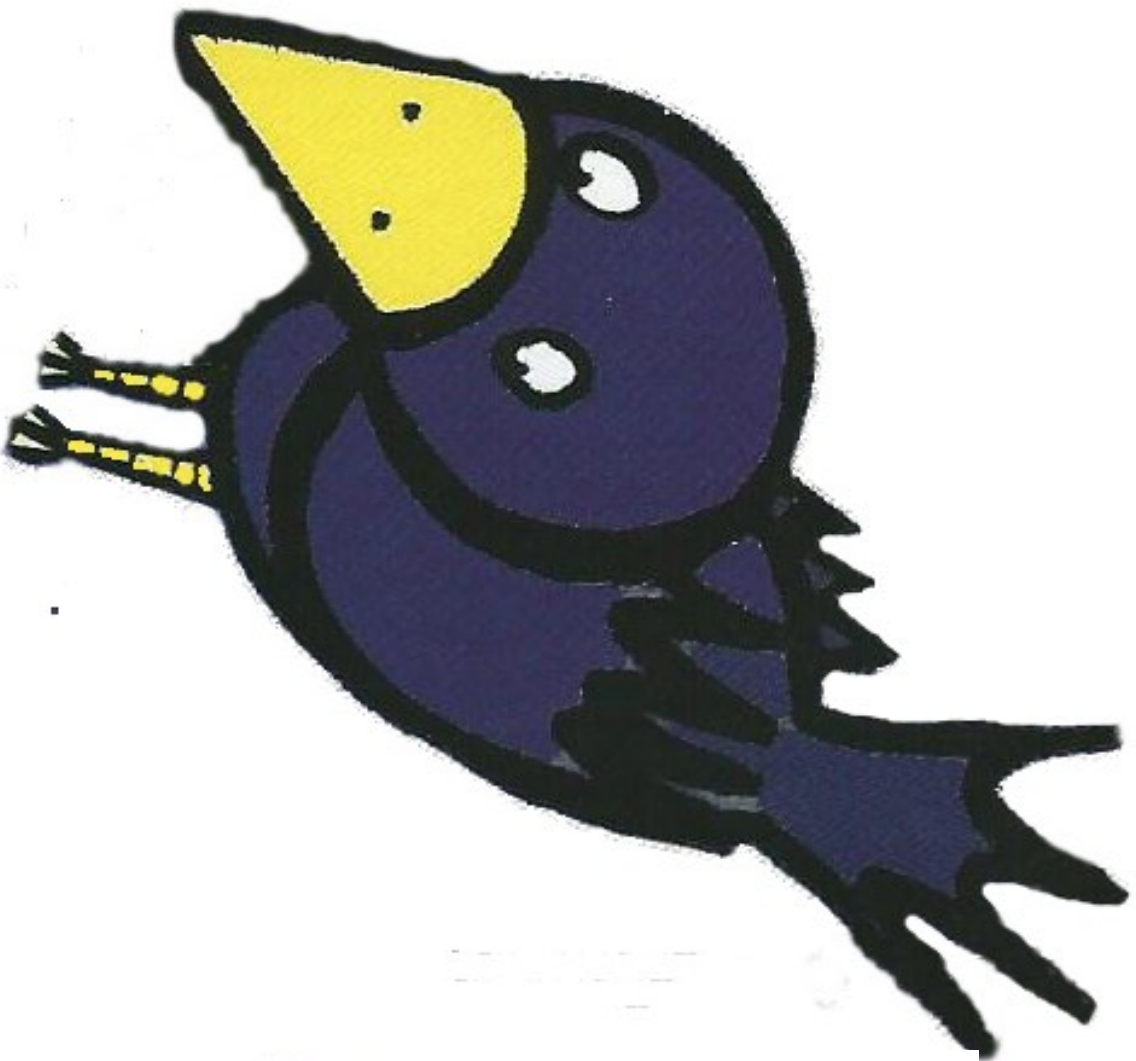
LA CHAUVÉ-SOURIS



sur le nez

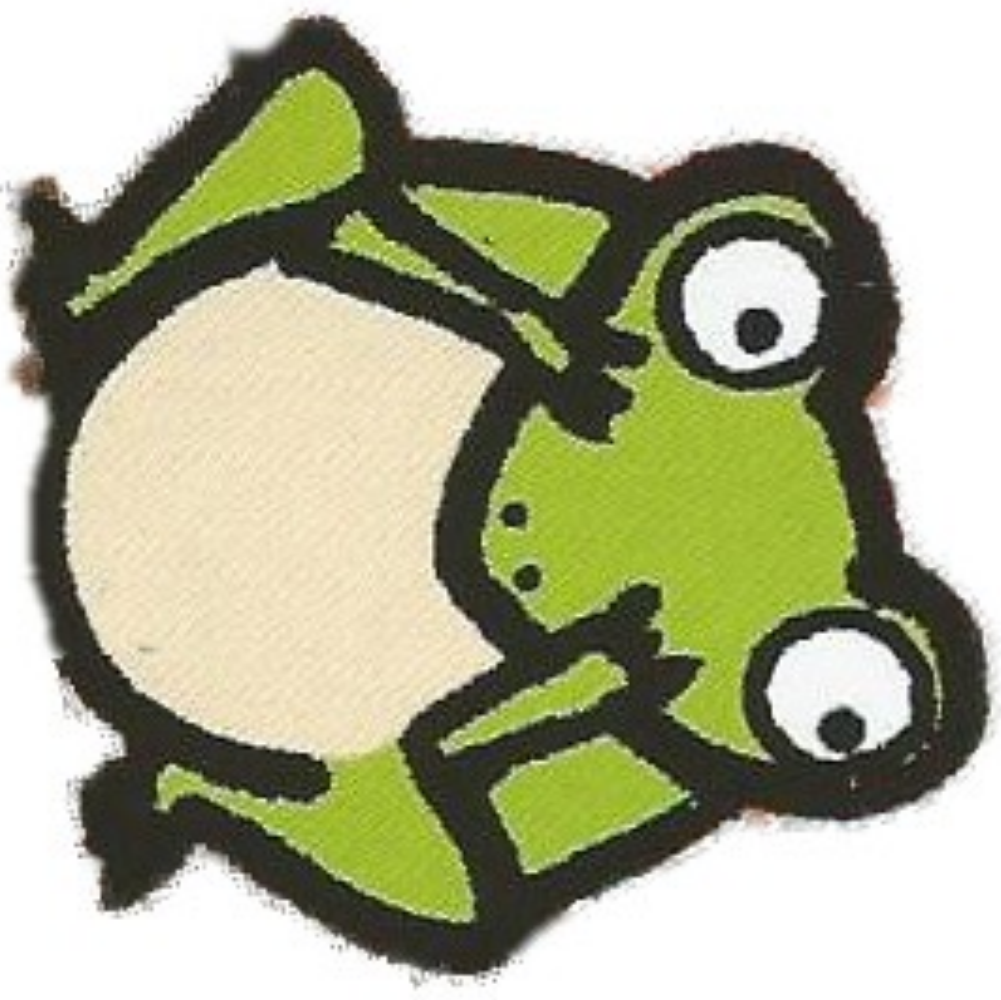
sur la joue

LE GORBEAU



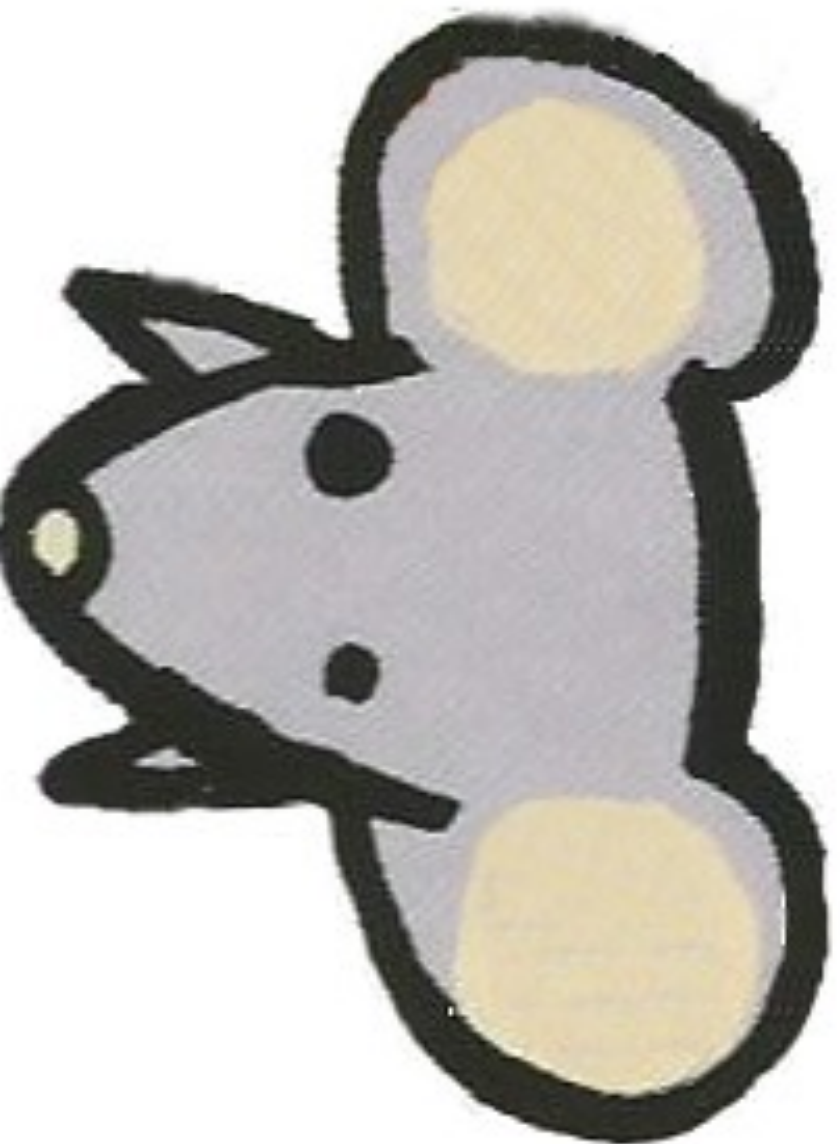
sur le front

LE GRAPPAUD



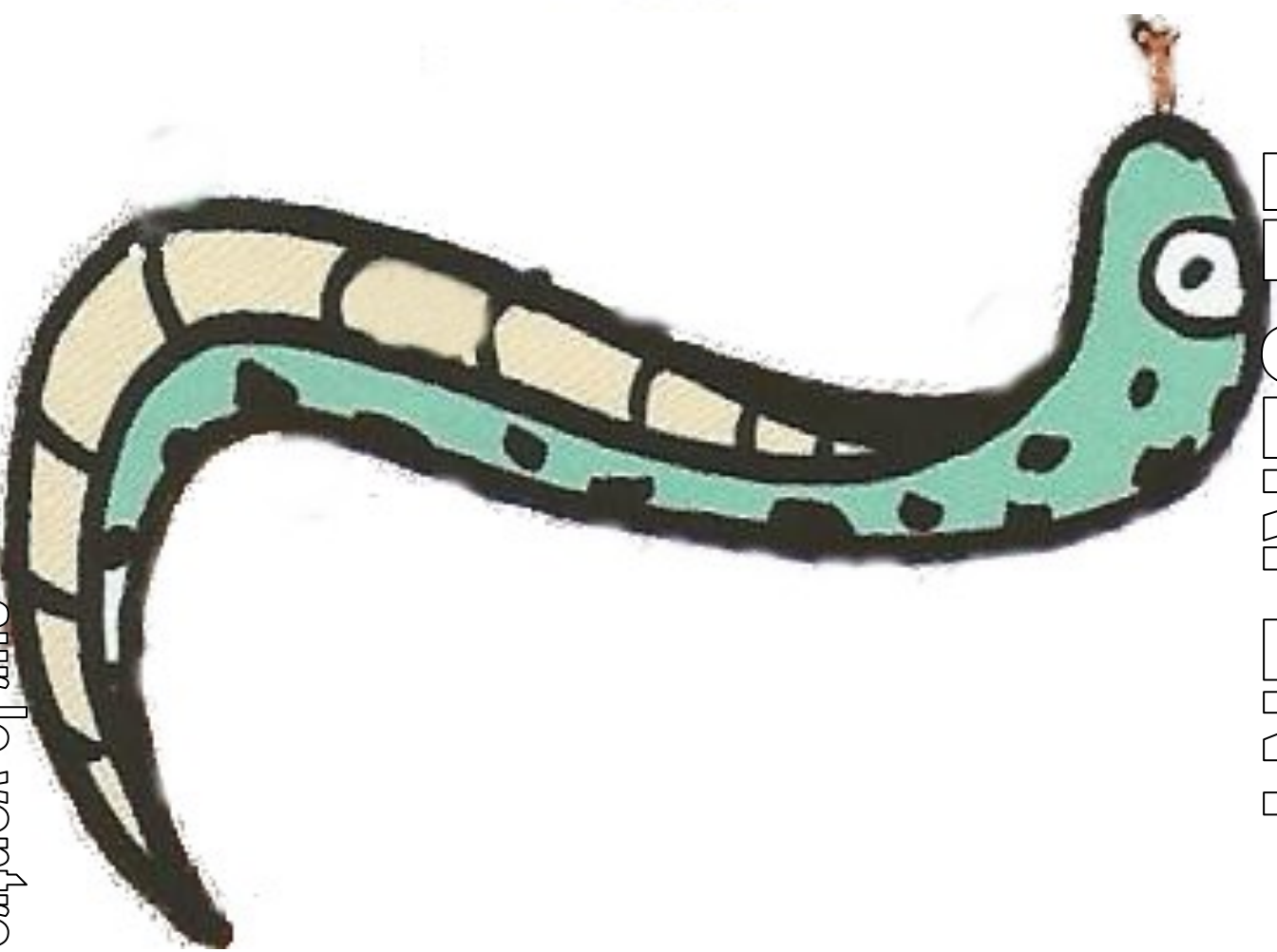
sur le ventre

LA SOURIS



sur le front, ou l'oreille

LE SERPENT



sur le ventre